



# Clément Vigouroux

Développeur Full-Stack · Alternance CDA

Accessibilité

Full Stack

## CONTACT

vigouroux.clement.dev@gmail.com

06.83.16.10.82

Montpellier

Permis B



[LinkedIn](#)



[GitHub](#)

## Compétences Techniques

Langages

HTML

CSS

JS

TS

Front-End

React.js

Bootstrap

Tailwind

Back-End

Node.js

Express.js

Base de données

MySQL

Outils

Git

GitHub

Netlify

Méthodologies

Scrum

Frameworks divers

Phaser.js

## FORMATIONS

### Niveau 3ème année de DETLM

Institut de formation de technicien de laboratoire médical, Lyon

Septembre 2015 – Juin 2018

### Titre Professionnel Niveau 5

Développeur Web et Web Mobile

Wild Code School Remote  
Mai 2024 – Octobre 2024

### Baccalauréat Série S

Lycée Geneviève De Gaulle-Anthonioz, Milhaud  
Septembre 2007 – Juin 2010

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Clem-it · Développeur Web Indépendant

Montpellier | Févr. 2025

#### → Le Papillon Énergétique – Site vitrine pour thérapeute

Refonte complète d'un site Wix pour une professionnelle de la santé alternative

- Conception UX/UI : Maquettage Figma à partir des besoins client (entretien, analyse)
- Développement : Site vitrine Next.js avec CMS Sanity pour gestion autonome du contenu
- Fonctionnalités : Formulaire de contact, intégration Google Business (avis clients)
- Livraison : Formation client à l'administration du CMS, mise en production

**Stack :** Next.js, Sanity CMS, Figma, Tailwind

[Voir en ligne](#)

[GitHub](#)

### Technicien SAV · Matériel Médical

Scaléo Médical (Montpellier) | Oct. 2023

Bastide Le Confort Médical (Garons) | Janv. 2020 – Sept. 2023

Maintenance d'équipements médicaux, support technique et relation client. Rigueur, autonomie, logique technique, précision, esprit d'analyse.

## PROJETS DÉVELOPPEUR WEB

### Virtuart · Projet Full-Stack (équipe de 5)

Formation Wild Code School | Juil. - Oct. 2024

Galerie d'art virtuelle avec visite interactive 3D et gestion de communauté

- Rôle de coordinateur technique : Liaison et alignement entre équipes front-end et back-end
- Développement : Création de la visite virtuelle interactive avec Phaser.js (dernière semaine de sprint)
- Sécurité : Implémentation d'un système d'authentification par middleware pour le panneau admin
- Fonctionnalités : Inscription utilisateurs, upload d'œuvres, gestion d'expositions par les administrateurs

**Stack :** React, Express.js, MySQL, Phaser.js, JWT (middleware auth)

**Méthodologie :** Agile/Scrum, sprints de 1 semaine

[Voir en ligne](#)

[GitHub](#)

### Dino Space Survivor · Hackathon 72h (équipe de 5)

Formation Wild Code School | Oct. 2024

Jeu de survie spatial développé en 72h lors d'un hackathon

- Rôle de référent technique : Partage de connaissances Phaser.js acquises lors de Virtuart
- Développement : Système de collisions (projectiles/ennemis) et gestion du scoring
- Présentation : Démonstration du jeu devant l'ensemble des participants, retours positifs
- Contrainte : Livraison complète d'un jeu jouable en 72h, collaboration intensive

**Stack :** JavaScript, Phaser.js, Game Development

[Voir en ligne](#)

[GitHub](#)