

# NexiFy

*streaming to your pocket*



*Modello degli Use-Case*

# 1 *Modello degli Use-Case*

## 1.1 Introduzione

La seguente sezione mira all'identificazione dei casi d'uso presenti nel progetto. Di seguito vengono identificati oltre ai casi d'uso, anche gli attori coinvolti nel loro utilizzo. Lo scopo principale del documento, è quello di avere un riferimento sui casi d'uso leggibile da chiunque, anche a personale non interno al progetto. Questo è utile al fine di permettere a tutti una comprensione e quindi una discussione sui casi d'uso.

Alleghiamo inoltre i vari diagrammi dei casi d'uso nella cartella " /Contents/Diagrams/Use Case Model/ " indicando con uno use case di colore giallo una copia di uno use case, usiamo invece il colore blu per indicare uno use case "originale".

## 1.2 Legenda

### Attori

- **ID:** rappresenta l'identificatore univoco di un attore. La sintassi è del tipo A\_X dove X è una stringa di interi separati da punto che rappresenta la gerarchia di relazioni padre-figlio.
- **Nome:** nome dell'attore, deve essere comunque univoco e deve dare una prima idea di cosa rappresenta quel preciso attore.
- **Genitore:** indica l'identificatore del primo antenato nella gerarchia degli attori.
- **Livello:** indica il grado di rilevanza dell'attore all'interno dell'intero sistema. Può assumere il valore di Primario, Secondario, Di Supporto.
- **Tipologia:** classifica l'attore in Umano, Sistema
- **Descrizione:** descrive brevemente cosa rappresenta all'interno del sistema l'attore.

### Use Case

- **ID:** identificativo univoco del caso d'uso, è della forma UC\_X dove X è una stringa di interi separati da punto che rappresenta la gerarchia di relazioni padre-figlio.

- **Categoria:** Macroarea di appartenenza della funzionalità. Può assumere i valori *Abbonamenti*, *Account*, *Prodotti*, *Segnalazioni*, *Playlist*, *CodaDiRiproduzione*, *Recensioni*.
- **Nome:** Nome identificativo del caso d'uso, serve anche per dare un'idea del tipo di attività.
- **Priorità:** Livello di priorità del caso d'uso. Può assumere i valori Alta, Media, Bassa.
- **Attori:** Lista di identificativi degli attori coinvolti nel caso d'uso.
- **Descrizione:** Breve descrizione della funzione svolta dal caso d'uso.
- **Pre-condizioni:** Condizioni che devono essere verificate prima che il caso d'uso inizi, altrimenti non potrà essere svolto.
- **Post-condizioni:** Condizioni che devono essere verificate subito dopo l'esecuzione del caso d'uso.
- **Flusso:** Passi logici eseguiti dal caso d'uso per ottenere il risultato desiderato.

### 1.3 Specifica Attori

ID	A_1
Nome	Utente
Genitore	-
Livello	Primario
Tipologia	Umano
Descrizione	L' Utente è il ruolo assunto da tutti coloro che usufruiranno del servizio di streaming offerto dalla piattaforma.

ID	A_1.1
Nome	UtenteNonAutenticato
Genitore	A_1
Livello	Primario
Tipologia	Umano
Descrizione	Questo ruolo è assunto da tutti coloro che utilizzano la piattaforma senza aver effettuato l'accesso ad un profilo utente e che quindi avranno accesso solo a determinate funzionalità

ID	A_1.2
Nome	UtenteAutenticato
Genitore	A_1
Livello	Primario
Tipologia	Umano
Descrizione	Questo ruolo è assunto da tutti gli utenti che hanno sottoscritto un contratto con la piattaforma e si sono autenticati in fase di accesso ad essa.

ID	A_1.2.1
Nome	UtenteAttivo
Genitore	A_1.2
Livello	Primario
Tipologia	Umano
Descrizione	Questo ruolo è assunto da tutti gli utenti autenticati il cui account è attivo

ID	A_2
Nome	Staff
Genitore	-
Livello	Primario
Tipologia	Umano
Descrizione	Rappresenta il ruolo di staff della piattaforma

ID	A_2.1
Nome	Amministratore
Genitore	A_2
Livello	Primario
Tipologia	Umano
Descrizione	Rappresenta il ruolo amministratore della piattaforma, cioè un membro dello staff incaricato della gestione di vari aspetti della piattaforma

ID	A_2.1.1
Nome	ManagerAbbonamenti
Genitore	A_2.1
Livello	Primario
Tipologia	Umano
Descrizione	Rappresenta il ruolo di chi gestisce i servizi offerti dalla piattaforma

ID	A_2.1.2
Nome	ManagerSegnalazioni
Genitore	A_2.1
Livello	Primario
Tipologia	Umano
Descrizione	Rappresenta il ruolo di chi gestisce tutte le segnalazioni verso prodotti o utenti

ID	A_3
Nome	Pagamento
Genitore	-
Livello	Primario
Tipologia	Sistema
Descrizione	Rappresenta il sistema di pagamento esterno al sistema della piattaforma

ID	A_4
Nome	Database
Genitore	-
Livello	Primario
Tipologia	Sistema
Descrizione	Rappresenta il sistema usato per la memorizzazione di informazioni.

ID	A_5
Nome	CDN
Genitore	-
Livello	Primario
Tipologia	Sistema
Descrizione	Rappresenta il sistema di distribuzione dei contenuti.



ID	A_6
Nome	Timer
Genitore	-
Livello	Primario
Tipologia	Sistema
Descrizione	Rappresenta la componente responsabile dello scheduling delle operazioni

#### 1.4 Gestione Fallimenti

Specifichiamo qui le politiche standard di gestione dei fallimenti di sistemi esterni. Se negli use case non viene specificato esplicitamente come gestire un fallimento di questi sistemi, si assume che entrino in atto queste politiche.

ID	F_1
Nome	F_FallimentoDatabase
Attore	Database
Descrizione	una richiesta al database produce un errore, e non viene quindi restituito il risultato richiesto
Gestione	La procedura che ha effettuato la richiesta al database viene abortita, riportando un messaggio di errore

ID	F_2
Nome	F_FallimentoCDN
Attore	CDN
Descrizione	una richiesta alla CDN produce un errore
Gestione	La procedura che ha effettuato la richiesta alla CDN viene abortita, riportando un messaggio di errore

### 1.5 Specifica Use Case

ID	UC_1
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_GestisciAbbonamenti
Priorità	Alta
Attori	ManagerAbbonamenti
Descrizione	Fornisce l'interfaccia per la gestione dei piani di abbonamento
Pre-condizioni	Nessuna
Post-condizioni	Nessuna
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il manager accede alla pagina di gestione dei piani di abbonamento</li> <li>2. Il sistema presenta la pagina di gestione dei piani di abbonamento (usando UC.3), mostrando per ognuno le azioni possibili su di esso</li> <li>3. Il manager seleziona l'azione da intraprendere (che può essere: attivare un abbonamento, disattivare un abbonamento, aggiungere un servizio a un abbonamento, rimuovere servizio da piano di abbonamento, creare un nuovo piano di abbonamento)</li> <li>4. In base all'azione scelta dal manager, viene richiamato lo use case adeguato</li> </ol>

ID	UC_2
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_CreaAbbonamento
Priorità	Alta
Attori	ManagerAbbonamenti
Descrizione	Crea un nuovo piano di abbonamento senza nessun servizio associato.
Pre-condizioni	Il manager ha richiesto la creazione di un nuovo piano, ed è possibile creare un nuovo piano di abbonamento secondo alcune politiche
Post-condizioni	Esiste un piano di abbonamento con il nome fornito dal manager degli abbonamenti
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema richiede al manager degli abbonamenti il nome, il prezzo e la durata del nuovo piano di abbonamento;</li> <li>2. Il manager degli abbonamenti fornisce i dati;</li> <li>3. Il sistema valida gli input, e: <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1. <b># alt1</b>: Se non avvengono errori durante la validazione, il sistema ricerca se esistono altri piani di abbonamento con il nome inserito: <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1.1. <b># alt1</b>: Se non esistono altri piani di abbonamento con il nome inserito: il piano di abbonamento viene creato, con i dati inseriti dal manager degli abbonamenti, la lista dei servizi inizialmente vuota e inizialmente non sottoscrivibile e il manager degli abbonamenti viene avvisato della riuscita dell'operazione</li> <li>3.1.2. <b># alt2</b>: Se esistono altri piani di abbonamento con il nome inserito: la creazione viene annullata e viene comunicato al manager degli abbonamenti che esiste già un piano di abbonamento con il nome inserito</li> </ol> </li> <li>3.2. <b># alt2</b>: Se avvengono errori durante la validazione: il piano di abbonamento non viene creato e l'errore viene comunicato al manager degli abbonamenti</li> </ol> </li> </ol>

ID	UC_3
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_RecuperaAbbonamentiEsistenti
Priorità	Alta
Attori	Staff, UtenteAttivo
Descrizione	Recupera tutti i piani di abbonamento attualmente esistenti.
Pre-condizioni	Nessuna
Post-condizioni	Nessuna
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema effettua una richiesta al sistema Database per richiedere tutti i piani di abbonamento</li> <li>2. Viene restituita la lista dei piani di abbonamento trovati</li> </ol>

ID	UC_4
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_RecuperaServizi
Priorità	Alta
Attori	Staff
Descrizione	Permette di recuperare la lista di tutti i servizi esistenti.
Pre-condizioni	Nessuna
Post-condizioni	Nessuna
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema effettua una richiesta al sistema Database per richiedere tutti i servizi</li> <li>2. Viene restituita la lista dei servizi trovati</li> </ol>

ID	UC_5
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_DisattivaAbbonamento
Priorità	Alta
Attori	ManagerAbbonamenti
Descrizione	Rende non più sottoscrivibile un piano di abbonamento esistente.
Pre-condizioni	Il manager ha indicato il piano di abbonamento da disattivare.
Post-condizioni	Il piano di abbonamento specificato non è più sottoscrivibile
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema richiede al Database di salvare che il piano di abbonamento specificato non è più sottoscrivibile</li> <li>2. Il sistema comunica al manager degli abbonamenti che la modifica é stata memorizzata con successo</li> </ol>

ID	UC_6
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_ActivaAbbonamento
Priorità	Alta
Attori	ManagerAbbonamenti
Descrizione	Rende sottoscrivibile un piano di abbonamento esistente.
Pre-condizioni	Il manager ha indicato il piano di abbonamento da attivare.
Post-condizioni	Il piano di abbonamento specificato è sottoscrivibile.
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema richiede al Database di salvare che il piano di abbonamento specificato è sottoscrivibile</li> <li>2. Il sistema comunica al manager degli abbonamenti che la modifica é stata memorizzata con successo</li> </ol>



ID	UC_7
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_AggiungiServizioAbbonamento
Priorità	Alta
Attori	ManagerAbbonamenti
Descrizione	Permette di aggiungere un servizio all'insieme dei servizi disponibili in un piano di abbonamento.
Pre-condizioni	Il manager ha indicato uno specifico piano di abbonamento al quale vuole aggiungere un servizio
Post-condizioni	Un nuovo servizio viene aggiunto al piano di abbonamento indicato
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema mostra la lista dei servizi che possono essere aggiunti al piano di abbonamento indicato <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1. (UC_4) Il sistema recupera tutti i servizi disponibili</li> <li>1.2. (UC_9) Il sistema recupera tutti i servizi associati al piano di abbonamento indicato</li> <li>1.3. La lista dei servizi sarà la differenza tra il primo e il secondo insieme calcolati</li> </ol> </li> <li>2. Il manager degli abbonamenti sceglie dalla lista, il servizio da aggiungere al piano di abbonamento</li> <li>3. Il sistema richiede al Database di aggiungere il servizio scelto alla lista dei servizi per il piano di abbonamento indicato e comunica al manager degli abbonamenti che l'aggiunta é avvenuta con successo</li> </ol>

ID	UC_8
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_RimuoviServizioAbbonamento
Priorità	Alta
Attori	ManagerAbbonamenti
Descrizione	Permette la rimozione di uno dei servizi forniti da un piano abbonamento.
Pre-condizioni	Il manager ha indicato uno specifico piano di abbonamento dal quale vuole rimuovere un servizio
Post-condizioni	Il servizio scelto non é più associato al piano di abbonamento indicato
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema mostra la lista dei servizi che possono essere rimossi dal piano di abbonamento indicato <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1. (UC_9) Il sistema recupera tutti i servizi associati al piano di abbonamento indicato</li> </ol> </li> <li>2. Il manager degli abbonamenti sceglie dalla lista, il servizio da rimuovere</li> <li>3. Il sistema richiede al Database di rimuovere il servizio scelto alla lista dei servizi per il piano di abbonamento indicato e comunica al manager degli abbonamenti che la rimozione é avvenuta con successo</li> </ol>

ID	UC_9
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_RecuperaServiziAbbonamento
Priorità	Alta
Attori	Staff, UtenteAttivo
Descrizione	Permette, dato un piano di abbonamento, di reperire tutti i servizi associati ad esso.
Pre-condizioni	É stato fornito un piano di abbonamento
Post-condizioni	Nessuna
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema effettua una richiesta al sistema Database per richiedere tutti i servizi associati al piano di abbonamento indicato</li> <li>2. Vengono restituiti i servizi associati al piano di abbonamento fornito</li> </ol>

ID	UC_10
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_RicuperaPianiAbbonamentoUtente
Priorità	Alta
Attori	Staff, UtenteAutenticato
Descrizione	Permette di recuperare la lista dei piani di abbonamento sottoscritti da un utente.
Pre-condizioni	È stato fornito un utente
Post-condizioni	Nessuna
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema effettua una richiesta al sistema Database per richiedere tutti i piani di abbonamento sottoscritti dall'utente indicato</li> <li>2. Viene restituita la lista dei piani di abbonamento sottoscritti dall'utente</li> </ol>

ID	UC_11
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_EffettuaPagamentoPartner
Priorità	Alta
Attori	Timer
Descrizione	Effettua i pagamenti verso gli utente che hanno il servizio che permette di pubblicare prodotti
Pre-condizioni	Nessuno
Post-condizioni	Nessuno
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema, alla fine di ogni mese, recupera la lista degli utenti che possono ricevere un pagamento <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1. Il sistema recupera tutti gli utenti</li> <li>1.2. per ogni utente il sistema recupera i suoi piani di abbonamento (UC_10) e da questi recupera i servizi dell'utente (UC_9)</li> <li>1.3. Vengono restituiti gli utenti che hanno il servizio di pubblicare prodotti e il cui account è attivo</li> </ol> </li> <li>2. Per ogni utente individuato: <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1. Il sistema individua il sistema di pagamento esterno adatto ad effettuare il pagamento (sulla base dei metodi di pagamento forniti dall'utente)</li> <li>2.2. Il sistema calcola l'importo da pagare all'utente (UC_12) <ol style="list-style-type: none"> <li>2.2.1. <b># alt1:</b> Se UC_12 non produce errori, allora il sistema richiede al sistema di pagamento di effettuare un pagamento all'utente (con i dati inseriti dall'utente e l'importo calcolato dal sistema) <ol style="list-style-type: none"> <li>2.2.1.1. <b># alt1:</b> Se il pagamento va a buon fine: viene aggiornato l'ultimo giorno di pagamento per l'utente, viene inviata una mail all'utente comunicandogli che il pagamento è stato effettuato</li> <li>2.2.1.2. <b># alt2:</b> Se il pagamento non va a buon fine: viene inviata una mail all'utente comunicandogli che un tentativo di pagamento non è andato a buon fine</li> </ol> </li> <li>2.2.2. <b># alt2:</b> Se UC_12 produce errori, viene inviata una mail all'utente comunicandogli che un tentativo di pagamento non è andato a buon fine</li> </ol> </li> </ol> </li> </ol>

ID	UC_12
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_CalcolaImportoDaPagare
Priorità	Alta
Attori	Timer
Descrizione	Calcola l'importo da pagare a un utente per il prossimo pagamento
Pre-condizioni	Viene fornito un utente, e l'utente ha il servizio che permette di pubblicare prodotti e l'account dell'utente è attivo
Post-condizioni	Nessuna
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema ottiene l'ultimo istante in cui l'utente ha ricevuto un pagamento, e considera l'intervallo:  <math>[max(adesso - 1mese, istante\ ultimo\ pagamento), adesso]</math> (dove adesso indica l'istante corrente, quando viene eseguito l'use-case)</li> <li>2. Il sistema effettua una richiesta al Database per calcolare il numero di visualizzazioni complessive ricevute dai prodotti dell'utente nell'intervallo di tempo considerato</li> <li>3. il sistema restituisce <math>f(\text{numero visualizzazioni complessive})</math>, dove <math>f</math> è una funzione che indica come calcolare l'importo da pagare in funzione del numero di visualizzazioni</li> </ol>

ID	UC_13
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_GestisciSottoscrizioniAbbonamenti
Priorità	Alta
Attori	UtenteAutenticato
Descrizione	Fornisce l'interfaccia per la gestione delle sottoscrizioni ai piani di abbonamento
Pre-condizioni	Nessuna
Post-condizioni	Nessuna
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente accede alla pagina di gestione delle sottoscrizioni dei piani di abbonamento</li> <li>2. Il sistema presenta la pagina di gestione dei piani di abbonamento attivi (usando UC_3), mostrando per ognuno le azioni possibili su di esso</li> <li>3. L'utente seleziona l'azione da intraprendere (per piani già sottoscritti, le azioni possibili saranno: disdici e cambia, per quelli non ancora sottoscritti l'unica azione possibile è la sottoscrizione)</li> <li>4. In base all'azione scelta dall'utente, viene richiamato lo use case adeguato</li> </ol>

ID	UC_14
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_SottoscriviAbbonamento
Priorità	Alta
Attori	UtenteAttivo
Descrizione	Permette a un utente di sottoscrivere un nuovo abbonamento con la piattaforma.
Pre-condizioni	L'utente ha indicato un piano di abbonamento da sottoscrivere
Post-condizioni	L'utente ha accesso a tutti i servizi offerti dal nuovo abbonamento sottoscritto.
Flusso	<p>1. Il sistema controlla il prezzo del piano di abbonamento:</p> <p>1.1. <b># alt1:</b> Se il piano di abbonamento è gratis, il sistema aggiunge il piano di abbonamento alla lista degli abbonamenti attivi dell'utente e avvisa quest'ultimo che tutto è andato bene</p> <p>1.2. <b># alt2:</b> Altrimenti, il sistema reindirizza l'utente al sistema esterno di pagamento (sulla base del metodo di pagamento scelto in fase di registrazione), e attende risposta dal sistema esterno</p> <p>1.2.1. <b># alt1:</b> Se il pagamento va a buon fine: il sistema aggiunge il piano di abbonamento alla lista degli abbonamenti attivi dell'utente, salvando il timestamp in cui il piano è stato attivato e attivando inizialmente il rinnovo automatico, avvisando poi l'utente che il pagamento è andato a buon fine</p> <p>1.2.2. <b># alt2:</b> Se il pagamento non va a buon fine: il sistema comunica l'errore all'utente e la procedura termina</p>



ID	UC_15
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_DisdiciAbbonamento
Priorità	Alta
Attori	UtenteAutenticato
Descrizione	Permette a un utente di disdire un abbonamento sottoscritto, evitando che questo si rinnovi automaticamente nella data prevista
Pre-condizioni	L'utente ha indicato un piano di abbonamento sottoscritto che intende disdire
Post-condizioni	Il rinnovo automatico per il piano di abbonamento indicato è disattivato
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema richiede al Database di memorizzare l'annullamento del rinnovo automatico per il piano di abbonamento indicato</li> <li>2. Il sistema comunica all'utente che il rinnovo automatico è stato correttamente disabilitato</li> </ol>

ID	UC_16
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_CambiaAbbonamento
Priorità	Alta
Attori	UtenteAttivo
Descrizione	Permette a un utente di sottoscrivere un nuovo abbonamento in sostituzione di uno già attivo.
Pre-condizioni	L'utente ha indicato un piano di abbonamento sottoscritto che intende cambiare, ed esiste almeno un piano di abbonamento sostituibile a quello indicato
Post-condizioni	L'utente ha sottoscritto il nuovo abbonamento e non possiede più il precedente.
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema fornisce una lista dei piani di abbonamento con cui è possibile sostituire quello indicato: <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1. Il sistema ottiene la lista di tutti i piani di abbonamento sottoscrivibili (UC_3)</li> <li>1.2. Il sistema ottiene la lista di tutti i piani sottoscritti dall'utente (UC_10)</li> <li>1.3. Il sistema fornisce solo i piani di abbonamento sottoscrivibili non ancora sottoscritti dall'utente, e per cui le politiche del sistema permettono il cambio con il piano di abbonamento indicato</li> </ol> </li> <li>2. L'utente sceglie il nuovo abbonamento da sottoscrivere;</li> <li>3. Il sistema controlla il prezzo dei due piani di abbonamento <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1. <b># alt1:</b> Se il prezzo del nuovo abbonamento è minore o uguale al vecchio abbonamento, il cambio verrà effettuato immediatamente e l'utente viene avvisato della corretta avvenuta del cambio</li> <li>3.2. <b># alt2:</b> Altrimenti, il sistema reindirizza l'utente al sistema esterno di pagamento per far pagare all'utente la differenza tra i due piano di abbonamento: <ol style="list-style-type: none"> <li>3.2.1. <b># alt1:</b> Se il pagamento va a buon fine: viene effettuato il cambio, rimuovendo il vecchio piano di abbonamento e sottoscrivendo il nuovo piano di abbonamento e l'utente viene avvisato della corretta avvenuta del cambio</li> <li>3.2.2. <b># alt2:</b> Se il pagamento non va a buon fine: il sistema comunica l'errore all'utente e la procedura termina</li> </ol> </li> </ol> </li> </ol>

ID	UC_17
Categoria	Abbonamenti
Nome	UC_GestisciScadenzeAbbonamenti
Priorità	Alta
Attori	Timer
Descrizione	Gestisce un abbonamento nel momento in cui la sottoscrizione scade: effettua un rinnovo, o lo rimuove dai piani di abbonamento dell'utente
Pre-condizioni	Nessuna
Post-condizioni	Nessun utente ha un abbonamento sottoscritto scaduto
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. All'inizio di ogni giorno, il sistema individua tutti gli utenti che hanno un abbonamento sottoscritto</li> <li>2. Per ogni utente individuato, il sistema individua gli abbonamenti sottoscritti dall'utente (UC_10)</li> <li>3. Per ogni abbonamento sottoscritto dall'utente, il sistema verifica se la sottoscrizione è scaduta: <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1. <b># alt1</b>: Se l'abbonamento non è scaduto, la sottoscrizione viene lasciata inalterata</li> <li>3.2. <b># alt2</b>: Se l'abbonamento è scaduto, allora: <ol style="list-style-type: none"> <li>3.2.1. <b># alt1</b>: Se è attivo il rinnovo automatico e il piano di abbonamento è ancora sottoscrivibile, allora viene contattato il servizio di pagamento esterno per rinnovare l'abbonamento: <ol style="list-style-type: none"> <li>3.2.1.1. <b># alt1</b>: Se il pagamento va a buon fine: la sottoscrizione dell'abbonamento viene rinnovata</li> <li>3.2.1.2. <b># alt2</b>: Se il pagamento non va a buon fine: il piano di abbonamento viene rimosso dalla lista degli abbonamenti sottoscritti dall'utente, e viene informato l'utente</li> </ol> </li> <li>3.2.2. <b># alt2</b>: Altrimenti: il piano di abbonamento viene rimosso dalla lista degli abbonamenti sottoscritti dall'utente</li> </ol> </li> </ol> </li> </ol>

ID	UC_18
Categoria	Account
Nome	UC_SospendiAccount
Priorità	Alta
Attori	ManagerSegnalazioni
Descrizione	Sospende l'account di un utente
Pre-condizioni	Il manager ha indicato un utente attivo che vuole sospendere
Post-condizioni	L'account dell'utente specificato è sospeso
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema richiede al manager la durata della sospensione</li> <li>2. Il manager fornisce la durata della sospensione</li> <li>3. Il sistema richiede al Database di memorizzare che l'account dell'utente specificato è sospeso</li> <li>4. Il sistema avverte il manager delle segnalazioni che la sospensione è avvenuta con successo</li> </ol>

ID	UC_19
Categoria	Account
Nome	UC_RiattivaAccount
Priorità	Media
Attori	ManagerSegnalazioni
Descrizione	Riattiva l'account di un utente, precedentemente sospeso
Pre-condizioni	Il manager ha indicato un utente sospeso che vuole riattivare
Post-condizioni	L'account dell'utente specificato è riattivato
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema richiede al Database di memorizzare che l'account dell'utente specificato è di nuovo attivo</li> <li>2. Il sistema avverte il manager delle segnalazioni che la riattivazione è avvenuta con successo</li> </ol>

ID	UC_20
Categoria	Account
Nome	UC_RiattivaAccountAutomatico
Priorità	Alta
Attori	Timer
Descrizione	Riattiva l'account di un utente, al termine del periodo di sospensione
Pre-condizioni	Nessuna
Post-condizioni	Gli utenti il cui periodo di sospensione è terminato sono di nuovo attivi
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. All'inizio di ogni giorno, il sistema individua tutti gli utenti che hanno l'account sospeso</li> <li>2. Per ogni utente, il sistema verifica se il periodo di sospensione è terminato: <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1. <b># alt1</b>: Se il periodo di sospensione non è terminato, l'account viene lasciato inalterato</li> <li>2.2. <b># alt2</b>: Se il periodo di sospensione è terminato, allora il sistema richiede al Database di memorizzare che l'account dell'utente considerato è di nuovo attivo</li> </ol> </li> </ol>

ID	UC_21
Categoria	Account
Nome	UC_EffettuaRegistrazione
Priorità	Alta
Attori	UtenteNonAutenticato
Descrizione	Permette a un utente non autenticato di registrarsi
Pre-condizioni	Nessuna
Post-condizioni	Viene creato un nuovo account
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente richiede di registrarsi alla piattaforma;</li> <li>2. Il sistema richiede all'utente non registrato informazioni quali: anagrafiche, email, email di recupero, password, conferma della password;</li> <li>3. L'utente non registrato riempie i campi richiesti e li invia al sistema;</li> <li>4. Il sistema verifica la validità dei dati: <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1. # alt1: Se il sistema accetta i dati, il sistema richiede al Database di registrare l'utente sulla piattaforma e comunica a quest'ultimo la corretta avvenuta della registrazione</li> <li>4.2. # alt2: Se il sistema non accetta i dati, la procedura fallisce e l'utente viene avvisato</li> </ol> </li> </ol>

ID	UC_22
Categoria	Account
Nome	UC_ModificaProfilo
Priorità	Media
Attori	UtenteAutenticato
Descrizione	Permette la modifica da parte di un utente di alcuni dati inseriti in fase di registrazione relativi all'account dell'utente stesso
Pre-condizioni	L'utente si trova sulla pagina di dettaglio del proprio profilo.
Post-condizioni	Le informazioni relative all'utente sono aggiornate secondo i nuovi valori forniti dall'utente.
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente richiede la modifica dei suoi dati</li> <li>2. Il sistema rende modificabili i campi che possono essere modificati</li> <li>3. L'utente comunica al sistema i nuovi valori da memorizzare</li> <li>4. Il sistema valida i dati proposti dall'utente: <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1. <b># alt1</b>: Se i nuovi valori sono validi, il sistema richiede al Database di aggiornare i dati dell'utente con quelli inseriti e l'utente viene avvisato della corretta avvenuta della modifica</li> <li>4.2. <b># alt</b>: Se i nuovi valori non sono validi, il salvataggio viene bloccato, l'utente viene avvisato e invitato a fornire dei valori validi</li> </ol> </li> </ol>



ID	UC_23
Categoria	Account
Nome	UC_EffettuaLogin
Priorità	Alta
Attori	UtenteNonAutenticato
Descrizione	Permette ad un utente registrato di accedere al proprio profilo fornendo le opportune credenziali
Pre-condizioni	Nessuna
Post-condizioni	L'utente è autenticato
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente richiede di accedere alla piattaforma</li> <li>2. Il sistema richiede all'utente le credenziali di accesso quali: email e password</li> <li>3. L'utente riempie i campi richiesti e li invia al sistema</li> <li>4. Il sistema valida i dati e avvia la procedura di autenticazione interfacciandosi con il Database: <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1. # <b>alt1</b>: se le credenziali sono corrette: l'utente è autenticato e viene rediretto all'interno del proprio account</li> <li>4.2. # <b>alt2</b>: se le credenziali non sono corrette: l'utente non viene autenticato ed è rediretto alla schermata di login</li> </ol> </li> </ol>

ID	UC_24
Categoria	Account
Nome	UC_EffettuaLogout
Priorità	Alta
Attori	UtenteAutenticato
Descrizione	Permette ad un utente autenticato di uscire dal proprio profilo
Pre-condizioni	Nessuna
Post-condizioni	L'utente non è più autenticato.
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente richiede di uscire dalla piattaforma</li> <li>2. L'utente non è più autenticato sulla piattaforma e viene reindirizzato alla schermata principale</li> </ol>

ID	UC_25
Categoria	Account
Nome	UC_OttieniCronologia
Priorità	Media
Attori	UtenteAutenticato
Descrizione	Ottiene la cronologia degli ultimi prodotti riprodotti dall'utente
Pre-condizioni	Nessuna
Post-condizioni	Nessuna
Flusso	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente richiede di visualizzare la propria cronologia</li> <li>2. Il sistema interroga il Database estraendo i prodotti riprodotti dall'utente</li> <li>3. Il sistema restituisce la lista dei prodotti estratti ordinati in ordine decrescente secondo l'istante di visione</li> </ol>