

Python: Listas

Practica 1

Manual Usuario

Alberto Gabriel Reyes Ning, 201612174
LFP-Lab, Sección A+
17/02/2021

Contenidos

| | |
|---|---|
| Introducción: | 3 |
| Requisitos del Sistema: | 3 |
| Paradigmas:..... | 3 |
| Lógica utilizada para resolver el problema: | 4 |
| Clases: | 5 |

Introducción:

Un programa diseñado para consola en Python. El programa carga un archivo '.txt' y almacena la información del archivo txt. La información contiene comandos que deben ejecutarse en las distintas listas, como ordenar la lista o buscar las posiciones de un determinado número dentro de su lista respectiva.

Requisitos del Sistema:

SO: Windows_NT x64 10.0.19041

Lenguaje de programación: Python versión 3.9.1 64-bit

IDE: Visual Studio Code 1.53.2

Extensiones para VSCode: Python Docstring Generator v0.5.4

Pylance v2021.2.3

Librerías: Tkinter

Paradigmas:

OOP – programación Orientado a Objetos

Lógica utilizada para resolver el problema:

El usuario Entre al programa y se abre el menú principal en el que elige una de las seis opciones:

Si elige la opción de “**1. Cargar Archivo de entrada**”, entrara a un interfaz de Tkinter donde se elige el archivo de texto “**.txt**” que se utiliza en el programa.

Si elige la opción de “**2. Desplegar listas ordenadas**”, el programa imprime las listas que se eligieron para ordenar. Si el Usuario no cargo ningún archivo, el programa regresa al menú principal.

Si elige la opción de “**3. Desplegar búsquedas**”, el programa imprime las posiciones de los números que se encuentra entre las listas y los nombres de las listas. Si el Usuario no cargo ningún archivo, el programa regresa al menú principal.

Si elige la opción de “**4. Desplegar todas**”, el programa ejecuta los dos comandos anteriores e imprime los resultados.

Si elige la opción de “**5. Desplegar todas a archivo**”, el programa ejecuta los mismos comandas como en la opción 4 y imprime los resultados a un archivo “**.HTML**”

Si elige la opción de “**6. Salir**”, el programa sale.

Mientras el Usuario no elige la opción 6, el programa sigue ejecutando y se regresa al menú principal.

Clases:

main

Atributos:

Métodos:

//

Menu

Atributos:

Métodos:

//

Lista

Atributos:

nombre[]

datos[]

command[]

Métodos:

//

cargar_Archivo

Atributos:

Métodos:

//

ordenado

Atributos:

Métodos:

//

busquedas

Atributos:

Métodos:

//

crear

Atributos:

Métodos:

//