

# Programski jezik Java





- Naredba while je jedna od naredbi ponavljanja (petlje)
- Prevedeno na srpski, naredba while kaže: "dokle god je tačan dati logički izraz, ponavljaj sledeće naredbe"
- Važno je da naredbe u "telu" while petlje utiču na izračunavanje logičkog izraza, u protivnom izvršavanje programa može da uđe u "beskonačnu petlju"
- Oblik:

```
while (izraz) {
  naredba;
  ...
  naredba;
}
```





Primer:

```
class HelloWhile {
  public static void main(String[] arguments) {
    int i = 1;
    while (i <= 5) {
       System.out.println("Hello, world!");
       i = i + 1;
    }
}</pre>
```





Izlaz:

```
Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe
                                                                             Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.
d:\PMF\Nastava\UUP\UUP2014\Predavanja>javac HelloWhile.java
d:\PMF\Nastava\UUP\UUP2014\Predavanja>java HelloWhile
Hello, world!
Hello, world!
Hello, world!
Hello, world!
Hello, world!
d:\PMF\Nastava\UUP\UUP2014\Predavanja>_
```

UUP: Programski jezik Java





Pitanje: kako bi izgledao izlaz sledećeg programa?

```
class HelloWhileB {
  public static void main(String[] arguments) {
    int i = 1;
    while (i <= 5) {
       System.out.println("Hello, world!");
     }
  }
}</pre>
```

UUP: Programski jezik Java





Izgledao bi ovako:

(Ctrl+C prekida izvršavanje)

```
Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe - java HelloWhileB
Hello, world!
```





# Naredba do-while

 Naredba do-while je slična naredbi while, s tom razlikom što se logički izraz zadaje na kraju naredbe, što znači da će se naredbe u telu do-while petlje izvršiti bar jednom

Oblik:

```
do {
  naredba;
  ...
  naredba;
} while (izraz);
```





# Naredba for

- Naredba for je preostala naredba ponavljanja
- Prevedeno na srpski, naredba for kaže: "za opisane vrednosti brojačke promenljive, ponavljaj sledeće naredbe"
- Oblik:

```
for (pocetak; izraz; korak) {
  naredba;
  ...
  naredba;
}
```

- pocetak: inicijalizacija brojačke promenljive (može i deklaracija sa inicijalizacijom)
- izraz: provera da li je brojačka promenljiva dostigla neku vrednost
- korak: ažuriranje brojačke promenljive





# Naredba for

Primer:

```
class HelloFor {
  public static void main(String[] arguments) {
    for (int i = 1; i <= 5; i = i + 1) {
       System.out.println("Hello, world! " + i + ". put");
    }
  }
}</pre>
```





# Naredba for

Izlaz:

```
Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.
d:\PMF\Nastava\UUP\UUP2014\Predavanja>javac HelloFor.java
d:\PMF\Nastava\UUP\UUP2014\Predavanja>java HelloFor
Hello, world! 1. put
Hello, world! 2. put
Hello, world! 3. put
Hello, world! 4. put
Hello, world! 5. put
d:\PMF\Nastava\UUP\UUP2014\Predavanja>
```

UUP: Programski jezik Java