

2. vežbe





```
/* Program koji racuna apsolutnu vrednost unetog celog broja. */
class Absolute {
 public static void main(String[] args) {
    int x, abs;
    // unos broja u promenljivu x
    System.out.print("Unesite ceo broj: ");
   x = Svetovid.in.readInt();
    // izracunavanje apsolutne vrednosti broja
    abs = x;
    if (x < 0) {
      abs = -x;
    // stampanje rezultata
    System.out.println("Apsolutna vrednost broja je: " + abs);
```





```
/* Program koji racuna vrednost funkcije
          \{ x^2, x < 0 \}
   f(x) = \{ 42, x = 0 \}
          \{ ln(x), x > 0 \}
 */
class Funkcija {
  public static void main(String[] args) {
    double x, rez;
    // unos argumenta funkcije
    System.out.print("Unesite vrednost argumenta funkcije: ");
    x = Svetovid.in.readDouble();
```





```
// izracunavanje
if (x < 0) {
  rez = x * x;
else if (x == 0) {
  rez = 42;
else {
  rez = Math.log(x);
// ispis rezultata
System.out.println("Za vrednost argumenta " + x +
                   " vrednost funkcije iznosi " + rez);
```





```
/* Program koji ucitava dva broja, znak za operaciju (+: sabiranje,
   *: mnozenje, /: deljenje), primenjuje datu operaciju na ucitane
  brojeve i ispisuje rezultat izracunavanja. */
class Operacija {
 public static void main(String[] args) {
    double broj1, broj2, rezultat;
    char op;
    // unos operanada i operacije
    System.out.print("Unesite prvi broj: ");
   broj1 = Svetovid.in.readDouble();
    System.out.print("Unesite drugi broj: ");
   broj2 = Svetovid.in.readDouble();
    System.out.print("Unesite znak za operaciju (+, *, /): ");
    op = Svetovid.in.readChar();
```





```
// izracunavanje i ispis rezultata
if ((op == '+') || (op == '*') || (op == '/')) {
  if (op == '+') {
    rezultat = broj1 + broj2;
 else if (op == '*') {
    rezultat = broj1 * broj2;
  else {
    if (broj2 != 0) {
      rezultat = broj1 / broj2;
   else {
      rezultat = 0;
  System.out.println("Rezultat je: " + rezultat);
else {
  System.out.println("Operacija nije dobro zadata.");
```





```
/* Program koji racuna vrednost x^n za dati realan broj x
  i prirodan broj n. */
class Stepen {
 public static void main(String[] args) {
   double x, rez;
   int n, i;
   // ucitavanje realnog broja u promenljivu x
   System.out.print("Unesite realan broj x: ");
   x = Svetovid.in.readDouble();
   // ucitavanje celog broja u promenljivu n
   System.out.print("Unesite prirodan broj n: ");
   n = Svetovid.in.readInt();
   // izracunavanje rezultata u promenljivoj rez
   rez = 1.0;
   for (i = 0; i < n; i++) {
     rez = rez * x;
   }
   // stampanje ucitanih brojeva i rezultata
```





```
/* Program koji izracunava vrednost izraza (sume)
   1/1 + 1/2 + \ldots + 1/n za dati prirodan broj n. */
class Suma {
  public static void main(String[] args) {
    int n, i;
    double rez;
    // unos prirodnog broja n
    System.out.print("Unesite prirodan broj n: ");
    n = Svetovid.in.readInt();
    // izracunavanje sume
    rez = 0.0;
    for (i = 1; i \le n; i++) {
      rez = rez + 1.0 / i;
    // ispis rezultata
    System.out.println("Suma 1/i, i = 1..." + n + " je " + rez);
```





```
/* Program koji racuna minimum od n ucitanih celih brojeva,
   gde je n > 0 dati prirodan broj. */
class Minimum {
 public static void main(String[] args) {
    int n, x, i, min;
    // ucitavanje broja brojeva
    System.out.print("Unesite ceo broj n, n > 0: ");
    n = Svetovid.in.readInt();
    // ucitavanje prvog broja i postavljanje minimuma
    System.out.print("Unesite 1. broj: ");
    x = Svetovid.in.readInt();
   min = x;
```





```
// ucitavanje ostalih brojeva i racunanje minimuma
for (i = 2; i <= n; i++) {
  System.out.print("Unesite " + i + ". broj: ");
 x = Svetovid.in.readInt();
  if (min > x) {
   min = x;
// stampanje rezultata
System.out.println("Najmanji uneti broj je: " + min);
```