# **Python: Listas**

Practica 1

**Manual Tecnico** 

Alberto Gabriel Reyes Ning, 201612174 LFP-Lab, Sección A+ 17/02/2021

## Contentos

| ntroducción:                                | 3 |
|---|---|
| Requisitos del Sistema:                     | 3 |
| Paradigmas:                                 | 3 |
| Clases:                                     | 4 |
| Lógica utilizada para resolver el problema: | 5 |

#### Introducción:

Un programa diseñado para consola en Python. El programa carga un archivo '.txt' y almacena la información del archivo txt. La información contiene comandos que deben ejecutarse en las distintas listas, como ordenar la lista o buscar las posiciones de un determinado número dentro de su lista respectiva.

#### Requisitos del Sistema:

SO: Windows\_NT x64 10.0.19041

Lenguaje de programación: Python versión 3.9.1 64-bit

Procesador de la computadora: Intel® Core™ i7-6700-HQ CPU @ 2.60GHz (8 CPUs), ~2.6GHz

Memoria física instalada (RAM): 16GB

IDE: Visual Studio Code 1.53.2

**Extensiones para VSCode**: Python Docstring Generator v0.5.4

Pylance v2021.2.3

Librerías: Tkinter

Paradigmas:

OOP - programación Orientado a Objetos

## Clases:

| main           | Atributos: |
|----------------|------------|
| Atributos:     | Métodos:   |
| Métodos:       | //         |
| //             | ordenado   |
| Menu           | Atributos: |
| Atributos:     | Métodos:   |
| Métodos:       | //         |
| //             | busquedas  |
| Lista          | Atributos: |
| Atributos:     | Métodos:   |
| nombre[]       | //         |
| datos[]        | crear      |
| command[]      | Atributos: |
| Métodos:       | Métodos:   |
| //             | //         |
| cargar_Archivo |            |

### Lógica utilizada para resolver el problema:

El usuario Entre al programa y se abre el menú principal en el que elige una de las seis opciones:

Si elige la opción de "1. Cargar Archivo de entrada", entrara a un interfaz de Tkinter donde se elige el archivo de texto ".txt" que se utiliza en el programa.

Si elige la opción de "2. Desplegar listas ordenadas", el programa imprime las listas que se eligieron para ordenar. Si el Usuario no cargo ningún archivo, el programa regresa al menú principal.

Si elige la opción de "3. Desplegar búsquedas", el programa imprime las posiciones de los números que se encuentra entre las listas y los nombres de las listas. Si el Usuario no cargo ningún archivo, el programa regresa al menú principal.

Si elige la opción de "**4. Desplegar todas**", el programa ejecuta los dos comandos anteriores e imprime los resultados.

Si elige la opción de "5. Desplegar todas a archivo", el programa ejecuta los mismos comandas como en la opción 4 y imprime los resultados a un archivo ".HTML"

Si elige la opción de "6. Salir", el programa sale.

Mientras el Usuario no elige la opción 6, el programa sigue ejecutando y se regresa al menú principal.