

iOS Sample 运行指南

目录

1. sample 运行
2. sample 主要文件结构

1. sample 运行

1.1 解压压缩包

docs: 包含集成文档、常见问题、sample运行指南

include: SDK头文件

lib: SDK静态库文件

licnese: 授权文件

models: 检测模型

samples: sample文件夹

VERSION: 版本信息

1.2 运行项目

用Xcode打开samples文件夹下的SenseMeEffects.xcodeproj

2. sample 主要文件结构

```
SenseMeEffectsCodes:
.
├── SenseMeEffects
│   ├── AppDelegate
│   │   ├── AppDelegate.h
│   │   ├── AppDelegate.m
│   │   ├── SceneDelegate.h
│   │   └── SceneDelegate.m
│   ├── Base.lproj
│   │   └── LaunchScreen.storyboard
│   ├── Config
│   │   └── Prefix.pch
│   ├── EFRender
│   │   ├── Effects.h
│   │   ├── Effects.m
│   │   ├── EffectsAnimal.h
│   │   ├── EffectsAnimal.m
│   │   └── EffectsAttribute.h
```

- └─ EffectsAttribute.m
- └─ EffectsBase.h
- └─ EffectsBase.m
- └─ EffectsCamera.h
- └─ EffectsCamera.m
- └─ EffectsColorConversion.h
- └─ EffectsColorConversion.m
- └─ EffectsDetector.h
- └─ EffectsDetector.m
- └─ EffectsGLPreview.h
- └─ EffectsGLPreview.m
- └─ EffectsGLShader.h
- └─ EffectsGLShader.m
- └─ EffectsImageUtils.h
- └─ EffectsImageUtils.m
- └─ EffectsProcess.h
- └─ EffectsProcess.m
- └─ EffectsRender.h
- └─ EffectsRender.m
- └─ EffectsTracker.h
- └─ EffectsTracker.m
- └─ EffectsUtils.h
- └─ EffectsUtils.m
- └─ EffectsAVPlayer
 - └─ EFAVPlayer.h
 - └─ EFAVPlayer.m
- └─ EffectsAudioPlayer
 - └─ EffectsAudioPlayer.h
 - └─ EffectsAudioPlayer.m
 - └─ EffectsAudioPlayerManager.h
 - └─ EffectsAudioPlayerManager.m
- └─ EffectsProcessVC
 - └─ EFBaseEffectsProcess.h
 - └─ EFBaseEffectsProcess.m
 - └─ EFImageVC
 - └─ EFImageVC.h
 - └─ EFImageVC.m
 - └─ EFPreviewVC
 - └─ EFPreviewVC.h
 - └─ EFPreviewVC.m
 - └─ EFVideoVC
 - └─ EFVideoVC.h
 - └─ EFVideoVC.m
- └─ STEffectsAudioPlayer.h
- └─ STEffectsAudioPlayer.m
- └─ View
 - └─ Category
 - └─ UIView+Model.h
 - └─ UIView+Model.m

- └─ EFCommonView
 - └─ EFCommonObjectContainerView.h
 - └─ EFCommonObjectContainerView.m
 - └─ EFCommonObjectView.h
 - └─ EFCommonObjectView.m
- └─ EFEffectsCollectionView
 - └─ EFContentCell.h
 - └─ EFContentCell.m
 - └─ EFEffectsCollectionView.h
 - └─ EFEffectsCollectionView.m
 - └─ EFEffectsContentView.h
 - └─ EFEffectsContentView.m
 - └─ EFTitleCell.h
 - └─ EFTitleCell.m
- └─ EFEffectsView.h
- └─ EFEffectsView.m
- └─ EFMakeupFilterBeauty
 - └─ EFBeautySlider.h
 - └─ EFBeautySlider.m
 - └─ EFMakeupFilterBeautyCell.h
 - └─ EFMakeupFilterBeautyCell.m
 - └─ EFMakeupFilterBeautyContentView.h
 - └─ EFMakeupFilterBeautyContentView.m
 - └─ EFMakeupFilterBeautyView.h
 - └─ EFMakeupFilterBeautyView.m
- └─ EFTriggerView
 - └─ EFTriggerView.h
 - └─ EFTriggerView.m
- └─ EFVideoRecorderView
 - └─ EFVideoRecorderView.h
 - └─ EFVideoRecorderView.m
 - └─ STCircleProgressBar.h
 - └─ STCircleProgressBar.m
- └─ NavigationView
 - └─ EFNavigationView.h
 - └─ EFNavigationView.m
- └─ PopView
 - └─ EFResolutionPopView.h
 - └─ EFResolutionPopView.m
 - └─ EFSettingPopView.h
 - └─ EFSettingPopView.m
- └─ StyleView
 - └─ EFStyleContentCell.h
 - └─ EFStyleContentCell.m
 - └─ EFStyleContentView.h
 - └─ EFStyleContentView.m
 - └─ EFStyleView.h
 - └─ EFStyleView.m
 - └─ EFStyleViewLayout.h

- EFStyleViewLayout.m
 - category
 - EFImageVC+EFStatusManagerDelegate.h
 - EFImageVC+EFStatusManagerDelegate.m
 - EFPreviewVC+EFStatusManagerDelegate.h
 - EFPreviewVC+EFStatusManagerDelegate.m
 - EFVideoVC+EFStatusManagerDelegate.h
 - EFVideoVC+EFStatusManagerDelegate.m
- EffectsUtils
 - EFMotionManager.h
 - EFMotionManager.m
 - EffectsLicense.h
 - EffectsLicense.m
 - EffectsLog.h
 - EffectsLog.m
- EffectsVideoRecorder
 - EFAudioManager.h
 - EFAudioManager.m
 - EFMovieRecorder.h
 - EFMovieRecorder.m
 - EFMovieRecorderManager.h
 - EFMovieRecorderManager.m
- Info.plist
- Language
 - NSBundle+language.h
 - NSBundle+language.m
 - en.lproj
 - Localizable.strings
 - zh-Hans.lproj
 - Localizable.strings
- Main
 - Base.lproj
 - Main.storyboard
 - Controller
 - EFAllEffectsController.h
 - EFAllEffectsController.m
 - EFFaceDetectController.h
 - EFFaceDetectController.m
 - EFWebViewController.h
 - EFWebViewController.m
 - ViewController.h
 - ViewController.m
 - View
 - EFAllEffectsCell.h
 - EFAllEffectsCell.m
 - EFItemCell.h
 - EFItemCell.m
 - EFMainTypeCell.h
 - EFMainTypeCell.m

- └─ ViewController.m
- └─ main.m
- └─ zh-Hans.lproj
 - └─ Main.strings
- └─ TermsOfUse.htm
- └─ Widget
 - └─ Banner
 - └─ STBannerCell.h
 - └─ STBannerCell.m
 - └─ STBannerView.h
 - └─ STBannerView.m
 - └─ EFSaveToast
 - └─ EFToast.h
 - └─ EFToast.m
 - └─ UINavigationController
 - └─ STNavigationController.h
 - └─ STNavigationController.m
 - └─ XTPopView
 - └─ XTPopTableView.h
 - └─ XTPopTableView.m
 - └─ XTPopViewBase.h
 - └─ XTPopViewBase.m
- └─ datasource # demo数据状态层: demo中素材的拉取加载、状态的保存以及恢复
 - └─ EFDataSourceGenerator.h
 - └─ EFDataSourceGenerator.m
 - └─ EFSenseArMaterialDataModels.h
 - └─ EFSenseArMaterialDataModels.m
 - └─ all_categories.json
 - └─ beauties.json
 - └─ effects_service_group_list.json
 - └─ helpers
 - └─ EFAuthorizeAdapter.h
 - └─ EFAuthorizeAdapter.m
 - └─ EFDefaultBeautyGeneratHelper.h
 - └─ EFDefaultBeautyGeneratHelper.m
 - └─ EFRemoteDataSourceHelper.h
 - └─ EFRemoteDataSourceHelper.m
 - └─ EFStorageHelper.h
 - └─ EFStorageHelper.m
 - └─ NSDictionary+jsonFile.h
 - └─ NSDictionary+jsonFile.m
 - └─ NSObject+dictionary.h
 - └─ NSObject+dictionary.m
 - └─ interfaces
 - └─ EFDataSourcing.h
 - └─ material_group_map_rulues.json
 - └─ remoteSourcesLib
 - └─ include
 - └─ SenseArMaterial.h

```
|
|
|
|
|   └─ SenseArMaterialAction.h
|   └─ SenseArMaterialGroup.h
|   └─ SenseArMaterialService.h
|   └─ SenseArSourceService.h
|   └─ lib
|       └─ ios_universal
|           └─ libSenseArSourceService.a
|
|   └─ status
|       └─ EFMaterialDownloadStatusManager.h
|       └─ EFMaterialDownloadStatusManager.m
|       └─ EFStatusManager.h
|       └─ EFStatusManager.m
|       └─ EFStatusManagerDelegate.h
|       └─ EFStatusModels.h
|       └─ EFStatusModels.m
|
|   └─ en.lproj
|       └─ LaunchScreen.strings
|
|   └─ zh-Hans.lproj
|       └─ LaunchScreen.strings
└─ direc_tree.txt
```