



Clément Vigouroux

Développeur Full-Stack · Alternance CDA

Accessibilité

Full Stack

CONTACT

vigouroux.clement.dev@gmail.com

06.83.16.10.82

Montpellier

Permis B



[LinkedIn](#)



[Github](#)

Compétences Techniques

Langages

HTML

CSS

JS

TS

Front-End

React.js

Bootstrap

Tailwind

Back-End

Node.js

Express.js

Base de données

MySQL

Outils

Git

GitHub

Netlify

Méthodologies

Scrum

Frameworks divers

Phaser.js

FORMATIONS

Niveau 3ème année de DETLM

Institut de formation de technicien de laboratoire médical, Lyon

Septembre 2015 – Juin 2018

Titre Professionnel Niveau 5

Développeur Web et Web Mobile

Wild Code School Remote
Mai 2024 – Octobre 2024

Baccalauréat Série S

Lycée Geneviève De Gaulle-Anthonioz, Milhaud
Septembre 2007 – Juin 2010

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Clem-it · Développeur Web Indépendant

Montpellier | Févr. 2025

→ Le Papillon Énergétique – Site vitrine pour thérapeute

Refonte complète d'un site Wix pour une professionnelle de la santé alternative

- Conception UX/UI : Maquettage Figma à partir des besoins client (entretien, analyse)
- Développement : Site vitrine Next.js avec CMS Sanity pour gestion autonome du contenu
- Fonctionnalités : Formulaire de contact, intégration Google Business (avis clients)
- Livraison : Formation client à l'administration du CMS, mise en production

Stack : Next.js, Sanity CMS, Figma, Tailwind

[Voir en ligne](#)

[GitHub](#)

Technicien SAV · Matériel Médical

Scaléo Médical (Montpellier) | Oct. 2023

Bastide Le Confort Médical (Garons) | Janv. 2020 – Sept. 2023

Maintenance d'équipements médicaux, support technique et relation client. Rigueur, autonomie, logique technique, précision, esprit d'analyse.

PROJETS DÉVELOPPEUR WEB

Virtuart · Projet Full-Stack (équipe de 5)

Formation Wild Code School | Juil. - Oct. 2024

Galerie d'art virtuelle avec visite interactive 3D et gestion de communauté

- Rôle de coordinateur technique : Liaison et alignement entre équipes front-end et back-end
- Développement : Création de la visite virtuelle interactive avec Phaser.js (dernière semaine de sprint)
- Sécurité : Implémentation d'un système d'authentification par middleware pour le panneau admin
- Fonctionnalités : Inscription utilisateurs, upload d'œuvres, gestion d'expositions par les administrateurs

Stack : React, Express.js, MySQL, Phaser.js, JWT (middleware auth)

Méthodologie : Agile/Scrum, sprints de 1 semaine

[Voir en ligne](#)

[GitHub](#)

Dino Space Survivor · Hackathon 72h (équipe de 5)

Formation Wild Code School | Oct. 2024

Jeu de survie spatial développé en 72h lors d'un hackathon

- Rôle de référent technique : Partage de connaissances Phaser.js acquises lors de Virtuart
- Développement : Système de collisions (projectiles/ennemis) et gestion du scoring
- Présentation : Démonstration du jeu devant l'ensemble des participants, retours positifs
- Contrainte : Livraison complète d'un jeu jouable en 72h, collaboration intensive

Stack : JavaScript, Phaser.js, Game Development

[Voir en ligne](#)

[GitHub](#)