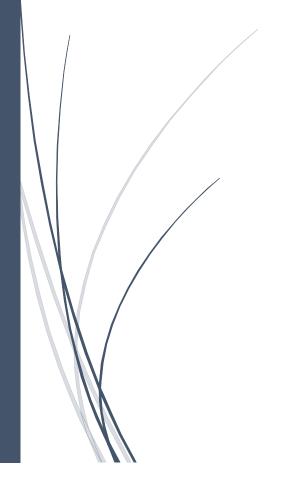
Manual Tecnico

EDD Proyecto Fase 2



Alberto Gabriel Reyes Ning, 201612174 ESTRUCTURA DE DATOS A

Table of Contents

Objetivos del Sistema	2
Especificación Técnica	2
Requisitos de Hardware	2
Requisitos de Software	2
Sistema Operativo	2
Lenguajes de Programación e IDE	2
Librerías Usados	2
Lógica del Programa	3
Clases Utilizadas	3
ABB.js	3
Constructor	3
Funciones	3
Variables	4
AVL_Pelicula.js	5
Constructor	5
Funciones	5
Variables	6
List_Users.js	7
Constructor	7
Funciones	7
Variables	8
TH_Categorias.js	9
Constructor	9
Funciones	9
Variables	11

Objetivos del Sistema

Desarrollar una aplicación utilizando las estructuras de datos y sus algoritmos explicados en clase, de tal forma que pueda simular los diferentes procesos que se dan en la empresa MovieCats. Dicha aplicación deberá ser capaz de representar las estructuras de forma visual, mediante la utilización de bibliotecas soportadas.

Desea realizar una simulación de todo el proceso que con lleva alquilar peliculas en una tienda virtual, es decir, desde que los clientes realizan la solicitud de alquilar y guardar sus comentarios y mostrar las películas y actores.

Especificación Técnica

Requisitos de Hardware

Memoria RAM: 4 GBs o SuperiorProcesador: Intel Celeron o Superior

Requisitos de Software

Sistema Operativo

• Windows 8 o Superior

Lenguajes de Programación e IDE

- Java Versión 8 Update 271
- NetBeans 8.2

Librerías Usados

- JsonSimple 1.1
- GraphViz

Lógica del Programa

Clases Utilizadas

ABB.js

Constructor

Node_ABB()

```
class Node_ABB {
   constructor(dni, nombre_Actor, correo, descripcion, left = null, right = null) {
        this.dni = dni;
        this.nombre_Actor = nombre_Actor;
        this.correo = correo;
        this.descripcion = descripcion;
        this.left = left;
        this.right = right;
    }
    You, 19 hours ago * Commit ...
}
```

Funciones

Insert()

DisplayIO()

```
displayIO(temp = this.raiz, go) {
    if (temp === null) {
        return;
    }
    this.displayIO(temp.left, go);
    console.log(temp.nombre_Actor + " ");
    this.displayIO(temp.right, go);
}
```

DisplayPreO()

```
displayPreO(temp = this.raiz, go) {
    if (temp === null) {
        return;
    }
    console.log(temp.nombre_Actor + " ");
    this.displayPreO(temp.left, go);
    this.displayPreO(temp.right, go);
}
```

DisplayPostO()

```
displayPost0(temp = this.raiz, go) {
    if (temp === null) {
        return;
    }
    this.displayPost0(temp.left, go);
    this.displayPost0(temp.right, go);
    console.log(temp.nombre_Actor + " ");
}
```

graficadora()

```
graficadora(temp) { // modify temp.data to temp.dni and adjust other values
  let cadena = "";
  if (temp === null) {
      return cadena;
  }
  cadena = "nodo" + temp.dni + " [label = \"" + temp.nombre_Actor + "\"]; \n"; // dni: " + temp.dni + "\\n
  if (temp.left != null) {//:c0
      cadena = cadena + this.graficadora(temp.left) + "nodo" + temp.dni + " -> nodo" + temp.left.dni + "\n";
  }
  if (temp.right != null) {//:c1
      cadena = cadena + this.graficadora(temp.right) + "nodo" + temp.dni + " -> nodo" + temp.right.dni + "\n";
  }
  return cadena;
}
```

Graph()

```
graph(path) {
    let str = "";
    str = "digraph G{\nlabel=\" Actores \";\ngraph[size=\"10,8\"]; \n";
    if (this.raiz) {
        let current = this.raiz;
        let counter = 0;
        str += this.graficadora(this.raiz);
    }
    str += '}';
    //console.log(str);
    d3.select(path).graphviz().width(1000).height(1000).renderDot(str);
}
```

Variables

Dni, nombre_Actor, correo, descripción, left, right

AVL Pelicula.js

Constructor

Node_AVL()

Funciones

Height(N)

```
height(N) {
  if (N === null) {
    return 0;
  }
  return N.height;
}
```

RightRotate()

```
rightRotate(y) {
  let x = y.left;
  let T2 = x.right;
  x.right = y;
  y.left = T2;
  y.height = Math.max(this.height(y.left), this.height(y.right)) + 1;
  x.height = Math.max(this.height(x.left), this.height(x.right)) + 1;
  return x;
}
```

LeftRotate()

```
leftRotate(x) {
  let y = x.right;
  let T2 = y.left;
  y.left = x;
  x.right = T2;
  x.height = Math.max(this.height(x.left), this.height(x.right)) + 1;
  y.height = Math.max(this.height(y.left), this.height(y.right)) + 1;
  return y;
}
```

getBalanceFactor()

```
getBalanceFactor(N) {
   if (N == null) {
        return 0;
    }
   return this.height(N.left) - this.height(N.right);
}
```

InsertNodeHelper()

```
insertModeMalpur(node, id_Pelicula, nombre_Pelicula, descripcion, puntuacion_Star, precio_Q) {
   if (node == mull) {
        return (new Node_ANt(id_Pelicula, nombre_Pelicula, descripcion, puntuacion_Star, precio_Q);
   }
}

if (id_Pelicula < node.id_Pelicula) {
        node.left = this.insertModeMalper(node.left, id_Pelicula, nombre_Pelicula, descripcion, puntuacion_Star, precio_Q);
   } else if (id_Pelicula > node.id_Pelicula) {
        node.neft = this.insertModeMalper(node.right, id_Pelicula, nombre_Pelicula, descripcion, puntuacion_Star, precio_Q);
   } else {
        return node;
   }
}

node.height = 1 + Muth.max(this.height(node.left), this.height(node.right));
let balanceFactor = this.getBalanceFactor(node);

if (balanceFactor > 1) {
   if (id_Pelicula < node.left.id_Pelicula) {
        return this.rightRotate(node);
   }
}

if (balanceFactor < -1) {
   if (id_Pelicula > node.right.id_Pelicula) {
        return this.rightRotate(node);
   }
}

if (balanceFactor < -1) {
   if (id_Pelicula > node.right.id_Pelicula) {
        return this.rightRotate(node);
   }
}

if (balanceFactor < -1) {
   if (id_Pelicula > node.right.id_Pelicula) {
        return this.leftRotate(node);
   }
}
```

InsertNode()

```
insertNode(id_Pelicula, nombre_Pelicula, descripcion, puntuacion_Star, precio_Q) {
   this.root = this.insertNodeHelper(this.root, id_Pelicula, nombre_Pelicula, descripcion, puntuacion_Star, precio_Q);
}
```

NodewithMinimumValue()

```
nodeWithMimumValue(node) {
  let current = node;
  while (current.left !== null) {
    current = current.left;
  }
  return current;
}
```

Graph()

```
graficadors(temp) {
    let cadena = "";
    if (temp === mull) {
        return cadena;
    }
    cadena = "nodo" + temp.id_Pelicula + " [label = \"" + temp.id_Pelicula + "\"]; \n"; // DPI: " + temp.dpi + "\n

    if (temp.left != mull) (//:c0
        cadena = cadena + this.graficadors(temp.left) + "nodo" + temp.id_Pelicula + " -> nodo" + temp.left.id_Pelicula + "\n";
    }
    if (temp.right != null) (//:c1
        cadena = cadena + this.graficadors(temp.right) + "nodo" + temp.id_Pelicula + " -> nodo" + temp.right.id_Pelicula + "\n";
    }
    return cadena;
}

graficadors(temp.right) + "nodo" + temp.id_Pelicula + " -> nodo" + temp.right.id_Pelicula + "\n";
    return cadena;
}

graficadors(temp.right) + "nodo" + temp.id_Pelicula + " -> nodo" + temp.right.id_Pelicula + "\n";
    return cadena;
}

graficadors(temp.right) + "nodo" + temp.id_Pelicula + " -> nodo" + temp.right.id_Pelicula + "\n";
    return cadena;
}

graficadors(temp.right) + "nodo" + temp.id_Pelicula + " -> nodo" + temp.right.id_Pelicula + "\n";
    return cadena;
}

graficadors(temp.right) + "nodo" + temp.id_Pelicula + " -> nodo" + temp.right.id_Pelicula + "\n";

return cadena;
}

graficadors(temp.right) + "nodo" + temp.id_Pelicula + " -> nodo" + temp.right.id_Pelicula + "\n";

return cadena;
}

graficadors(temp.right) + "nodo" + temp.id_Pelicula + " -> nodo" + temp.right.id_Pelicula + "\n";

return cadena;
}

graficadors(temp.right) + "nodo" + temp.id_Pelicula + " -> nodo" + temp.right.id_Pelicula + "\n";

return cadena;
}

graficadors(temp.right) + "nodo" + temp.id_Pelicula + " -> nodo" + temp.right.id_Pelicula + "\n";

return cadena;
}

graficadors(temp.right) + "nodo" + temp.id_Pelicula + "\n";

return cadena;
}

graficadors(temp.right) + "nodo" + temp.id_Pelicula + "\n";

return cadena;
}

graficadors(temp.right) + "nodo" + temp.id_Pelicula + "\n";

return cadena;
}

graficadors(temp.right) + "nodo" + temp.id_Pelicula + "\n";

return cadena;
}

graficadors(temp.right) + "nodo" + temp.id_Pelicula + "\n";

return cadena;
}

graficadors
```

Variables

Id_Pelicula, nombre_Pelicula, descripción, punctuacion_Star, precio_Q

List Users.js

Constructor

Node

```
class Node {
    constructor(data, nombre_Completo, nombre_Usuario, correo, contrasena, telefono, next = null, prev = null) {
        this.next = next;
        this.prev = prev;
        this.purchase = null;
        this.data = data;
        this.nombre_Completo = nombre_Completo;
        this.nombre_Usuario = nombre_Usuario;
        this.cortrasena = contrasena;
        this.telefono = telefono;
        this.correo = correo;
    }
}
```

Funciones

Insert()

```
insert(data, nombre_Completo, nombre_Usuario, correo, contrasena, telefono) {
    if (!this.head) {
        this.insertFirst(data, nombre_Completo, nombre_Usuario, correo, contrasena, telefono);
    } else {
        this.insertLast(data, nombre_Completo, nombre_Usuario, correo, contrasena, telefono);
    }
}
```

InsertFirst()

```
insertFirst(data, nombre_Completo, nombre_Usuario, correo, contrasena, telefono) {
    this.head = new Node(data, nombre_Completo, nombre_Usuario, correo, contrasena, telefono, this.head);
    this.size++;
}
```

InsertLast()

```
insertLast(data, nombre_Completo, nombre_Usuario, correo, contrasena, telefono) {
    let node = new Node(data, nombre_Completo, nombre_Usuario, correo, contrasena, telefono);
    // If empty, make head
    if (!this.head) {
        this.head = node;
        else if (!this.fin) {
            this.fin = node;
            this.head.prev = this.fin;
            this.head.prev = this.fin;
            this.fin.next = this.head;
        } else {
            let current = this.head;
        } else {
            let current = this.fin;
            current.next = node;
            this.fin.prev = current;
            this.fin.prev = this.head;
            this.fin.prev = current;
            this.head.prev = this.fin;
    }
    this.size++;
}
```

Graph()

```
graph(geth) (
    let = "";
    let = "";
    this.hame!
    let current shis.hame!
    let shis.ham
```

Login()

Variables

Next, prev, data, nombre_Completo, nombre_Usuario, contraseña, teléfono, correo

TH Categorias.js

Constructor

Hash

```
class Hash { // Lista
    constructor(id_Categoria, company) {
        this.id_Categoria = null;
        this.company = company;
        this.key = id_Categoria % 20;
        this.next = null;
        this.list = null;
    }
}
```

Funciones

getHash()

```
getHash(id_Categoria) {
   let key = id_Categoria % 20;
   return key;
}
```

createList()

```
create_List() {
    for (let i = 0; i < 20; i++) {
        this.insert(i, null);
    }
}</pre>
```

Insert()

```
insert(id_Categoria, company) {
    let node = new Hash(id_Categoria, company);

    if (this.head === null) {
        this.head = node;
    } else {
        let temp = this.head;
        while (temp.next != null) {
            temp = temp.next;
        }
        temp.next = node;
    }
}
```

Insert2()

Buscar()

```
buscar(id_Categoria) {
  let key = this.getHash(id_Categoria % 20);
  let temp = this.head;

while (temp.key != key) {
    temp = temp.next;
  }

if (temp.id_Categoria == id_Categoria) {
    return temp;
  } else {
    let temp_ = temp.list;
    while (temp_id_Categoria != id_Categoria) {
        temp_ = temp_list;
    }
    if (temp_id_Categoria == id_Categoria) {
        return temp_;
    }
}
```

Graph()

```
raficadora() {
    let str = "";
    let temp = this.head;
       let count = 0;
       let rand = 0;
let rowInfo = "{rank=same;";
       while (temp) {
    str += "Head" + count + " [label=\"Head: " + temp.key + "\"];\n";
              rowInfo += "Head" + count + ";";
              temp = temp.next;
      temp = this.head;
str += "Head" + 0;
       temp = temp.next;
      while (temp) {
    str += " -> Head" + count;
               temp = temp.next;
       str += "[style=invis];\n" + rowInfo + "};\n";
       temp = this.head;
      temp = this.head;
count = 0;
count = 0;
while (temp) {
    let temp = temp.list;
    if (temp.id_Categoria != null) {
        str += "Head" + count + " -> List" + rand + ";\n";
        str += "List" + rand + " [label=\"" + temp.company + "\"];\n";
        naddit*
                      rand++;
while (temp_) {
    str += "list" + rand + " [label=\" " + temp .company + "\"];\n";
str
while (temp) {
  let temp_ = temp_list;
  if (temp.id_Categoria != null) {
    str += "Head" + count + " -> List" + rand + ";\n";
    str += "List" + rand + " [label=\"" + temp_.company + "\"];\n";
    rand++;
    while (temp_) {
        str += "List" + rand + " [label=\" " + temp_.company + "\"];\n";
        if (temp_] != null) {
            str += "List" + (rand-1) + " -> List" + (rand) + ";\n";
        }
            +emp_.list;
          }
while (temp_) {
    str += "List" + rand + " [label=\" " + temp_.company + "\"];\n";
    if (temp_.list != null) {
        str += "List" + rand + " -> List" + (rand + 1) + ";\n";
    }
}
                temp_ = temp_.list;
rand++;
           temp = temp.next;
     return str:
 //console.log(str);
d3.select(path).graphviz().width(1000).height(1000).renderDot(str);
```

Variables

Id_Categoria, company