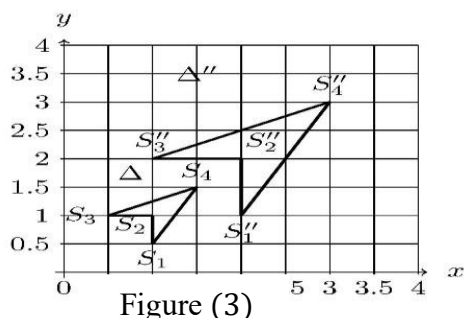


2. Soit maintenant $\Delta'' = h_{(O,k)}(\Delta)$ où $h_{(O,k)}$ désigne l'homothétie de centre O et de rapport k : un zoom de Δ .



Les coordonnées des sommets, de Δ'' , $S_i'' = h_{(O,k)}(S_i)$ $1 \leq i \leq 4$, sont aussi données par les composantes de $\overrightarrow{OS_i''}$ comme suit $\overrightarrow{OS_i''} = k \cdot \overrightarrow{OS_i}$. Dans la Figure (3), on représente $\Delta'' = h_{(O,k)}(\Delta)$.

- Déterminer le rapport k .

La rotation et l'homothétie sont deux applications du plan \mathbb{R}^2 dans lui-même.

Le plan \mathbb{R}^2 est un espace formé des couples (x, y) de nombres réels, dans lequel la notation (x, y) a deux interprétations géométriques : soit comme les coordonnées d'un point du plan, soit comme les composantes d'un vecteur.

Dans ce cours, les éléments de \mathbb{R}^2 sont désormais vus comme des vecteurs qui peuvent être soumis à des transformations à travers des applications et la notation de vecteur sera généralisée dans le cadre d'espaces vérifiant certaines propriétés appelés « espaces vectoriels ».

La structure d'espace vectoriel intervient dans une grande partie de mathématiques : elle réalise un lien fondamental entre l'algèbre et la géométrie.

À l'issue de ce chapitre, l'étudiant sera capable de :

- Définir les espaces vectoriels.
- Écrire les coordonnées d'un même vecteur dans des différentes bases.
- Faire la différence entre famille libre, génératrice et base.
- Trouver la dimension d'un espace vectoriel.
- Définir et étudier une application linéaire.

II. Espaces vectoriels :

Dans ce chapitre, \mathbb{K} désigne \mathbb{R} ou \mathbb{C} .

1) Définitions :

Loi de composition interne :

Soit E un ensemble non vide. Une loi de composition interne, notée additivement " + " sur E , est une application de $E \times E$ dans E , définie par :

$$+: E \times E \rightarrow E$$

$$(a, b) \mapsto a + b$$

On dit que $a + b$ est le composé de a et b pour la loi +.

la notation $(E, +)$ représente l'ensemble E muni de la loi de composition interne +.

Exemple(1):

Sur $E = \mathbb{Z}$,

l'addition définie par : $+ : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ $(a, b) \mapsto a + b$	La multiplication définie par : $\times : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ $(a, b) \mapsto a \times b$	Et la soustraction définie par : $- : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ $(a, b) \mapsto a - b$
--	---	--

Sont des exemples de lois de composition internes sur \mathbb{Z} .

Ce n'est pas le cas de la division car $\frac{a}{b}$ n'est pas un entier pour tous les couples (a, b) d'entiers.

Loi de composition externe :

Soit E et \mathbb{K} deux ensembles non vides. Une loi de composition externe, notée multiplicativement " \cdot " sur E , est une application de $\mathbb{K} \times E$ dans E , notée

$$\begin{aligned} \cdot : \mathbb{K} \times E &\rightarrow E \\ (\alpha, a) &\mapsto \alpha \cdot a \end{aligned}$$

On dit que $\alpha \cdot a$ est le composé de α et a pour la loi " \cdot ".

Exemple(2):

Sur $E = M_{n,p}(\mathbb{R})$, le produit par un réel α défini par :

$$\begin{aligned} \cdot : \mathbb{R} \times M_{n,p}(\mathbb{R}) &\rightarrow M_{n,p}(\mathbb{R}) \\ (\alpha, A) &\mapsto \alpha \cdot A \end{aligned}$$

Est une loi de composition externe sur $M_{n,p}(\mathbb{R})$.

Ce n'est pas le cas du produit de $M_{n,p}(\mathbb{R})$ par un nombre complexe z car $z \cdot A$ n'est pas une matrice à coefficients réels.

Un espace vectoriel E sur \mathbb{K} est un ensemble muni d'une loi de composition interne, notée " $+$ ", et d'une loi de composition externe, notée " \cdot ", vérifiant des conditions précises.

La loi de composition interne " $+$ " vérifie les propriétés suivantes :

1. $u + v = v + u \quad \forall u, v \in E$.
2. $u + (v + w) = (u + v) + w \quad \forall u, v \text{ et } w \in E$.
3. Il existe un élément neutre $0_E \in E$ tel que $u + 0_E = 0_E + u = u \quad \forall u \in E$.
4. Tout vecteur $u \in E$ admet un symétrique (ou opposé) u' tel que $u + u' = 0_E$.
Cet élément u' est noté $-u$.

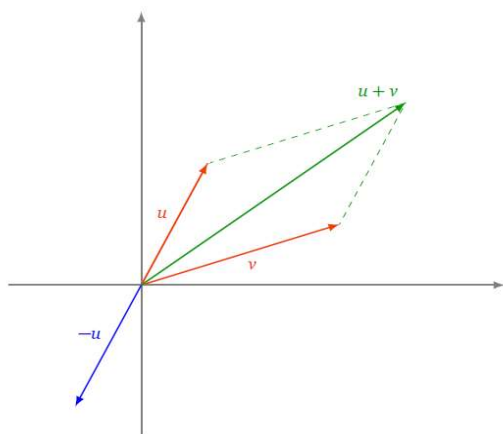
La loi de composition externe " \cdot " vérifie les propriétés suivantes :

1. $1 \cdot u = u \cdot 1 = u \quad \forall u \in E$.
2. $\alpha \cdot (\beta \cdot u) = (\alpha\beta) \cdot u \quad \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, u \in E$.
3. $\alpha \cdot (u + v) = \alpha \cdot u + \alpha \cdot v \quad \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, u, v \in E$.

$$4. (\alpha + \beta) \cdot u = \alpha \cdot u + \beta \cdot u \quad \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, u \in E.$$

On dit que E est un \mathbb{K} –espace vectoriel, ses éléments sont appelés **vecteurs**.

Exemple(3): Voici un exemple de \mathbb{R}^2 avec $\mathbb{K} = \mathbb{R}$.

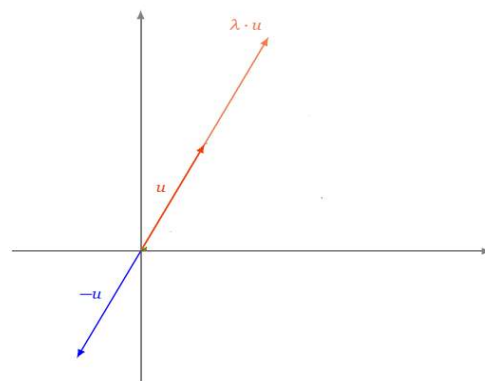


La loi

interne dans \mathbb{R}^2 :

- La somme de deux vecteurs $u = (x, y)$ et $v = (x', y')$ est un vecteur

$$u + v = (x + x', y + y')$$
- L'élément neutre est le vecteur nul $(0,0)$.
- Le symétrique (l'opposé) de $u = (x, y)$ est le vecteur $-u = (-x, -y)$.



La loi externe dans \mathbb{R}^2 :

- Le produit du vecteur $u = (x, y)$ par un scalaire $\lambda \in \mathbb{R}$ est un vecteur

$$\lambda u = (\lambda x, \lambda y)$$
- Pour $\lambda = -1$, on obtient le vecteur $-u$.

Toutes les propriétés d'un espace vectoriel sont vérifiées dans \mathbb{R}^2 .

Dans ce cas, \mathbb{R}^2 est un \mathbb{R} –espace vectoriel.

Exercice(1):

1. vérifier que $M_{n,p}(\mathbb{R})$ est un \mathbb{R} –espace vectoriel.
2. Justifier que les ensembles suivants ne sont pas des espaces vectoriels :

$$E = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / xy = 0\}$$

$$F = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / x = 1\}$$

$$G = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / x \geq 0 \text{ et } y \geq 0\}$$

Soit E un \mathbb{K} –espace vectoriel, et F un sous-ensemble non vide de E .

On dit que F est un \mathbb{K} sous-espace vectoriel de E si et seulement si :

1. $0_E \in F$.
 2. $u + v \in F \quad \forall u, v \in F$.
 3. $\alpha \cdot u \in F \quad \forall \alpha \in \mathbb{K}, u \in F$.
- Tout \mathbb{K} sous-espace vectoriel de E est un \mathbb{K} –espace vectoriel.

Activité(1):

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, $F, G \subset E$.

- Vérifier que F est un \mathbb{K} sous-espace vectoriel de E si et seulement si $u + \alpha v \in F \quad \forall u, v \in F, \alpha \in \mathbb{K}$.
- Vérifier que si F est un \mathbb{K} sous-espace vectoriel de E et G un \mathbb{K} sous-espace vectoriel de F alors G est un \mathbb{K} sous-espace vectoriel de E .
- Vérifier que si F et G sont deux \mathbb{K} sous-espace vectoriels de E alors $F \cap G$ est un \mathbb{K} sous-espace vectoriel de E .

- Soit E un \mathbb{K} –espace vectoriel, F et G deux sous-ensembles de E .

Si F est un \mathbb{K} sous-espace vectoriel de E et G un \mathbb{K} sous-espace vectoriel de F alors G est un sous-espace vectoriel de E .

- Soient F et G deux \mathbb{K} sous-espaces vectoriels d'un espace vectoriel E .

L'ensemble $F \cap G$ est un \mathbb{K} sous-espace vectoriel de E défini par :

$$F \cap G = \{u \in E / u \in \dots \wedge u \in \dots\}$$

Exercice(2):

A. Déterminer lesquels de ces ensembles sont des \mathbb{R} sous-espaces vectoriels de \mathbb{R}^2 .

- $E_1 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : 2x - y = 1\}$.
- $E_2 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : 3x + 2y = 0\}$.
- $E_3 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x + y > 0\}$.

B. Déterminer lesquels de ces ensembles sont des sous-espaces vectoriels de \mathbb{R}^3 .

- $E_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : 3x - 7y = z\}$.
- $E_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + z^2 = 0\}$.
- $E_3 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y - z = 0\}$.

2) Dépendance et indépendance linéaire :

Soit E un \mathbb{K} espace vectoriel

Combinaison linéaire :

Soit $\mathcal{F} = \{u_1, \dots, u_n\}$ une famille d'éléments de E .

On dit qu'un vecteur u de E est une combinaison linéaire d'éléments de \mathcal{F} s'il existe des scalaires $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ dans \mathbb{K} tels que :

$$u = \alpha_1 \cdot u_1 + \alpha_2 \cdot u_2 + \dots + \alpha_n \cdot u_n$$

Les scalaires $\alpha_1 \dots \alpha_n$ sont appelés **coefficients** de la combinaison linéaire.

Exercice(3):

- Montrer que le vecteur $v = (-3, 3, 2)$ de \mathbb{R}^3 est une combinaison linéaire des vecteurs $v_1 = (1, 2, -3)$, $v_2 = (1, 1, -2)$ et $v_3 = (1, -1, 1)$.
- Montrer que le vecteur $w = (4, -1, 8)$ n'est pas une combinaison linéaire de $u = (1, 2, -1)$ et $v = (6, 4, 2)$.

Famille Génératrice :

Soit $\mathcal{F} = \{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n\}$ une famille de vecteurs de E .

\mathcal{F} est une **famille génératrice de E** , si tout vecteur \mathbf{u} de E est une combinaison linéaire d'éléments de \mathcal{F} .

En d'autres termes :

$$\forall \mathbf{u} \in E, \exists \alpha_1, \dots, \alpha_n, \text{ tq } \mathbf{u} = \alpha_1 \cdot \mathbf{u}_1 + \alpha_2 \cdot \mathbf{u}_2 + \dots + \alpha_n \cdot \mathbf{u}_n$$

On dit que E est **engendré** par la famille \mathcal{F} , et on note $E = \langle \mathcal{F} \rangle$ (ou $E = \text{vect}(\mathcal{F})$).

Exercice(4):

1. Montrer que la famille $\{e_1 = (1, 0), e_2 = (0, 1)\}$ est une famille génératrice de \mathbb{R}^2 .
2. Trouver une famille génératrice de \mathbb{R}^3 .
3. Soit E un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 défini par $E = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y = 0\}$.
Montrer que $\{(1, -1, 0), (0, 0, 1)\}$ est une famille génératrice de E .
4. Trouver une famille génératrice de chacun des espaces vectoriels trouvés dans l'exercice 2.
5. Soit F un sous-ensemble de \mathbb{R}^3 défini par $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + 2y - z = 0\}$.
 - Vérifier que F est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .
 - Donner 3 familles génératrices différentes de F .

Famille Libre et famille liée :

Soit $\mathcal{F} = \{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n\}$ une famille de vecteurs de E .

- \mathcal{F} est dite une **famille libre** (ou **linéairement indépendante**) si la seule manière d'obtenir 0_E dans une combinaison linéaire de vecteurs de \mathcal{F} est d'imposer à tous les coefficients d'être nuls.

En d'autres termes :

$$\text{Si } \alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{K} \text{ vérifient } \alpha_1 \cdot \mathbf{u}_1 + \dots + \alpha_n \cdot \mathbf{u}_n = 0_E \text{ alors } \alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0.$$

- Dans le cas contraire, la famille est dite **liée** (ou **linéairement dépendante**).

En d'autres termes, une famille de vecteurs est **liée** si elle contient au moins un vecteur qui est une combinaison linéaire des autres vecteurs.

Exercice(5):

- a. Soit F une famille de \mathbb{R}^4 telle que $F = \{(1, 1, 0, 0), 0_{\mathbb{R}^4}, (1, 0, 0, 0), (0, 0, 1, 0)\}$. F est-elle une famille libre.
Que peut-on déduire.
- b. $F_1 = \{(1, 3, -5), (6, 0, 4)\}$ est-elle libre dans \mathbb{R}^3 .
- c. $F_2 = \{(1, 2), (3, 4), (5, 6)\}$ est-elle libre dans \mathbb{R}^2 .
- d. $F_3 = \{(1, 2, 1, 2, 1), (2, 1, 2, 1, 2), (1, 0, 1, 1, 0), (0, 1, 0, 0, 1), (0, 0, 0, 0, 1)\}$ est-elle libre dans \mathbb{R}^5 .

Cas particulier dans \mathbb{R}^n :

Soit $\mathcal{F} = \{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n\}$ une famille à n vecteurs de \mathbb{R}^n avec $u_i = (x_{1i}, x_{2i}, \dots, x_{ni}) \forall i = 1 \dots n$.

La famille \mathcal{F} est **libre** dans \mathbb{R}^n si et seulement si la matrice carrée d'ordre n dont les vecteurs colonnes sont les vecteurs de \mathcal{F} est **inversible**.

$$\text{La famille } \mathcal{F} \text{ est libre dans } \mathbb{R}^n \Leftrightarrow \det \begin{pmatrix} u_1 & \dots & u_n \\ x_{11} & \dots & x_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & \dots & x_{nn} \end{pmatrix} \neq 0$$

Conséquence : Sachant que le déterminant d'une matrice triangulaire à coefficients diagonaux non nuls, est non nul, les vecteurs colonnes de telles matrices sont libres.

De tels systèmes de vecteurs sont dits **systèmes à pivots**.

Applications : Soit $\mathcal{F} = \{u_1, \dots, u_n\}$ une famille à n vecteurs de \mathbb{R}^n . Pour étudier leur dépendance linéaire, on cherche au moyen des opérations élémentaires à transformer le système de vecteurs en un système à Pivots. Si au bout de quelques transformations, on y arrive alors le système est libre sinon il apparaîtra un vecteur exprimé sous la forme de combinaison linéaire des autres et le système est alors lié.

Exercice(6):

Soit $\mathcal{F} = \{u_1, u_2, u_3\}$ une famille de \mathbb{R}^3 avec $u_1 = (1,2,3), u_2 = (1,6,4)$ et $u_3 = (5,18,17)$.

En utilisant la méthode du système à pivot, \mathcal{F} est-elle libre.

Base d'un espace vectoriel :

Soit $\mathcal{B} = \{u_1, \dots, u_n\}$ une famille de vecteurs de E .

\mathcal{B} est une base de E , si \mathcal{F} est une famille **génératrice et libre**.

Plus précisément :

$\mathcal{B} = \{u_1, \dots, u_n\}$ est une base de E si pour tout élément u de E il existe $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{K}$, vérifiant :

$$u = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_n u_n.$$

$(\alpha_1, \dots, \alpha_n)$ sont appelés **les composantes du vecteur u dans la base \mathcal{B}** et on note

$$u = (\alpha_1, \dots, \alpha_n)_{\mathcal{B}}.$$

Remarque :

- Tout espace vectoriel admet plusieurs bases, mêmes une infinité de bases sauf pour l'espace vectoriel réduit à l'élément neutre.
- Toutes les bases d'un même espace vectoriel admettent toutes le même nombre de vecteurs.

Exercice (7):

Pour chacun des espaces vectoriels suivants donner une base :

$$E_1 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : 3x + 2y = 0\}, E_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : 3x - 7y = z\} \text{ et}$$

$$E_3 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y - z = 0\}.$$

Exercice (8):

Soit F et G deux sous-ensembles de \mathbb{R}^3 avec

$$F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 | x + 3y + z = 0\}$$

$$G = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 | x - y + 2z = 0\}$$

- Montrer que F et G sont deux sous-espaces vectoriels de \mathbb{R}^3 .
- Déterminer des bases de F et de G .
- Écrire l'espace $D = F \cap G$.

- Déterminer une base de D .

3) Changement de coordonnées :

Exemple (4) :

Soit $\mathcal{B} = \{e_1, e_2\}$ la base canonique de \mathbb{R}^2 , trouvons les coordonnées de $v = (2,3)_{\mathcal{B}}$ dans la nouvelle base $\mathcal{B}' = \{u_1 = (0,2), u_2 = (1,1)\}$.

On pose (α, β) les nouvelles coordonnées de v dans la nouvelle base \mathcal{B}' , alors on a :

$$\alpha u_1 + \beta u_2 = 2e_1 + 3e_2 \Leftrightarrow \begin{cases} \beta = 2 \\ 2\alpha + \beta = 3 \end{cases}$$

En notation matricielle, le système se traduit comme suit :

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

On note la matrice $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} = P$ la **matrice de passage de la base \mathcal{B} à la base \mathcal{B}'** . les colonnes de la matrice P sont les vecteurs de la base \mathcal{B}' exprimés en fonction des vecteurs de la base \mathcal{B} .

$$\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = P^{-1} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Changement de coordonnées :

Le changement de coordonnées correspond à un changement de base.

Soient $\mathcal{B} = \{e_1, \dots, e_n\}$ et $\mathcal{B}' = \{f_1, \dots, f_n\}$ deux bases de n vecteurs de l'espace vectoriel E de dimension n et soit $u = (x_1, \dots, x_n)_{\mathcal{B}}$ un vecteur de E donné par ses coordonnées dans la base \mathcal{B} .

Pour trouver les coordonnées de $u = (y_1, \dots, y_n)_{\mathcal{B}'}$ dans la base \mathcal{B}' :

- Écrire la matrice de passage P

$$P = \begin{pmatrix} f_1 & \dots & f_n \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots \end{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ \vdots \\ e_n \end{matrix}$$

- Résoudre le système suivant défini par cette écriture matricielle :

$$P \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

Exercice (9):

Soit la base canonique de \mathbb{R}^3 , trouvez les coordonnées de $v = (1,0,2)_{\mathcal{B}}$ dans la base $\mathcal{B}' = \{(1,1,0), (2,0,0), (2,3,2)\}$.

4) Dimension d'un espace vectoriel :

Soit E un \mathbb{K} –espace vectoriel et \mathcal{B} une base de E .

Le nombre de vecteurs composant \mathcal{B} est appelé la **dimension de E** , noté $\dim(E)$.

$$\dim(E) = \text{card}(\mathcal{B})$$

Remarque : Soit E un espace vectoriel de dimension n .

- Toute famille génératrice de E admet au moins n vecteurs.
- Toute famille libre de E admet au plus n vecteurs.
- Toute famille libre de E contenant n vecteurs est une base de E .

Dimension d'un sous-espace vectoriel :

Soit F un sous espace vectoriel de E .

- $F \subset E$ si et seulement si $\dim(F) < \dim(E)$.
- $F = E$ si et seulement si $\dim(E) = \dim(F)$.
- $F = \{0_E\}$ si et seulement si $\dim(F) = 0$.

Remarque : Il est à noter qu'il existe des espaces vectoriels dont la dimension est infinie, nous ne considérons dans ce cours que les espaces vectoriels de dimension finie uniquement.

Exemple (5) :

- $\dim(\mathbb{R}^n) = n$.
- $\dim(M_{n,p}(\mathbb{R})) = np$.

Exercice (9):

Donner les dimensions des espaces mentionnés dans l'exercice(2) ci-dessus.

5) Sous-espaces supplémentaires :

Soient F et G deux sous-espaces vectoriels de E .

F et G sont dits **supplémentaires** dans E si et seulement si :

$$\begin{cases} F \cap G = \{0_E\} \\ F + G = E \end{cases}$$

L'ensemble $F + G$ est défini comme suit :

$$F + G = \{u + v : u \in F \text{ et } v \in G\}$$

- Si F et G sont **supplémentaires** dans E , sont aussi dits **en somme directe** dans E .
On le note par : $F \oplus G = E$.

Propriétés :

Soient F et G deux sous-espaces vectoriels de E tels que \mathcal{B} est une base de F et \mathcal{B}' est une base de G .

- F et G sont **supplémentaires** si et seulement si la famille $\mathcal{B} \cup \mathcal{B}'$ est une base de E .
- Si F et G sont **supplémentaires** alors $\dim(E) = \dim(F) + \dim(G)$.

Exercice (10):

Soit $E = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y + z = 0\}$ et $a = (1, -2, 3)$ et $b = (2, 1, -1)$ deux vecteurs.

On pose $F = \text{vect}(a, b) = \langle a, b \rangle$.

- Montrer que E est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .
- E et F sont-ils supplémentaires.

III. Application linéaire :

1) Définition :

Soient E et F deux espaces vectoriels sur \mathbb{R} et f une application de E dans F .

On dit que f est **une application linéaire**, si et seulement si:

1. $f(u + v) = f(u) + f(v), \quad \forall u, v \in E.$
 2. $f(\lambda u) = \lambda.f(u), \quad \forall u \in E, \lambda \in \mathbb{R}.$
- Si $E = F$ alors f est dite **un endomorphisme de E** .
 - **L'ensemble des applications linéaires de E dans F** est noté $\mathcal{L}(E, F)$.
 - Si $F = \mathbb{R}$ alors f est dite **une forme linéaire sur E** .

Exemple (1):

L'application identité $Id_E: E \rightarrow E$ est un endomorphisme de E .

Remarque :

- On peut réunir les deux axiomes de la définition ci-dessus en un seul :

Pour tout couple (u, v) de E^2 et tout λ de \mathbb{R} :

$$f(\lambda u + v) = \lambda f(u) + f(v)$$

- Pour toute $f \in \mathcal{L}(E, F), f(0_E) = 0_F$.

Exercice (1) :

1. Montrer que l'application, ci-dessous, est une application linéaire

$$h_\alpha: E \rightarrow E$$

$$u \mapsto \alpha \cdot u$$

Cette application s'appelle **une homothétie de rapport α** .

- Si $\alpha = 0$, h_0 est l'application ...
 - Si $\alpha = 1$, h_1 est l'application ...
2. Soit, pour $i = 1, 2$, f_i une application définie par :

$$f_i: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(x_1, x_2) \mapsto x_i$$

Montrer que f_i est une application linéaire $\forall i = 1, 2$.

$\forall i = 1, 2$, f_i est dite **la i -ème projection canonique**.

3. Soit $C^0([0, 1], \mathbb{R}) = \{f: [0, 1] \rightarrow \mathbb{R} / f \text{ est continue sur } [0, 1]\}$ et

$$C^1([0, 1], \mathbb{R}) = \{f: [0, 1] \rightarrow \mathbb{R} / f \text{ est dérivable et à dérivée continue sur } [0, 1]\}.$$

Soit l'application D définie par :

$$D: C^1([0, 1], \mathbb{R}) \rightarrow C^0([0, 1], \mathbb{R})$$

$$f \mapsto f'$$

Montrer que D est une application linéaire.

4. Parmi les applications suivantes, indiquer celles qui sont linéaires.

$$\begin{aligned} f_1: \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R} \\ (x, y, z) &\mapsto -x + 2y + 5z \\ f_2: \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) &\mapsto (2x + y, y - z) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} f_3: \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) &\mapsto (x^2 - y, y + z) \\ f_4: \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) &\mapsto (2xy, y + 3x) \end{aligned}$$

2) Matrice associée à une application linéaire :

Soit $f: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$ une application linéaire définie par $f(x_1, \dots, x_p) = (y_1, \dots, y_n)$ tel que :

$$\begin{cases} y_1 = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1p}x_p \\ \vdots \\ y_n = a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{np}x_p \end{cases}$$

En notation matricielle, on obtient :

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1p} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{np} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix}$$

La matrice associée au système d'équations linéaires est la matrice associée à f dans les bases canoniques de \mathbb{R}^p et \mathbb{R}^n . Cette matrice est rectangulaire du type (n, p) , $n = \dim(\mathbb{R}^n)$ et $p = \dim(\mathbb{R}^p)$.

Soit $f: E \rightarrow F$ une application linéaire, $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_p)$ une base de E et $\mathcal{B}_1 = (f_1, \dots, f_n)$ une base de F .

La matrice de l'application linéaire f dans les bases \mathcal{B} et \mathcal{B}_1 est la matrice, notée par $Mat_{(\mathcal{B}, \mathcal{B}_1)}(f)$, définie par :

$$A = Mat_{(\mathcal{B}, \mathcal{B}_1)}(f) = \begin{matrix} & \begin{matrix} f(e_1) & \dots & f(e_j) & \dots & f(e_p) \end{matrix} \\ \begin{matrix} f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ f_n \end{matrix} & \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1p} \\ a_{21} & \dots & a_{2j} & \dots & a_{2p} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{np} \end{pmatrix} \end{matrix}$$

Remarque :

- La taille de la matrice $Mat_{(\mathcal{B}, \mathcal{B}_1)}(f)$ dépend uniquement de la dimension de E et de F .
- Les coefficients de la matrice dépendent du choix de la base \mathcal{B} de E et de \mathcal{B}_1 de F .

$$f(x_1, \dots, x_p) = A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix}$$

- Soit \mathcal{B}' et \mathcal{B}'_1 deux nouvelles bases respectivement de E et F et $M = Mat_{(\mathcal{B}', \mathcal{B}'_1)}(f)$.

$$M = P_2^{-1} A P_1$$

Où P_1 est la matrice de passage de \mathcal{B}' à \mathcal{B} et P_2 est la matrice de passage de \mathcal{B}'_1 à \mathcal{B}_1 .

Exercice (2) :

Soit f l'application linéaire de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^2 définie par :

$$f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) \mapsto (x + y - z, x - 2y + 3z)$$

- Quelle est la matrice de f dans les bases canonique \mathcal{B} et \mathcal{B}' respectivement de \mathbb{R}^3 et \mathbb{R}^2 .
- Soient $\mathcal{B}_1 = (\phi_1, \phi_2, \phi_3)$ une nouvelle base de \mathbb{R}^3 et $\mathcal{B}_2 = (\psi_1, \psi_2)$ une nouvelle base de \mathbb{R}^2 définies par :

$$\phi_1 = (1, 1, 0), \phi_2 = (1, 0, 1) \text{ et } \phi_3 = (0, 1, 1)$$

$$\psi_1 = (1, 0) \text{ et } \psi_2 = (1, 1)$$

Quelle est la matrice de f dans les bases \mathcal{B}_1 et \mathcal{B}_2 .

3) Produit matriciel et composition :

Soient E, F et G trois \mathbb{K} -espaces vectoriels munis respectivement des bases $\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F$ et \mathcal{B}_G .

Soient $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et $g \in \mathcal{L}(F, G)$. Alors :

- L'application $g \circ f$ est une application linéaire.
- $Mat_{(\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_G)}(g \circ f) = Mat_{(\mathcal{B}_F, \mathcal{B}_G)}(g) \times Mat_{(\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F)}(f)$

Exercice (3) :

Soient f et g deux applications linéaires définies par :

$$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3 \quad g: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) \mapsto (2x, x + y, -x + 2y) \quad (x, y, z) \mapsto (z, 2x + y - z)$$

- Donner l'expression de l'application linéaire $g \circ f$.
- Donner la matrice associée à $g \circ f$ dans la base canonique de \mathbb{R}^2 .

4) Image et noyau d'une application linéaire :

Activité (2):

Soit $f: E \rightarrow F$ une application linéaire.

- Écrire l'ensemble $f(E)$ et montrer que c'est un sous-espace vectoriel de F .
- Soit $\ker(f)$ un ensemble défini par :

$$\ker(f) = \{x \in E \mid f(x) = \mathbf{0}_F\}$$

Vérifier que $\ker(f)$ est un sous espace vectoriel de E .

Soit $f: E \rightarrow F$ une application linéaire.

- L'ensemble $f(E)$ est un sous-espace vectoriel de F appelé **image de f** et noté **$Im(f)$** .

Sa dimension est appelée **rang** de f et noté **$rg(f)$** :

$$rg(f) = \dim(Im(f))$$

- L'ensemble $\ker(f)$ est un sous espace vectoriel de E appelé le **noyau de f** .
- Si \mathcal{B} est une base de E alors $f(\mathcal{B})$ est la famille génératrice de $\text{Im}(f)$.

Remarque : soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et $A = Ma_{(\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F)}(f)$.

$$rg(f) = rg(A)$$

Où $rg(A)$ désigne le nombre de colonnes linéairement indépendantes de la matrice A .

Exercice(4):

Soit f un endomorphisme de \mathbb{R}^3 , définie par sa matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ dans une certaine base.

1. Déduire de A la base de $\text{Im}(f)$.
2. Donner une base de $\ker(f)$.

Exercice(5):

Soit f l'unique application linéaire de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^4 vérifiant :

$$f(1,0,0) = (1,0,1,1)$$

$$f(0,1,0) = (1,1,0,2)$$

$$f(0,0,1) = (0,1,1,1)$$

- 1) Déterminer $f(x, y, z)$ pour tout $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$.
- 2) Donner le noyau de f .
- 3) Soit $v = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, sous quelle conditions sur x, y et z , le vecteur v appartient à $\ker(f)$.
- 4) Donner une base de $\ker(f)$ et en déduire sa dimension.
- 5) Donner la famille génératrice de $\text{Im}(f)$ et déterminer son rang.

Théorème du rang :

Soit E et F deux espaces vectoriels de dimension finie et $f: E \rightarrow F$ une application linéaire. On a alors

$$\dim(E) = rg(f) + \dim(\ker(f))$$

Exercice(6):

Soit E un espace vectoriel et F, G deux sous-espaces de E . On définit l'application

$$f: E_1 \times E_2 \rightarrow E \text{ par } f(x_1, x_2) = x_1 + x_2.$$

- a) Montrer que f est linéaire.
- b) Montrer que $\ker(f) = E_1 \cap E_2$.
- c) Montrer que $\text{Im}(f) = E_1 + E_2$
- d) Que donne le théorème du rang ?

Soit $f: E \rightarrow F$ une application linéaire.

- f est dite **une application injective** si

$$\forall (u, v) \in E^2, f(u) = f(v) \Rightarrow u = v$$

- f est dite **une application surjective** si

$$\forall v \in F, \exists u \in E \text{ vérifiant } f(u) = v$$
- f est dite **une application bijective** si f est à la fois **injective** et **surjective**.

$$\forall v \in F, \exists ! u \in E \text{ vérifiant } f(u) = v$$

On appelle **isomorphisme de E dans F** une application linéaire bijective de E dans F .

Un **endomorphisme bijectif** est appelé **automorphisme**.

Propriétés :

- $f: E \rightarrow F$ est dite **injective** si et seulement si $\ker(f) = \{0\}$.

$$f \text{ est injective} \Leftrightarrow \dim(\ker(f)) = 0.$$
- $f: E \rightarrow F$ est dite **surjective** si et seulement si $\text{Im}(f) = F$.

$$f \text{ est surjective} \Leftrightarrow \dim(F) = \text{rg}(f) = \dim(\text{Im}(f)).$$
- $\ker(f) = \{0\}$ et $\text{Im}(f) = F \Leftrightarrow f$ est
- Si E et F sont de même dimension finie (en particulier si $F = E$) alors

$$\ker(f) = \{0\} \Leftrightarrow f \text{ est bijective}$$
- soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$ avec E et F de même dimension et $A = \text{Mat}_{(\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F)}(f)$.
 f est un **isomorphisme** de E sur F si et seulement si la matrice **A est inversible**.

$$A^{-1} = \text{Mat}_{(\mathcal{B}_F, \mathcal{B}_E)}(f^{-1})$$

Exercice (7) :

- Soit $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie par $f(x, y) = (x + y, x - y)$.
 Montrer que f est un automorphisme.
 Donner la matrice associée à f^{-1} .
- Soit $\{e_1, e_2, e_3\}$ la base canonique de \mathbb{R}^3 .
 Soit $w_1 = (1, -2, 0)$, $w_2 = (-1, 2, 0)$, $w_3 = (0, 0, 2)$ et g l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 défini par
 $g(e_1) = w_1$, $g(e_2) = w_2$ et $g(e_3) = w_3$.
 - Exprimer w_1 , w_2 et w_3 en fonction de e_1 , e_2 et e_3 .
 - Soit $v = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. Calculer $g(v)$.
 - Trouver une base de $\ker(g)$. g est-elle injective.
 - $\ker(g)$ et $\text{Im}(g)$ sont-ils supplémentaires.

