

DESIGN DE GAMES

definindo conceitos básicos

Prof. Juliana Aleixo

Profissional que trabalha com design

Área, o que um designer faz

designer

Sem o "N" não existe

"G" vem antes do "N"

O que é design?

Concretização de uma ideia em forma de **projeto**

A concepção de um produto (máquina, utensílio, mobiliário, embalagem, publicação, jogo etc.), referente à sua forma “física” (tátil ou não) e funcionalidade.

É o produto dessa concepção.

O que é game design?

É a criação e o planejamento dos elementos, regras e dinâmicas de um jogo (digital ou não)

É feito pelo **Game Designer!**

O que é um(a) game designer?

É quem idealiza, cria e projeta jogos (digitais ou não)

O(a) game designer é responsável pelo processo de idealização, planejamento e validação de um jogo, a fim de promover a melhor experiência para o jogador.

O designer cria para alguém

O Jogador!

O designer tem foco nas **pessoas**! Sempre!
Ouve a equipe, o público alvo, o cliente e etc.

“Design Thinking”

Trabalho em Equipe

A produção de um Game é feita em equipe de desenvolvimento multidisciplinar, gerida por um “Game Designer Líder”

A equipe produz e desenvolve o jogo criado e detalhado pelo G. Designer.

Programador, Artista (ilustrador), Designer (gráfico), Produtor, Testador, Compositor, Sound Designer, Redator, Modelador 3D, Animador 3D, Psicólogo e etc.

O que é Ciência da Computação?

Me diga **você!**

“... é a ciência que estuda as técnicas, metodologias, instrumentos computacionais e aplicações tecnológicas, que informatizem os processos e desenvolvam soluções de processamento de dados de entrada e saída pautados no computador.”

O que o Design oferece a Ciência da Computação?

A capacidade criativa (“*inventativa*”) projetual

Criatividade não é apenas um talento, ou um dom, mas uma competência que pode ser desenvolvida e aperfeiçoada.

A palavra “JOGO”

O que vem a sua mente?

Qual é o seu jogo favorito!!

Já jogou algum jogo? Gosta de jogar?

Já está tendo alguma ideia de um jogo que você poderia criar!?