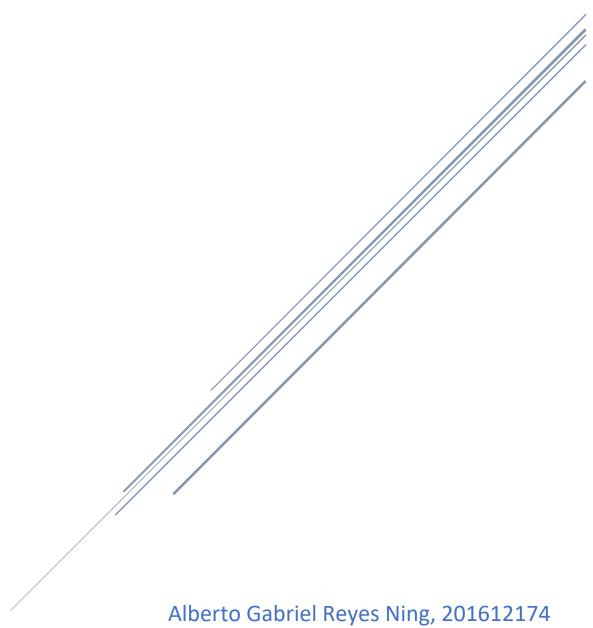
MANUAL TECNICO

EDD PROYECTO FASE 3



Alberto Gabriel Reyes Ning, 2016121/4
Universidad de San Carlos de Guatemala

Contents

Objetivos del Sistema	3
Especificación Técnica	3
Requisitos de Hardware	3
Requisitos de Software	3
Sistema Operativo	3
Lenguajes de Programación e IDE	3
Librerías Usados	3
Lógica del Programa	4
Clase Main	5
Clase Carga Masiva	5
Carga Masiva: Mensajeros	5
Carga Masiva: Rutas	6
Carga Masiva: Lugares	6
Carga Masiva: Clientes	6
Estructuras:	7
Tabla Hash	7
Lista Adyacencia	9
Lista:	17

Objetivos del Sistema

Desarrollar una aplicación utilizando las estructuras de datos y sus algoritmos explicados en clase, de tal forma que pueda simular los diferentes procesos que se dan en la empresa. Dicha aplicación deberá ser capaz de representar las estructuras de forma visual, mediante la utilización de bibliotecas soportadas. Desea realizar una aplicación de generar imágenes utilizando diferentes estructuras y sus diferentes recorridos.

Especificación Técnica

Requisitos de Hardware

• Memoria RAM: 4 GBs o Superior

• Procesador: Intel Celeron o Superior

Requisitos de Software

Sistema Operativo

• Windows 8 o Superior

Lenguajes de Programación e IDE

• Java Versión 8 Update 271

• NetBeans 8.2

Librerías Usados

- JsonSimple 1.1
- GraphViz

Lógica del Programa

Clases:

Estructuras Utilizados:

- Tabla Hash
- Lista Simple
- Lista Adyacencia

Nodos:

- Node_Clientes
- Node
- Hash

Interfaz:

- Login
- Administrador
- Usuario
- Modificar

Main:

- Main
- Carga_Masiva
- GraphViz

Clase Main

Contiene una llamada al interfaz de la aplicación, en este caso, el login. También inicializa la estructura donde guardan los usuarios.

```
public class Main {

   public static Lista lugares = new Lista();
   public static Lista_Adyacencia rutas = new Lista_Adyacencia();
   public static Tabla_Hash hash_ = new Tabla_Hash(0);
   public static Lista clientes = new Lista();

/**

   * @param args the command line arguments
   */
   public static void main(String[] args) {

       Login log = new Login(clientes, lugares, rutas, hash_, "");
       log.setVisible(true);
   }
}
```

Clase Carga Masiva

Esta clase contiene cuatro funciones para cargar diferentes tipos de archivos. También se guardan los archivos creados en carpetas creadas por estas funciones.

Carga Masiva: Mensajeros

Carga Masiva: Rutas

```
public static void loadFromFile(File f, Lista_Adyacencia rutas, Lista lugares) throws FileNotFoundException, IOException, ParseEx
    JSONParser jsonParser = new JSONParser();
    Object obj = jsonParser.parse(new FileReader(f));
    JSONObject jsonObject = (JSONObject) obj;
    JSONArray jsonArray = (JSONArray) jsonObject.get("Grafo");

for (Object o : jsonArray) {
    JSONObject m = (JSONObject) o;
    Long inicio = (Long) m.get("inicio");
    Long fin = (Long) m.get("final");
    Long peso = (Long) m.get("peso");
    rutas.insertar(Math.toIntExact(inicio), Math.toIntExact(fin), Math.toIntExact(peso));
}

rutas.graficar();
rutas.graficar(lugares);
//rutas.ruta(8, 16);
}
```

Carga Masiva: Lugares

```
public static void loadFromFile(File f, Lista lugares) throws FileNotFoundException, IOException, ParseException { //Carga Masiva
    JSONParser jsonParser = new JSONParser();
    Object obj = jsonParser.parse(new FileReader(f));
    JSONObject jsonObject = (JSONObject) obj;
    JSONArray jsonArray = (JSONArray) jsonObject.get("Lugares");

for (Object o : jsonArray) {
    JSONObject m = (JSONObject) o;
    Long id = (Long) m.get("id");
    String dept = (String) m.get("departamento");
    String sn_suc = (String) m.get("nombre");
    String sn_suc = (String) m.get("sn_sucursal");
    lugares.insert(Math.toIntExact(id), dept, nombre, sn_suc.equals("si") ? true : false);
}
lugares.graficar(0);
}
```

Carga Masiva: Clientes

```
public static void loadFromFile(File f, Lista usuarios, int x) throws FileNotFoundException, IOException, ParseException {//Carga
JSONParser jsonParser = new JSONParser();
JSONArray jsonArray = (JSONArray) jsonParser.parse(new FileReader(f));
Iterator<JSONObject> iterator = jsonArray.iterator();

while (iterator.hasNext()) {
    JSONObject m = iterator.next();
    String dpi = (String) m.get("dpi");
    String nombre_Completo = (String) m.get("nombre_completo");
    String nombre_Usuario = (String) m.get("nombre_usuario");
    String correo = (String) m.get("correo");
    String pass = (String) m.get("correo");
    String direccion = (String) m.get("direccion");
    Long id = (Long) m.get("id_municipio");
    usuarios.insert(dpi, nombre_Completo, nombre_Usuario, correo, pass, tel, direccion, Math.toIntExact(id));
}
usuarios.graficar(1);
}
```

Estructuras:

Tabla Hash

Esta estructura contiene un constructor para crear un nuevo ABB, una función "insert", dos funciones de hash, una para el primer hash y el otro de doble dispersión, una función para buscar un mensajero y unas funciones para crear la imagen de la tabla hash.

Constructor

```
public Tabla_Hash(int size) {
    this.size = size;
    int amount = this.primos[this.size];
    hash = new Hash(amount);
    this.agregados = 0;
}
```

Insertar

```
public void insertar(String dpi, String nombre, String apellidos, String tipo_Licencia, String direccion, String tong llave = Long.parseLong(dpi);
int llave_ = getHash(llave);

if (hash.dpi[llave_] = null) {
    hash.dpi[llave_] = dpi;
    hash.neplificos[llave_] = spellidos;
    hash.tpico_Licencia[llave_] = tipo_Licencia;
    hash.direccion[llave_] = dpireccion;
    hash.direccion[llave_] = telefono;
} else {
    for (int i = 1; i < 100; i++) {
        llave_ = telefono;
} if (llave_ > this.primos[this.size]) {
        llave_ = llave_ * this.primos[this.size];
    }
    if (hash.dpi[llave_] = mull) {
        hash.dpi[llave_] = dpi;
        hash.apellidos[llave_] = apellidos;
        hash.apellidos[llave_] = tipo_Licencia;
        hash.spellidos[llave_] = tipo_Licencia;
        hash.genero(llave_] = genero;
        hash.telefono(llave_] = direccion;
        hash.telefono(llave_] = direccion;
        hash.telefono(llave_] = telefono;
        break;
    }
}
agregados++;
carga = (double) agregados / (this.primos[this.size]);
}
```

Funciones de Hash

```
private int getHash(long llave) {
   int key = (int) (llave % this.primos[this.size]);
   return key;
}

private int getHash(long llave, int i) {
   int key = (int) (((llave % 7) + 1) * i);
   return key;
}
```

Buscar Mensajero

```
public void buscar(String dpi) {
   long llave = Long.parseLong(dpi);
   int llave_ = getHash(llave);
   if (hash.dpi[llave_].equals(dpi)) {
      System.out.println("Encontrado: " + hash.dpi[llave_] + " en posicion: " + llave_);
   } else {
      for (int i = 1; i < 100; i++) {
         llave_ = getHash(llave, i);
         if (llave_ > this.primos[this.size]) {
            llave_ = llave_ % this.primos[this.size];
         }
         if (hash.dpi[llave_].equals(dpi)) {
            System.out.println("Encontrado: " + hash.dpi[llave_] + " en posicion: " + llave_);
            break;
         }
    }
}
```

Graficar Tabla Hash

Lista Adyacencia

La estructura de Lista Adyacencia está compuesta de una lista de listas. La clase contiene dos funciones de insertar, una función de aumentar el tamaño de la lista, una función para encontrar la mejor ruta entre nodos y varias funciones para graficar diferentes imágenes.

Constructor:

```
public Lista_Adyacencia() {
   inicio = null;
   fin = null;
   routes = new int[10];
   size = 0;
}
```

Insertar 1:

```
public void insertar(int start, int end, int peso) { //Insert function that
    if (start > end && start > size) {
        increase(start);
    } else if (end > start && end > size) {
        increase(end);
    }

    Node temp = inicio;
    while (temp.id != start) {
        temp = temp.next;
    } //temp should be at the start position now
    temp.dest.insertar_Dest(end);
    temp = inicio;
    while (temp.id != end) {
        temp = temp.next;
    } //temp should be at the start position now
    temp = temp.next;
} //temp should be at the start position now
    temp.dest.insertar_Dest(start);
    temp.peso.insertar_Dest(peso);
}
```

Insertar 2:

```
public void insertar_Dest(int end) { //Insert function just to add to the end of the list
  Node newNode = new Node(end);
  if (this.inicio == null) {
     inicio = newNode;
  } else {
      Node temp = inicio;
     while (temp.next != null) {
         temp = temp.next;
     } //Should be at the end of the dest list
     temp.next = newNode;
  }
}
```

Aumentar Tamano:

```
public void increase(int bigger) {
   if (inicio == null) {
      Node newNode = new Node(1);
      inicio = newNode;
      size++;
   }

   Node temp = inicio;
   while (temp.id != size) {
      temp = temp.next;
   }

   while (temp.id != bigger) {
      Node newNode = new Node(temp.id + 1);
      temp.next = newNode;
      size++;
      temp = temp.next;
   }
}
```

Funcion para encontrar el mejor ruta:

```
public void ruta(int start, int end) {
    best = new Lista();
    Lista route = new Lista();
    Node temp = inicio;
    while (temp.id != start) {
        temp = temp.next;
    route.insert(temp.id);
        route Rec(temp.id, end, route, temp.peso.inicio);
        System.out.println("Path Found");
        best.display();
    } catch (Exception ignored) {
        System.out.println("");
    if(routes[0] == 0){
        routes[0] = best.peso Total;
        this.graficar(routes);
        if(routes[9] == 0){
                if(routes[i] == 0){
                    routes[i] = best.peso Total;
                    this.graficar(routes);
            Arrays.sort(routes);
            if(routes[0] < best.peso Total){</pre>
                routes[0] = best.peso Total;
                Arrays.sort(routes);
                this.graficar(routes);
```

```
public void route_Rec(int curr, int end, Lista route, Node peso) {
    if (curr == 0) {
           best = new Lista();
           best.copy(route);
            System.out.println("\nFOUND ROUTE1: " + best.peso Total);
           best.copy(route);
            System.out.println("\nFOUND ROUTE2: " + best.peso Total);
        route.pop(peso.id);
    }//Checks if we are at the final destination if not, checks next route
        temp = temp.next;
       route.pop(peso.id);
        System.out.println("\nFOUND DEAD END: " + route.peso Total);
```

```
return;
   route.pop(peso.id);
   System.out.println("\nFOUND INEFFICIENT ROUTE: " + route.peso Total);
Node rand_ = temp.peso.inicio;
    System.out.println("RAND: " + rand.id);
   System.out.println("\nFINDING ROUTE: " + route.peso_Total);
   route.pop(peso.id);
```

Funciones para Graficar diferentes imagenes

```
FileWriter myWriter = new FileWriter("src\\Salidas\\Rutas.txt");
myWriter.write("digraph structs\n{\nrankdir=\"TB\"\nlabel=\"Carnet:
myWriter.write(graficadora(inicio, lugares));
FileWriter myWriter = new FileWriter("src\\Salidas\\Lista_Adyacencia .txt");
myWriter.write("digraph structs\n{\nrankdir=\"TB\"\nlabel=\"Carnet: 201612174\"\nnode [shape=none];\nedge [arrowhead= none]
System.out.println("An error occurred.");
e.printStackTrace();
```

```
Node temp_ = temp.dest.inicio;

cadena += "\nnodo" + temp.id + " -> nodo" + temp.id + "_" + temp_.id;

cadena += "\nnodo" + temp.id + "_" + temp_.id + "[label = \"ID: " + temp_.id + "\"]";

while (temp_.next != null) {
                               cadena += "\nnodo" + temp.id + "_" + temp_.id + "[label = \"ID: " + temp_.id + "\"]";
cadena += "\nnodo" + temp.id + "_" + temp_.next.id + "[label = \"ID: " + temp_.next.id + "\"]";
cadena += "\nnodo" + temp.id + "_" + temp_.id + " -> nodo" + temp.id + "_" + temp_.next.id;
        FileWriter myWriter = new FileWriter("src\\Salidas\\RRR.txt");
myWriter.write("digraph structs\n(\nrankdir=\"TB\"\nlabel=\"Carnet: 201612174\"\nnode [shape=none];\nedge [arrowhead=
myWriter.write( ) /,
myWriter.close();
System.out.println("Successfully wrote to the file.");
GraphViz.imprimir("RRR");
} catch (IOException e) {
```

Lista:

Las listas se usan para guardar los rutas y clientes. Están compueste de nodos y son simplemente enlazadas. Se cuenta con dos constructores, una función para copiar los nodos de otra lista, cinco funciones para insertar dependiendo de la lista, una función para sacar el ultimo nodo de la lista, tres funciones de búsqueda dependiendo del tipo de lista, y varias funciones para graficar según los requisitos.

Constructors:

```
public Lista() {
    inicio = null;
    fin = null;
    peso_Total = 0;
}

public Lista(Lista route) {
    inicio = null;
    fin = null;
    peso_Total = 0;
    this.copy(route);
}
```

Función para copiar nodos de otra lista.

```
public void copy(Lista route) {
   peso_Total = route.peso_Total;
   Node temp = route.inicio;
   while (temp != null) {
       this.insert(temp.id);
       temp = temp.next;
   }
}
```

Funciones para insertar:

```
public void insert(int id) {
   Node newNode = new Node(id);
   if (inicio == null) {
      inicio = newNode;
   } else if (fin == null) {
      fin = newNode;
      inicio.next = fin;
   } else {
      fin.next = newNode;
      fin = newNode;
   }
}
```

```
public void insert(int id, int peso) {
  Node newNode = new Node(id);
  peso_Total += peso;
  if (inicio == null) {
    inicio = newNode;
  } else if (fin == null) {
    fin = newNode;
    inicio.next = fin;
  } else {
    fin.next = newNode;
    fin = newNode;
    fin = newNode;
  }
}

public void insertar_Dest(int end) { //Insert function just to add to the end of the list
    Node newNode = new Node(end);
    if (this.inicio == null) {
        inicio = newNode;
    } else {
        Node temp = inicio;
        while (temp.next != null) {
            temp = temp.next;
        } //Should be at the end of the dest list
            temp.next = newNode;
    }
}
```

Funciones para sacar el ultimo nodo en la lista:

```
public void pop(int peso) {
   if (this.inicio == null) {
       System.out.println("Error: Ruta Vacio");
       return;
   }

   Node temp = this.inicio;
   while (temp.next != fin) {
       temp = temp.next;
   }
   temp.next = null;
   fin = temp;
   peso_Total -= peso;
}
```

Funciones para buscar:

```
if (inicio == null) {
       System.out.println("Error: Lista Vacio");
       return false;
    Node temp = inicio;
    while (temp != null) {
        if (temp.id == id) {
        temp = temp.next;
    return false;
public String buscar Nombre(int id) { //Store Name
    if (inicio == null) {
        System.out.println("Error: Lista Vacio");
    Node temp = inicio;
    while (temp != null) {
        if (temp.id == id) {
            return temp.nombre;
        temp = temp.next;
```

```
public Node_Clientes buscar_Cliente(String dpi) {
    if (start == null) {
        System.out.println("Error: Lista Vacio");
        return null;
    }
    Node_Clientes temp = start;
    while (temp != null) {
        System.out.println("Searching: " + temp.dpi);
        if (temp.dpi.equals(dpi)) {
            return temp;
        }
        temp = temp.next;
    }
    return null;
}
```

Funciones para graficar:

```
public void graficar(int x) { //Graficar lista de lugares
                                   FileWriter myWriter = new FileWriter("src\\Salidas\\Lugares.txt");
                                   \label{local_mode} \verb|myWriter.write|| write | "Carnet: 201612174 \" | nnode [shape=none]; \\ | n" | ; \\ | n | nnode |
                                   FileWriter myWriter = new FileWriter("src\\Salidas\\Clientes.txt");
                                   FileWriter myWriter = new FileWriter("src\\Salidas\\Best.txt");
                                   FileWriter myWriter = new FileWriter("src\\Salidas\\RRR.txt");
                                   myWriter.write("digraph structs\n(\nrankdir=\"TB\"\nlabel=\"Carnet: 201612174\"\nnode [shape=none];\n");
                                                                 myWriter.close();
                                                                 System.out.println("Successfully wrote to the file.");
                                                                GraphViz.imprimir("RRR");
                        } catch (IOException e) {
                                            System.out.println("An error occurred.");
                                            e.printStackTrace();
```

```
public String graficadora(Node inicio) {
   String cadena = "";

   if (this.inicio == null) {
        System.out.println("Error: Rutas Vacio");
        return cadena;
   }
   Node temp = this.inicio;
   while (temp.next != null) {
        //cadena += "\nnodo" + temp.id;
        cadena += "\nnodo" + temp.id + " {label = \"ID: " + temp.id + " | Nombre: " + temp.nombre + "\"]";
        cadena += "\nnodo" + temp.id + " -> " + "nodo" + temp.id + " | Nombre: " + temp.nombre + "\"]";
        return cadena;
   }
   public String graficadora(Node_Clientes inicio) {
        String cadena = "";
        if (this.start == null) {
            System.out.println("Error: Rutas Vacio");
            return cadena;
        }
        Node_Clientes temp = this.start;
        while (temp.next != null) {
            //cadena += "\nnodo" + temp.di;
            cadena += "\nnodo" + temp.dpi + " {label = \"" + temp.nombre_Completo + " | " + temp.dpi + "\"]";
        cadena += "\nnodo" + temp.dpi + " -> " + "nodo" + temp.next.dpi;
        temp = temp.next;
    }
    cadena += "\nnodo" + temp.dpi + " {label = \"" + temp.nombre_Completo + " | " + temp.dpi + "\"]";
    return cadena;
}
```