

ARTEFATOS DO PROJETO DE SOFTWARE

SUMÁRIO

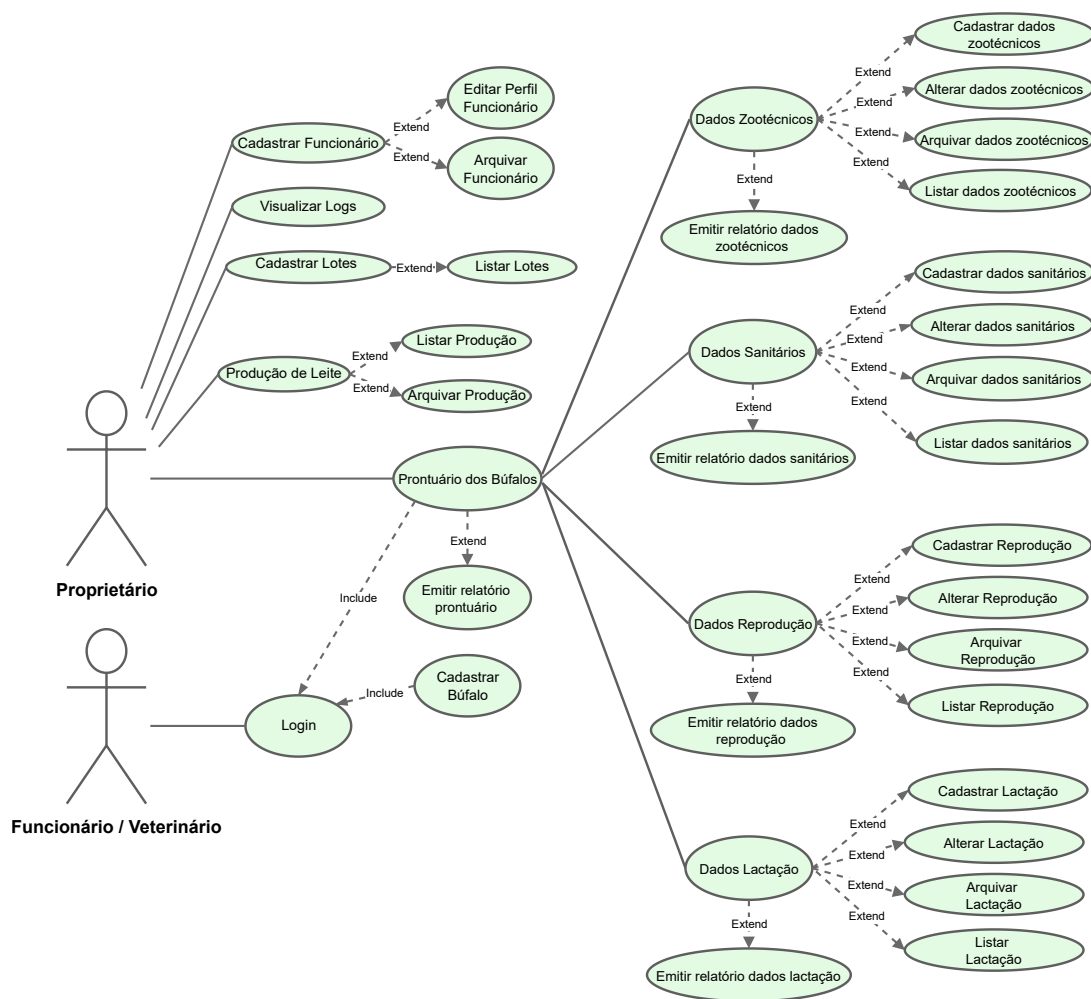
DIAGRAMA DE CASO DE USO	3
DIAGRAMA DE CLASSE	4
DIAGRAMA DE OBJETOS	5
MODELO CONCEITUAL BANCO DE DADOS	6
MODELO LÓGICO BANCO DE DADOS	7
CANVAS	8
REDE	9
ANÁLISE SWOT	10

DIAGRAMAS UML

Nesta seção serão apresentados os diagramas da UML utilizados para a modelagem do sistema desenvolvido. Dentre os diagramas utilizados, pode-se citar: Diagrama de Caso de Uso, Diagrama de Classe e Diagrama de Objetos.

DIAGRAMA DE CASO DE USO

Figura 1 – Diagrama de caso de uso

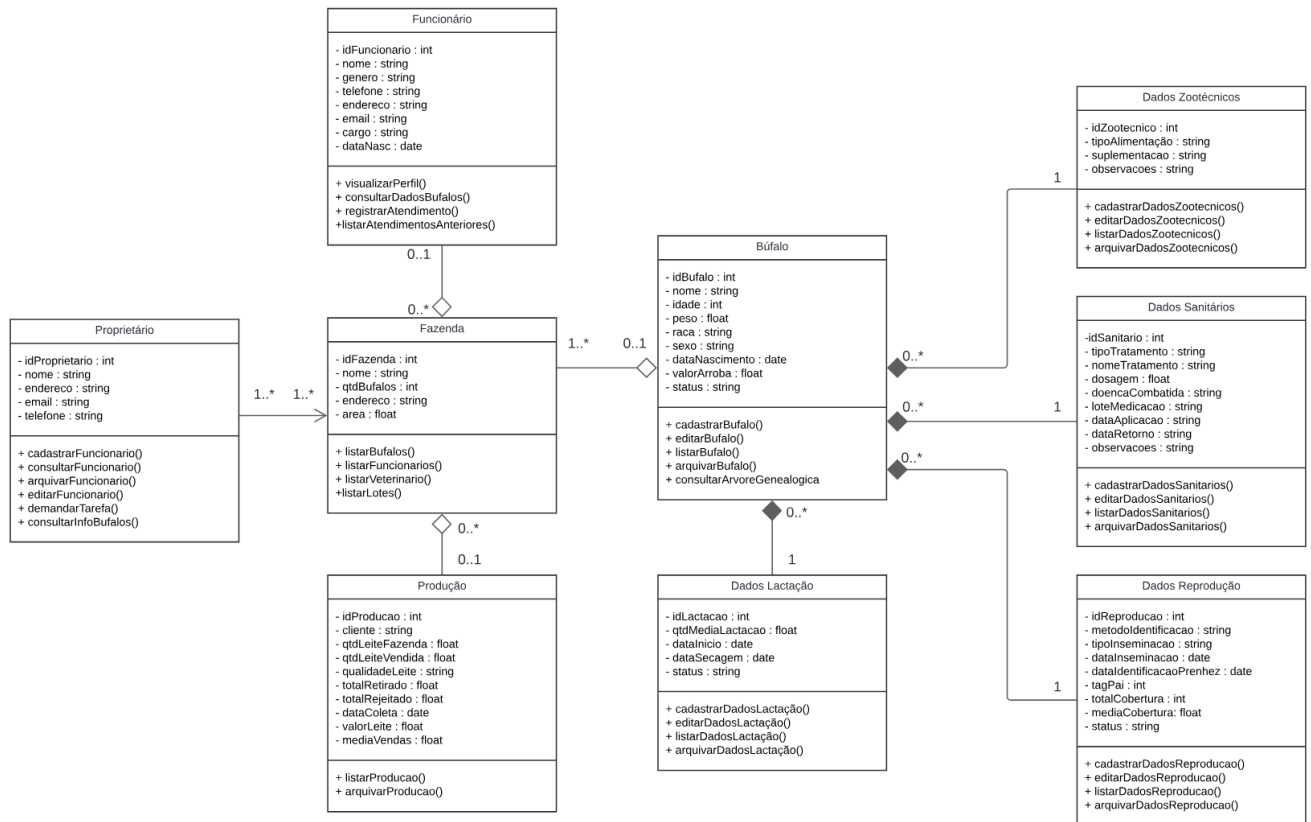


Fonte: Propria Autoria (2025)

De acordo com o avanço do projeto, o diagrama de Caso de uso pode ser alterado.

DIAGRAMA DE CLASSE

Figura 2 – Diagrama de classe

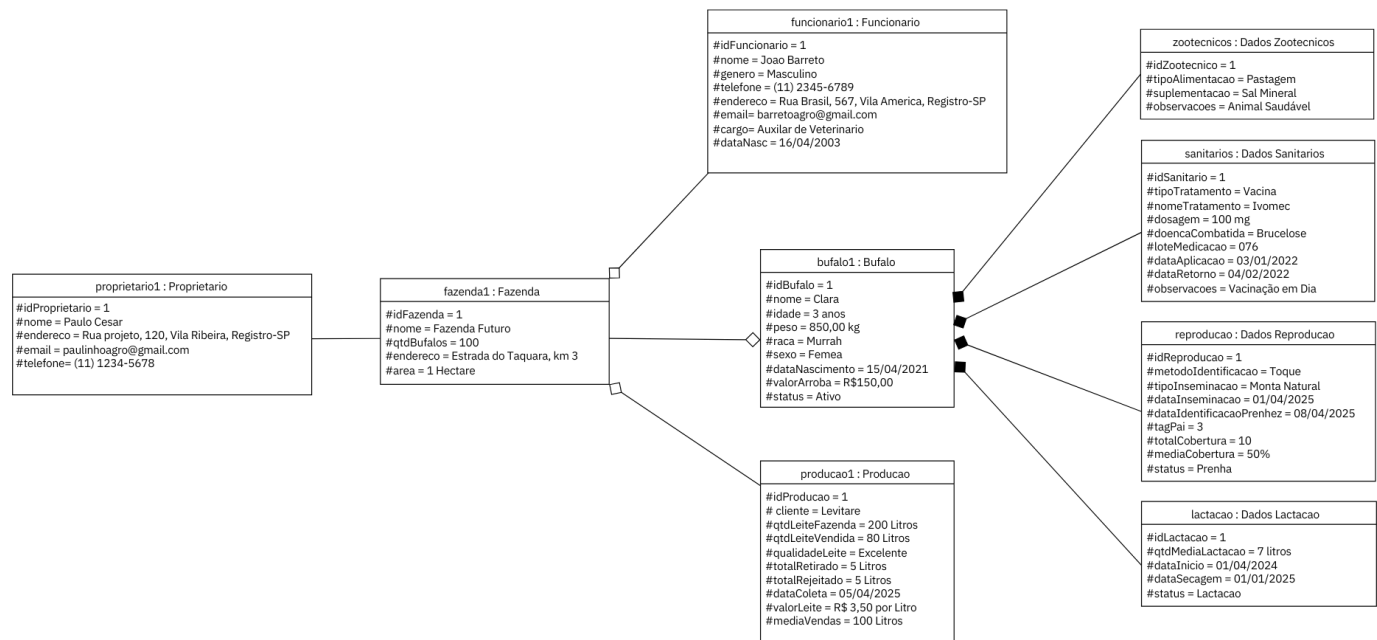


Fonte: Propria Autoria (2025)

De acordo com o avanço do projeto, o diagrama Classe pode ser alterado.

DIAGRAMA DE OBJETOS

Figura 3 – Diagrama de objetos



Fonte: Propria Autoria (2025)

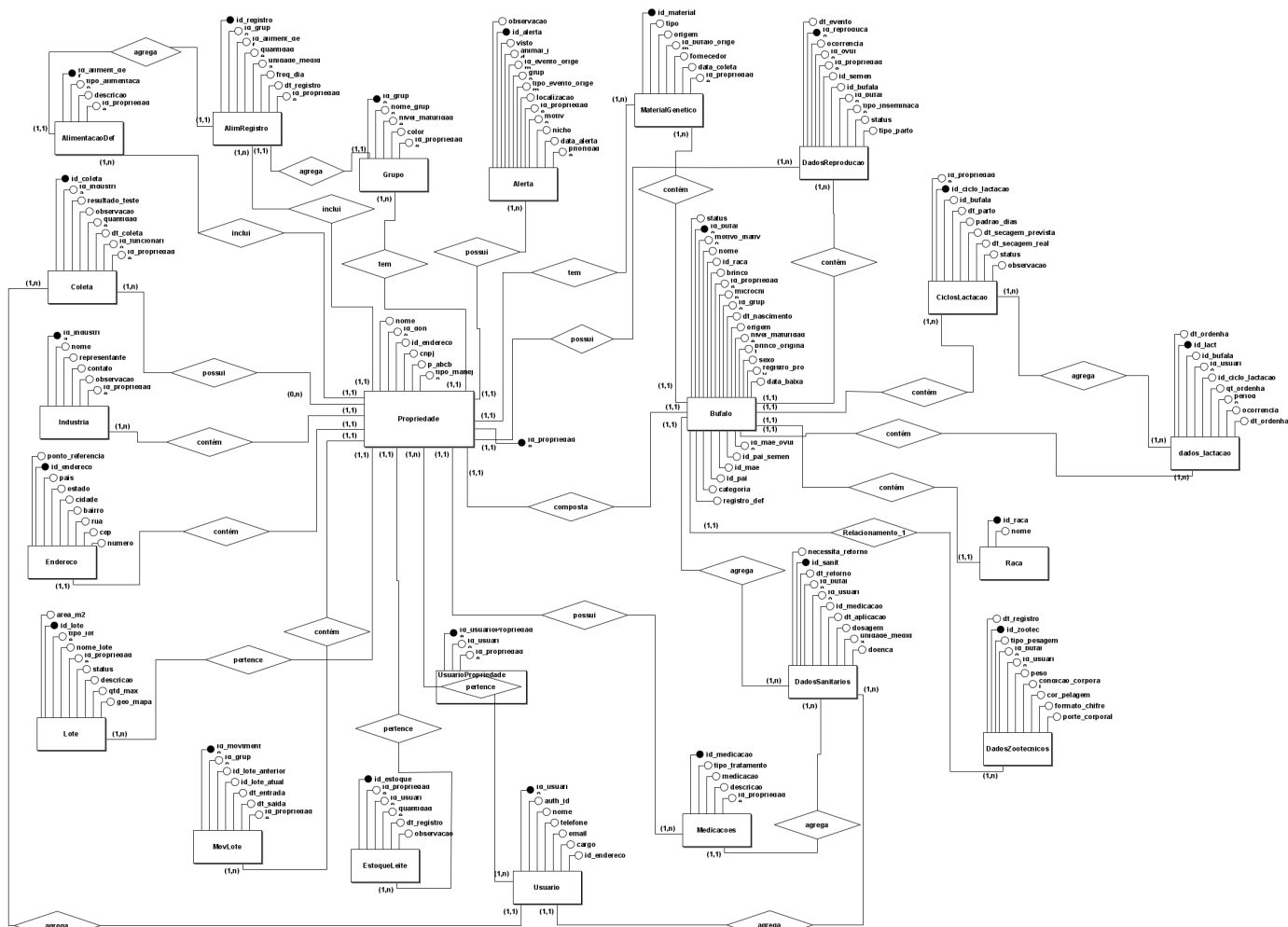
De acordo com o avanço do projeto, o diagrama de O bjeto pode ser alterado.

MODELO CONCEITUAL BANCO DE DADOS

Nesta seção é apresentado o modelo conceitual do banco de dados, desenvolvido com base na identificação das entidades, relacionamentos e cardinalidades. Esse modelo tem como objetivo representar, de forma abstrata e independente de implementação, a estrutura geral das informações que compõem o sistema.

MODELO CONCEITUAL BANCO DE DADOS

Figura 4 – Modelo Banco de dados



Fonte: Propria Autoria (2025)

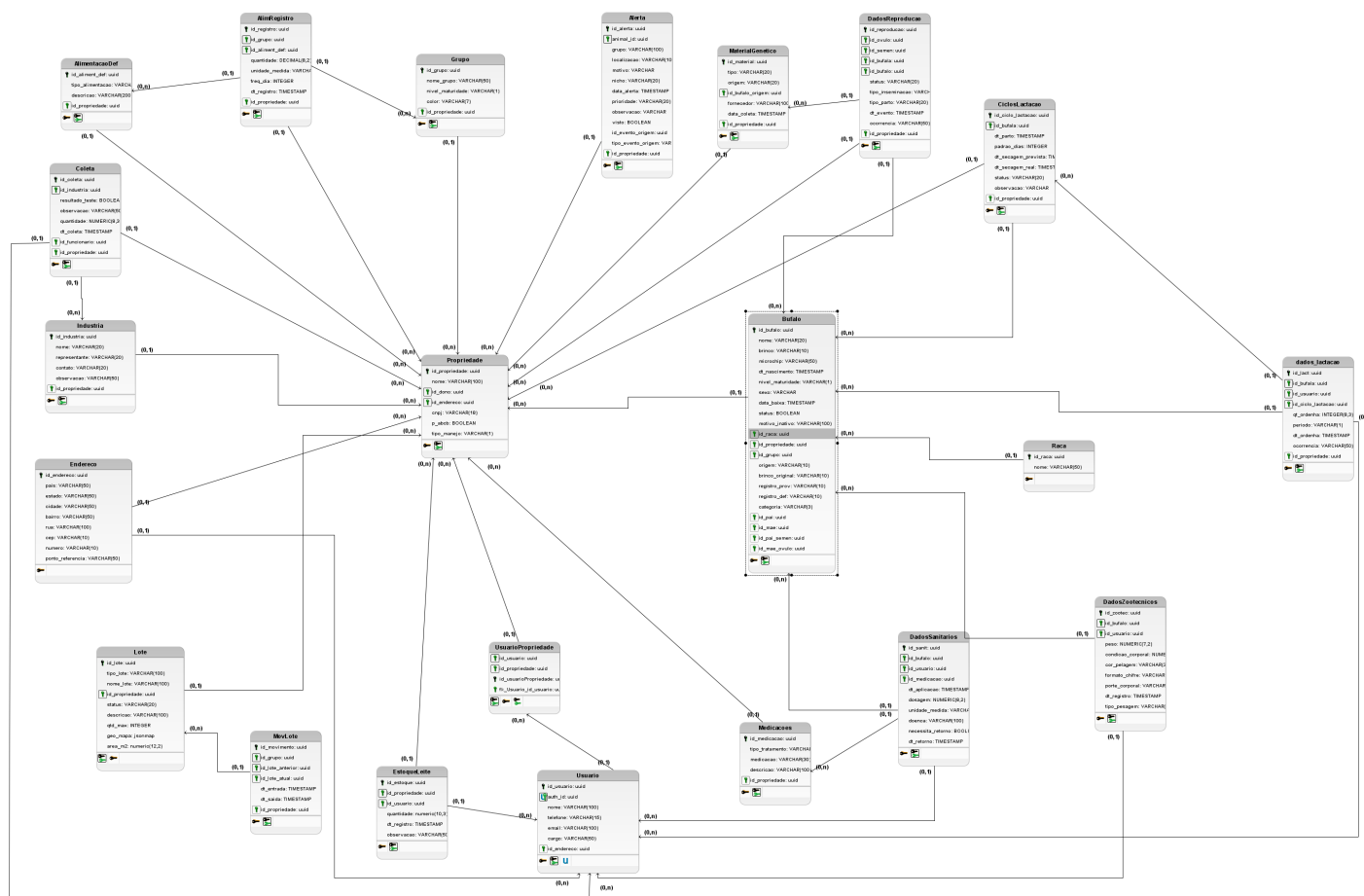
De acordo com o avanço do projeto, o Modelo Banco de dados pode ser alterado.

MODELO LÓGICO BANCO DE DADOS

A seguir, é apresentado o modelo lógico do banco de dados, derivado do modelo conceitual. Nessa etapa, as entidades e relacionamentos são refinados em tabelas, chaves primárias e estrangeiras, garantindo a integridade referencial e a coerência dos dados conforme as regras de negócio do sistema.

MODELO LÓGICO BANCO DE DADOS

Figura 5 – Modelo Banco de dados



Fonte: Propria Autoria (2025)

De acordo com o avanço do projeto, o Modelo Banco de dados pode ser alterado.

DESENVOLVIMENTO DO CANVAS

Nesta seção será apresentado o Canvas utilizado para a modelagem do sistema desenvolvido. O Canvas detalha aspectos essenciais, como propostas de valor, segmentos de clientes, canais de distribuição, estrutura de custos e fontes de receita, servindo como uma ferramenta visual para organização e planejamento estratégico.

Figura 6 – Canvas

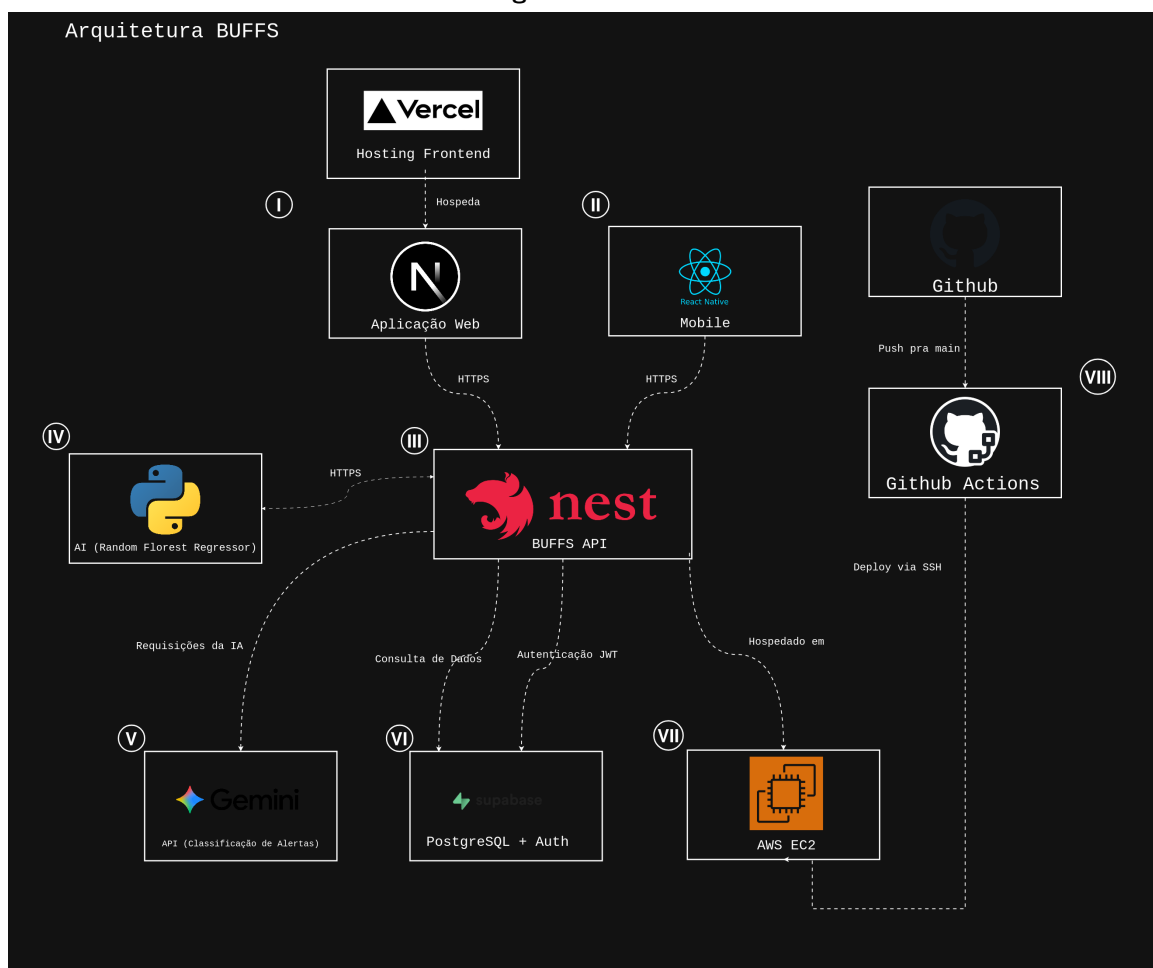


Fonte: Propria Aatoria (2025)

DIAGRAMA E ESPECIFICAÇÃO DA INFRAESTRUTURA DA REDE

Nesta seção é apresentada a arquitetura de rede e hospedagem do sistema desenvolvido. O ambiente foi estruturado de forma distribuída em serviços de nuvem, a fim de garantir escalabilidade, desempenho e disponibilidade. A API e o módulo de Inteligência Artificial foram hospedados em uma instância EC2 da AWS, responsável pelo processamento e integração com os demais componentes. O front-end web foi implantado na plataforma Vercel, permitindo a publicação e entrega contínua da interface do usuário. Já o banco de dados relacional PostgreSQL está hospedado no Supabase, que oferece gerenciamento, autenticação e acesso seguro aos dados do sistema.

Figura 7 – Rede



Fonte: Propria Autoria (2025)

ANÁLISE SWOT

Nesta seção apresentamos a Análise SWOT do projeto, evidenciando pontos fortes (Strengths), fraquezas (Weaknesses), oportunidades (Opportunities) e ameaças (Threats). Cada quadrante fornece insights estratégicos que orientam decisões de desenvolvimento e implementação, ajudando a maximizar vantagens competitivas e mitigar riscos.



Fonte: Própria autoria (2025)