

# NexiFy

*streaming to your pocket*



*Analisi del sistema*

# 1 *Analisi del sistema*

## 1.1 Analisi Nomi-Verbi

Viene qui rappresentato l'elenco delle funzionalità che il sistema deve avere, sulla base del Documento di Visione. Inoltre, sono presenti le definizioni necessarie. La legenda spiega come interpretare le informazioni.

### 1.1.1 Legenda

- Nomi propri: istanze;
- Nomi comuni o predicati nominali: **classi** o **attributi**;
- **Verbi**: metodi;
- **Verbi modali**: precondizioni, postcondizioni, o condizioni di invarianza;
- **Aggettivi**: valore di attributo o classe;
- Riferimenti alle definizioni.

### 1.1.2 Definizioni

1. **Utente del sistema**: fornito di informazioni riguardanti **nome**, **cognome**, **data di nascita**, **email**, **password**, **metodi di pagamento**. Ha la possibilità di sottoscrivere **abbonamenti**. Un **partner** è un **utente** con un **abbonamento** che gli consente di pubblicare sulla piattaforma;
2. **Piano di abbonamento**: selezionabile dagli utenti, ha proprietà quali **nome**, **prezzo**, **durata**, **disponibilità di sottoscrizione**. Esso raggruppa una lista di **servizi offerti**;
3. **Servizio**: caratterizzato da **ID** e **descrizione**;
4. **Prodotto multimediale**: oltre agli elementi identificativi, è caratterizzato da **genere**, **visibilità**, **utente proprietario**. Esso può essere di tipo **video** o **audio**: nel primo caso è fornito di **traccia audio** e **traccia video**, nel secondo solo **traccia audio**, ma con accompagnamento di **lyrics** o **video musicale**;
5. **Playlist**: contenente una lista di **prodotti multimediali**.  
Casi particolari di essa sono:
  - (a) **Serie TV**: formata solamente da **prodotti video**, tutti pubblicati dallo stesso **utente**;
  - (b) **Album**: formato solamente da **prodotti audio**, tutti pubblicati dallo stesso **utente**;
6. **Visualizzazione**: proveniente da un **utente** verso un **prodotto multimediale**, considera anche l'**istante** in cui avviene;

7. **Segnalazione**: relativa ad un **prodotto multimediale**, caratterizzata dall'**utente** che la effettua e una **motivazione**;
8. **Coda di riproduzione**: relativa ad un singolo **utente**, composta da una lista di **prodotti multimediali**;
9. **Amministratore del sistema**: **si occupa** della gestione del sistema;
10. **Valutazione**: relative a contenuti e **create** da **utenti**;

### 1.1.3 Funzionalità

1. L' **amministratore** **effettua** diverse operazioni sugli **abbonamenti**. Egli **crea** **abbonamenti** e **può** **attivare** e **disattivare** alcuni già **creati**, **modificando** la loro **disponibilità**. Inoltre, egli **aggiunge** e **rimuove** **servizi** da **abbonamenti**. L' **amministratore** **può** anche **recuperare** **informazioni** riguardanti **servizi** (**generici** o in un particolare **abbonamento**) e **piani di abbonamento**;
2. Il sistema **effettua** pagamenti verso i **partner**.
3. L' **amministratore** **può** **sospendere** l'account di un **utente**;
4. L' **utente** **effettua** operazioni sul proprio account. Egli **si registra**, **fornendo** i propri dati, **modifica** il proprio profilo ed **effettua** login e logout per **autenticarsi** sulla piattaforma.
5. L' **utente** **richiede** ricerche al sistema. Queste sono relative ad un particolare contenuto (**prodotto** o **playlist**) oppure indirizzate a contenuti **popolari**. Inoltre, il sistema **suggerisce** contenuti agli **utenti**, sulla base delle loro **preferenze**;
6. L' **utente** **sottoscrive** nuovi **abbonamenti** e ne **disdice** di già **sottoscritti**. Egli **può** **cambiare** un **abbonamento** con un altro, pagando eventualmente un sovrapprezzo. Il sistema **gestisce** il rinnovo automatico;
7. Il **partner** **pubblica** nuovi **prodotti** sulla piattaforma. Egli **compila** le **informazioni di base**. Inoltre, nel caso di un **prodotto video**, egli **carica** il file video, il file audio e **opzionalmente** sottotitoli. Invece, per un **prodotto audio**, egli **carica** il file audio e **opzionalmente** video musicale o lyrics. Egli, **può** anche **cambiare** lo stato della pubblicazione, tra **pubblico** e **privato**;
8. L' **utente** **riproduce** **prodotti** (sia video che audio) con il player. Egli **può** **mettere** il player **in pausa** e **in riproduzione** e **spostare** il punto di riproduzione. Egli **può** anche **riprodurre** audio in background;
9. L' **utente** **effettua** operazioni sulle **playlist**. Egli crea nuove **playlist**, **vuote**; **aggiunge** e **rimuove** **prodotti** ad/da esse; **cambia** la loro **visibilità** (**pubblica** o **privata**); **riproduce** playlist, che **devono contenere** almeno un **prodotto**;
10. Il **partner** **crea** una **serie TV**;

11. Il **partner** **crea** un **album**;
12. L' **utente** **può** **valutare** contenuti. Egli **può** **votare** il contenuto e/o **commentarlo**. Il commento **può** **essere eliminato** dallo stesso **utente**;
13. L' **utente** **può** **segnalare** **prodotti** e l' **amministratore** **controllare** le **segnalazioni** di un certo **utente**;
14. L' **utente** **ottiene** la cronologia dei contenuti visualizzati;
15. L' **utente** **effettua** il download di un certo **prodotto**;
16. L' **utente** **riproduce** spot pubblicitari.
17. Il sistema **calcola** il voto di un certo contenuto, sulla base dei voti ricevuti.
18. L' **utente** **effettua** operazioni sulla **coda di riproduzione**. Egli **aggiunge** e **rimuove** **prodotti** da essa. Inoltre, egli **può** **visualizzare** i **prodotti** presenti nella **coda**.

## 1.2 Schede CRC - Class-Responsability-Collaboration

Le schede CRC (o card) vengono utilizzate per guidare lo sviluppo orientato agli oggetti del progetto. con le seguenti schede identifichiamo i principali oggetti e ne specifichiamo per ognuno:

- Nome
- Superclasse e sottoclassi
- gli attributi di cui necessita
- le azione che permettera di svolgere
- per ogni azione di cui è responsabile verrà specificato
  - il Nome
  - le classi con cui collabora per completare l'azione

Le basi per la scelta delle classi derivano principalente dall'anilisi dei requisiti (analisi nomi-verbi), con l'aggiunta di alcune classi utili a strutturare meglio il sistema.

Nome	PianoDiAbbonamento
Descrizione	Classe che rappresenta un piano di abbonamento sottoscrivibile da un utente
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	nome, prezzo, durata, visibilità, lista di servizi offerti

Responsabilità	
Nome	Collaboratore
-	-

Nome	SottoscrizioneAbbonamento
Descrizione	Classe che rappresenta un piano di abbonamento sottoscritto da un utente
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	piano di abbonamento, account, data sottoscrizione, rinnovo automatico
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
-	-

Nome	Servizio
Descrizione	Classe che rappresenta i servizi che possono essere offerti dai vari piani di abbonamento
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	ID, descrizione
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
-	-

Nome	StoricoPagamento
Descrizione	Classe che rappresenta lo storico di tutte le transazioni di denaro avvenute
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	mittente, destinatario, data emissione, somma traferita, causale
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
-	-

Nome	HandlerPianoDiAbbonamento	
Descrizione	Classe che gestisce le operazioni che possono essere fatte su un piano di abbonamento	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	-	
Responsabilità		
Nome	Collaboratore	
Valida l'input	-	
Verifica la presenza di un piano di abbonamento con quel nome	PianoDiAbbonamento	
Crea un nuovo piano di abbonamento	PianoDiAbbonamento	
Modifica la visibilità del piano di abbonamento	PianoDiAbbonamento	
Aggiunge un servizio tra quelli offerti dal piano di abbonamento	PianoDiAbbonamento	
Rimuove il servizio da quelli offerti dal piano di abbonamento	PianoDiAbbonamento	
Cerca i piani di abbonamento sottoscrivibili	PianoDiAbbonamento	

Nome	HandlerSottoscrizioneAbbonamento	
Descrizione	Classe che gestisce le operazioni che possono essere fatte su una sottoscrizione di piano di abbonamento	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	-	
Responsabilità		
Nome	Collaboratore	
Richiede il pagamento	APIPagamento	
Aggiunge il piano di abbonamento tra quelli posseduti dall'utente	SottoscrizioneAbbonamento	
Annulla il rinnovo automatico dell'abbonamento	SottoscrizioneAbbonamento	
Verifica che le condizioni di un eventuale cambio siano rispettate		
Richiede il pagamento di un eventuale differenza	APIPagamento	
Registra il cambio di un piano di abbonamento con un altro	SottoscrizioneAbbonamento	

Cerca i piani di abbonamento sottoscritti da un utente	PianoDiAbbonamento, SottoscrizioneAbbonamento
--	---

Nome	HandlerPagamento	
Descrizione	Classe che gestisce i pagamenti sia verso alcuni utenti sia verso il sistema per il rinnovo degli abbonamenti	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	-	
Responsabilità		
Nome	Collaboratore	
Calcola l'importo da pagare		
Effettua il pagamento verso partner	APISistemaPagamento, HandlerSottoscrizioniAbbonamento	
Gestisce il rinnovo automatico delle sottoscrizioni ai piani di abbonamento	HandlerSottoscrizioniAbbonamento	
Effettua il pagamento in automatico	APISistemaPagamento, HandlerSottoscrizioniAbbonamento	
Aggiorna lo storico dei vari pagamenti avvenuti (sia verso l'utente, sia verso il sistema)	StoricoPagamento	

Nome	APIPagamento	
Descrizione	Classe che gestisce i vari pagamenti da e verso l'utente	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	-	
Responsabilità		
Nome	Collaboratore	
Gestisce il pagamento dei piani di abbonamento	HandlerPagamento	
Gestisce il pagamento verso gli utenti partner	HandlerPagamento	

Nome	UIGestionePianoDiAbbonamento
------	------------------------------

Descrizione	Classe che rappresenta l'insieme degli elementi dell'interfaccia che permettono la gestione dei piani di abbonamento da parte dell'amministratore	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	-	
Responsabilità		
Nome	Collaboratore	
Mostra i piani di abbonamento	PianoDiAbbonamento	
Invia i dati alle classi di gestione	HandlerPianoDiAbbonamento	
Visualizza i messaggi di risposta	HandlerPianoDiAbbonamento	

Nome	UIPianoDiAbbonamento	
Descrizione	Classe che rappresenta l'insieme degli elementi dell'interfaccia che permettono la gestione dei piani di abbonamento da parte di un utente	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	-	
Responsabilità		
Nome	Collaboratore	
Mostra i piani di abbonamento	HandlerPianoDiAbbonamento	
Invia i dati alle classi di gestione	HandlerSottoscrizioneAbbonamento	
Visualizza i messaggi di risposta	HandlerSottoscrizioneAbbonamento	

Nome	UIGestioneSottoscrizioneAbbonamento	
Descrizione	Classe che rappresenta l'insieme degli elementi dell'interfaccia che permettono la gestione dei piani di abbonamento sottoscritti da un utente	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	-	
Responsabilità		
Nome	Collaboratore	
Mostra i piani di abbonamento	HandlerSottoscrizioneAbbonamento	
Invia i dati alle classi di gestione	HandlerSottoscrizioneAbbonamento	
Visualizza i messaggi di risposta	HandlerSottoscrizioneAbbonamento	



Nome	Persona	
Descrizione	Memorizza le informazioni anagrafiche e di pagamento/fatturazione di una persona registrata alla piattaforma	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	nome, cognome, data di nascita, dati fatturazione (CoordinateBancarie), lista dati pagamento (lista CoordinateBancarie), riferimento pagamento predefinito	
Responsabilità		
Nome		Collaboratore
-		-

Nome	Account	
Descrizione	Memorizza le informazioni generiche di un account	
SuperClassi	-	
SottoClassi	AccountUtente, AccountAmministratore	
Attributi	email, email recupero, hash password, data registrazione, proprietario (Persona), data fine blocco	
Responsabilità		
Nome		Collaboratore
-		-

Nome	AccountUtente	
Descrizione	Memorizza le informazioni rispettive ad un account utente	
SuperClassi	Account	
SottoClassi	-	
Attributi	lista abbonamenti sottoscritti	
Responsabilità		
Nome		Collaboratore
-		-

Nome	AccountAmministratore	
------	-----------------------	--

Descrizione	Memorizza le informazioni rispettive ad un account amministratore	
SuperClassi	Account	
SottoClassi	-	
Attributi	lista permessi	
Responsabilità		
Nome		Collaboratore
-		-

Nome	Permesso	
Descrizione	Modella i permessi secondo i quali gli amministratori possono o no accedere a determinate parti del sistema	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	nome, descrizione	
Responsabilità		
Nome		Collaboratore
-		-

Nome	MetodoDiPagamento	
Descrizione	Memorizza i tipi di metodi di pagamento utilizzabili sul sistema	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	nome	
Responsabilità		
Nome		Collaboratore
-		-

Nome	CoordinateBancarie	
Descrizione	Memorizza le informazioni rispettive alle coordinate bancarie degli utenti	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	codice, tipo di pagamento (MetodoDiPagamento)	

Responsabilità	
Nome	Collaboratore
-	-

Nome	UIUtenteAutenticato
Descrizione	fornisce l'interfaccia agli utenti autenticati
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	-
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
Permette la gestione dell'utente e l'accesso	HandlerProfiloUtente
Permette di gestire gli abbonamenti sottoscritti	UIGestioneSottoscrizioneAbbonamento
Permette la sottoscrizione di nuovi abbonamenti	UIPianoDiAbbonamento
Permette di visualizzare la cronologia	HandlerCronologia

Nome	UIUtenteNonAutenticato
Descrizione	fornisce l'interfaccia agli utenti non autenticati
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	-
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
Permette il logout dalla piattaforma	HandlerProfiloUtente
Permette la registrazione di nuovi utenti	HandlerProfiloUtente

Nome	UIBan
Descrizione	fornisce l'interfaccia per la gestione degli account bloccati o da bloccare
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	-

Responsabilità	
Nome	Collaboratore
sbloccare un utente bloccato	APIBan
bloccare un utente	APIBan

Nome	APIBan
Descrizione	fornisce l'interfaccia per la gestione degli account bloccati
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	-
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
permette di bloccare e sbloccare un utente	HandlerBan

Nome	HandlerCronologia
Descrizione	gestisce le operazioni per calcolare e mantenere la cronologia utente
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	-
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
mostra la cronologia delle riproduzioni	Riproduzione

Nome	HandlerProfiloUtente
Descrizione	Gestisce le operazioni sul profilo utente
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	-
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
modifica anagrafica	Persona
gestisci dati fatturazione	Coordinatebancarie,Persona
gestisci dati pagamento	CoordinateBancarie, Persona

modifica preferenze bancarie	CoordinateBancarie,Persona
registrazione nuovi utenti	Persona
valida credenziali	Account
effettua login	Account
effettua logout	-

Nome	HandlerBan
Descrizione	gestisce le operazioni di ban sugli utenti
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	-
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
blocca e sblocca account utente	AccountUtente

Nome	Contenuto
Descrizione	mantiene informazioni su un contenuto
SuperClassi	-
SottoClassi	Prodotto, Playlist
Attributi	titolo, descrizione, visibilità, proprietario
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
-	-

Nome	Prodotto
Descrizione	mantiene informazioni su un prodotto
SuperClassi	Contenuto
SottoClassi	ProdottoVideo, ProdottoAudio
Attributi	genere, età minima
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
-	-

Nome	ProdottoVideo
Descrizione	mantiene informazioni su un prodotto video
SuperClassi	Prodotto
SottoClassi	-
Attributi	posizione file video
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
-	-

Nome	ProdottoAudio
Descrizione	mantiene informazioni su un prodotto audio
SuperClassi	Prodotto
SottoClassi	-
Attributi	posizione file video musicale, prosizione file video lyrics
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
-	-

Nome	Playlist
Descrizione	mantiene informazioni su una playlist
SuperClassi	Contenuto
SottoClassi	-
Attributi	lista di prodotti, isAlbum, isSerieTv
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
-	-

Nome	UIGestioneProdotti
Descrizione	contiene gli elementi dell'interfaccia per la gestione dei prodotti
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	-
Responsabilità	
Nome	Collaboratore

Mostra i prodotti dell'utente	Prodotto
Mostra il form per la creazione di un nuovo prodotto	HandlerGestioneProdotto
Consente la modifica di informazioni su un prodotto	HandlerGestioneProdotto
Mostra il form per caricare i file multimediali di un prodotto	HandlerGestioneProdotto
Consente di aggiungere un prodotto a una playlist	HandlerGestionePlaylist

Nome	UIGestionePlaylist
Descrizione	contiene gli elementi dell'interfaccia per la gestione delle playlist
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	-
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
Mostra le playlist dell'utente	Playlist
Consente di rimuovere un prodotto da una playlist	HandlerGestionePlaylist
Consente di creare una nuova playlist	HandlerGestionePlaylist
Permette di impostare una playlist come serie tv	HandlerGestionePlaylist
Permette di impostare una playlist come album	HandlerGestionePlaylist

Nome	HandlerGestioneProdotto
Descrizione	classe per la gestione di prodotti da parte del proprietario
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	-
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
Consente di creare un nuovo prodotto vuoto, fornendogli una tipologia e un titolo	ProdottoVideo, ProdottoAudio
Consente di modificare la descrizione di un prodotto	Prodotto

Consente di modificare la visibilità di un prodotto	Prodotto
Consente di modificare il genere di un prodotto	Prodotto
Consente di modificare l'età minima per visionare un prodotto	Prodotto
Consente di caricare la traccia video, varie tracce audio, vari file dei sottotitoli per un prodotto video	ProdottoVideo, APLCDN
Consente di caricare la traccia audio, il video musicale, il file dei lyrics per un prodotto audio	ProdottoAudio, APLCDN

Nome	HandlerGestionePlaylist
Descrizione	classe per la gestione di playlist da parte del proprietario
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	-
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
Consente di aggiungere un prodotto a una playlist	Playlist
Consente di rimuovere un prodotto da una playlist	Playlist
Consente di creare una playlist vuota	Playlist
Consente impostare una playlist come serie tv	Playlist
Consente impostare una playlist come album	Playlist

Nome	UIRicercaContenuti
Descrizione	fornisce l'interfaccia per la ricerca dei contenuti
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	-
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
permette la ricerca tramite una stringa	HandlerRicerche



Nome	UIPreferenzeUtente	
Descrizione	fornisce l'interfaccia per la visualizzazione delle preferenze dei contenuti	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	-	
Responsabilità		
Nome	Collaboratore	
permette la visualizzazione dei contenuti piu visualizzati sulla piattaforma	HandlerRicerche	
permette la visualizzazione dei contenuti consigliati all'utente	HandlerRicerche	

Nome	HandlerRicerche	
Descrizione	gestisce le operazioni per la ricerca dei contenuti	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	-	
Responsabilità		
Nome	Collaboratore	
ricerca contenuto secondo stringa	Contenuto	
ricerca popolari	Contenuto	
ricerca consigliati per un utente	Contenuto	

Nome	Segnalazione	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	Utente segnalatore, prodotto segnalato, motivazione, data, esito	
Responsabilità		
Nome	Collaboratore	
-	-	

Nome	HandlerSegnalazioni	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	Classe per la gestione delle segnalazioni	
Responsabilità		
Nome	Collaboratore	
crea una segnalazione	Segnalazione, Contenuto	
visualizza una segnalazione	Segnalazione	
riapri una segnalazione	Segnalazione	
chiudi una segnalazione	Segnalazione	
processa una segnalazione	Segnalazione	
ottieni una segnalazione	Segnalazione	
visualizza segnalazione	Segnalazione	

Nome	Coda di riproduzione	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	Utente proprietario, lista di prodotti	
Responsabilità		
Nome		Collaboratore
-		-

Nome	Valutazione	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	Utente valutatore, contenuto valutato, voto	
Responsabilità		
Nome	Collaboratore	
-		-

Nome	Commento	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	Utente proprietario, contenuto commentato, testo, data	
Responsabilità		
Nome		Collaboratore
-		-

Nome	Riproduzione	
SuperClassi	-	
SottoClassi	-	
Attributi	Utente che riproduce, contenuto riprodotto, istante	
Responsabilità		
Nome	Collaboratore	
-	-	

Nome	HandlerRiproduzioni
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	Classe che gestisce le riproduzioni di contenuti multimediali
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
riproduci un contenuto video	Player, Riproduzione, Contenuto
riproduci un contenuto audio	Player, Riproduzione, Contenuto
riproduci un contenuto audio in back-ground	Player, Riproduzione, Contenuto
metti in pausa il player multimediale	Player
sposta il punto di riproduzione corrente sul player multimediale	Player
scarica il contenuto fornito dal player multimediale	Player, Riproduzione
visualizza la pubblicità fornita dal player multimediale	Player
metti in pausa la riproduzione corrente del player multimediale	Player

Nome	HandlerCommenti
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	Classe che gestisce i commenti a contenuti multimediali
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
crea un commento relativo ad un contenuto multimediale	Commento, Contenuto
modifica un commento esistente	Commento
cancella un commento esistente	Commento

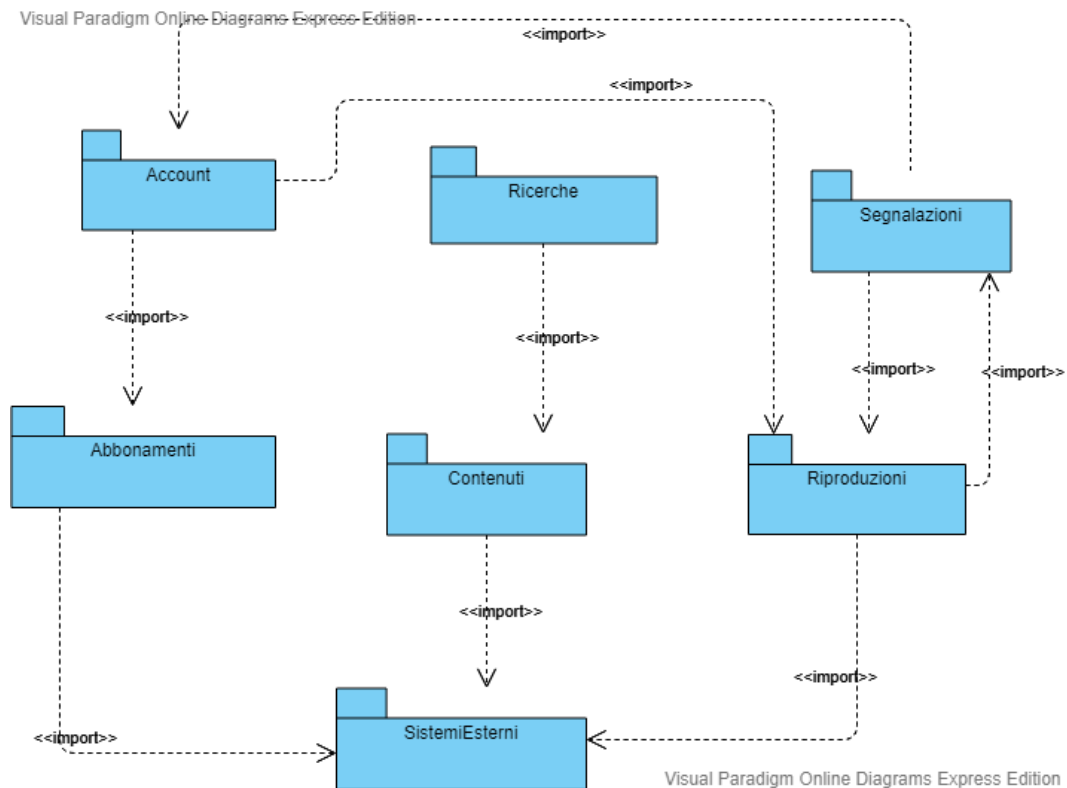
Nome	HandlerValutazioni
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	Classe che gestisce le valutazioni a contenuti multimediali
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
vota un commento multimediale	Votazione, Contenuto

Nome	HandlerCodeDiRiproduzione
SuperClassi	-
SottoClassi	-
Attributi	Classe che le code di riproduzione
Responsabilità	
Nome	Collaboratore
aggiungi un contenuto alla coda di riproduzione	CodaDiRiproduzione,Contenuto
rimuovi un contenuto alla coda di riproduzione	CodaDiRiproduzione,Contenuto
mostra stato della coda di riproduzione	CodaDiRiproduzione
riproduci i contenuti presenti nella la coda di riproduzione	CodaDiRiproduzione

### 1.3 Package di Analisi

Effettuiamo una divisione in package degli elementi di analisi. Ogni package può contenere casi d'uso, classi di analisi, realizzazione di casi d'uso. Ogni elemento appartiene ad un solo package. Il loro scopo è quello di raggruppare elementi in relazione semantica e facilitare lo sviluppo parallelo del sistema.

Di seguito la divisione in package di Nexify. Notiamo che ogni package conterrà sia elementi di front-end che di back-end.



### 1.4 Diagrammi EBC

Si utilizzano diagrammi EBC per meglio dettagliare l'analisi dell'architettura. I tre stereotipi dei diagrammi EBC sono:

- Entity: classe che mantiene informazioni di lunga durata, tipicamente persistenti
- Boundary: classe che modella l'interazione tra sistema e attori, spesso è un'astrazione di un elemento software di interfaccia
- Control: classe che si occupa del controllo e coordinamento di altri oggetti, tipicamente è associabile a un caso d'uso

I diagrammi EBC sono riportati nella cartella “Diagrams/Analisi/ebc”. Per indicare una copia di uno stereotipo già presente in un certo diagramma, lo stereotipo viene mostrato in giallo, mentre la copia “originale” è mostrata in blu.

## Revisioni 10

Numero	Data	Descrizione
1	14/03/2020	Stesura iniziale
2	09/04/2020	Accorpamento di alcuni handler nei diagrammi EBC