

Manual de Usuario

Alberto Gabriel Reyes Ning

Inteligencia Artificial 2S24
Proyecto 2

Introducción

En el presente manual se describe cada una de las funciones que tiene el programa. Se explica paso a paso la forma correcta del uso del programa para un funcionamiento óptimo del mismo. El programa consta de varias opciones, las cuales sirven para interactuar con el mismo.

Ventana Principal

Al iniciar el programa lo primero que se muestra es esta ventana la cual tiene las siguientes opciones:

- Opción para ingresar un archivo CSV
- Lista de opciones de algoritmos (Regresión Lineal y Polinomial)
- Botón para entrenar el modelo
- Botón para Hacer predicciones y generar una gráfica de las predicciones



Predicciones Modelas 201612174 - IA1 Proy2

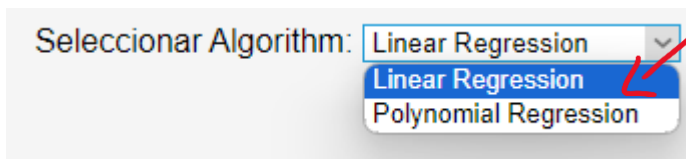
Upload CSV File: No file chosen

Seleccionar Algorithm: Linear Regression

Linear Regression
Polynomial Regression

Alberto Gabriel Reyes Ning
Proyecto 2 - Inteligencia Artificial 1 - 201612174

Lista de Algoritmos disponibles





Seleccionar Algorithm: Linear Regression

Linear Regression
Polynomial Regression

Hay dos opciones disponibles al momento que son Regresión Lineal y Regresión Polinomial y agregaran mas modelos en el futuro

Cargar CSV

Cuando seleccionas el opción de cargar archivo, te sale una ventana para navegar entre el explorador de archivos y seleccionar el archivo csv necesario.

 linear.csv	11/2/2024 12:58 AM	Microsoft Excel C...	1 KB
 polynomial.csv	11/2/2024 1:28 AM	Microsoft Excel C...	1 KB

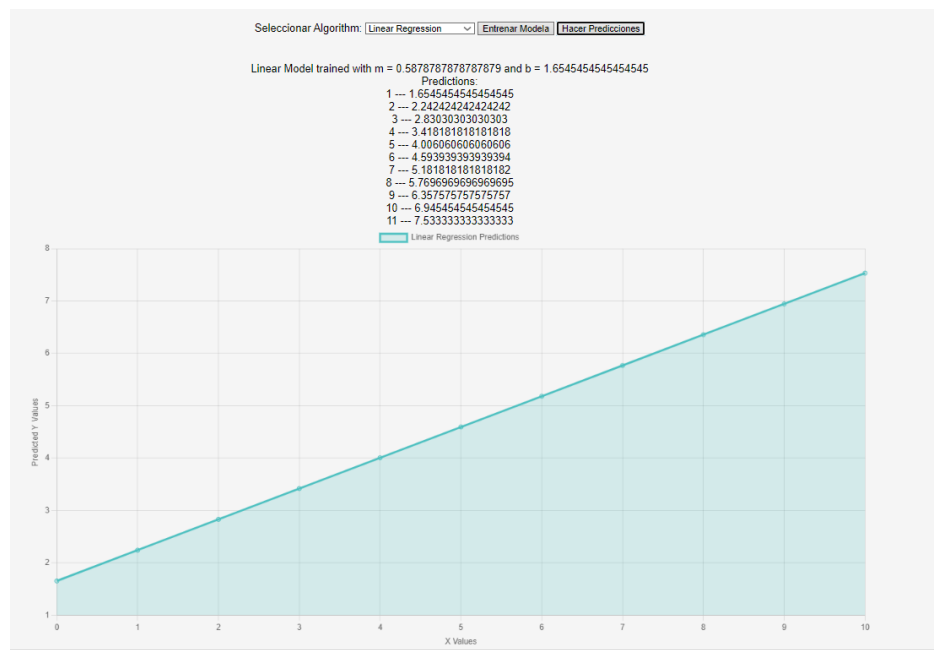
Upload CSV File: linear.csv

Después de cargar el archivo, tienes que seleccionar la opción de entrenar modela con el algoritmo necesario.

Seleccionar Algorithm:

Linear Model trained with $m = 0.5878787878787879$ and $b = 1.6545454545454545$

Ya con el modelo entrenado, seleccionas la opción de hacer predicciones y te saldrá los valores de 1 a 10 con las predicciones



Conclusión:

El programa es practico de usar, solo se deben de seguir al pie de la letra las indicaciones mencionadas en el manual, para un óptimo resultado por parte de este. En programa se pueden visualizar los grafos en la parte inferior de la ventana las veces que el usuario lo desee siempre y cuando no se haya detectado un error léxico o sintáctico en el mismo.