ARTEFATOS DO PROJETO DE SOFTWARE

SUMÁRIO

DIAGRAMA DE CASO DE USO	
DIAGRAMA DE CLASSE	
DIAGRAMA DE OBJETOS	
MODELO BANCO DE DADOS	
CANVAS	
KANBAN	
REDE	
ANÁLISE SWOT	

DIAGRAMAS UML

Nesta seção serão apresentados os diagramas da UML utilizados para a modelagem do sistema desenvolvido. Dentre os diagramas utilizados, pode-se citar: Diagrama de Caso de Uso, Diagrama de Classe e Diagrama de Objetos.

DIAGRAMA DE CASO DE USO

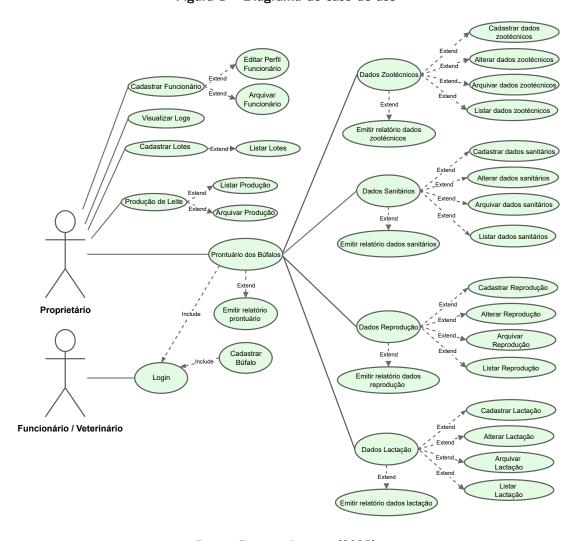


Figura 1 - Diagrama de caso de uso

Fonte: Propria Autoria (2025)

De acordo com o avanço do projeto, o diagrama de Caso de uso pode ser alterado.

DIAGRAMA DE CLASSE

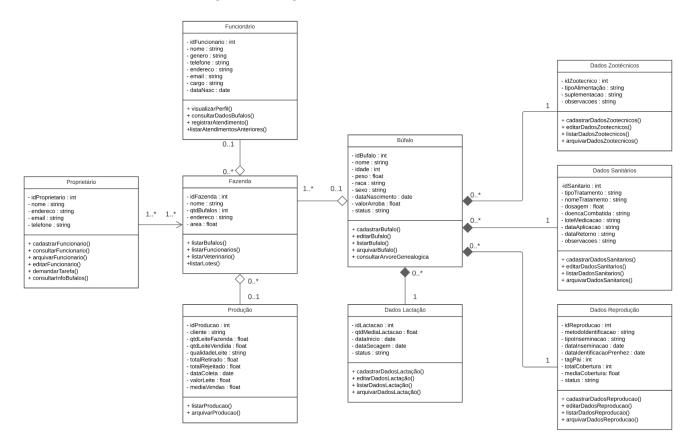


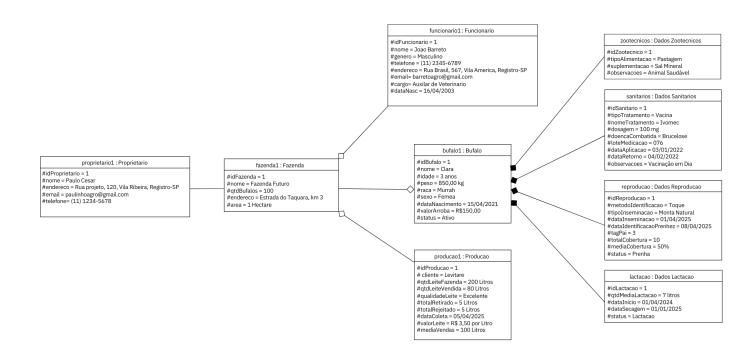
Figura 2 - Diagrama de classe

Fonte: Propria Autoria (2025)

De acordo com o avanço do projeto, o diagrama Classe pode ser alterado.

DIAGRAMA DE OBJETOS

Figura 3 – Diagrama de objetos



Fonte: Propria Autoria (2025)

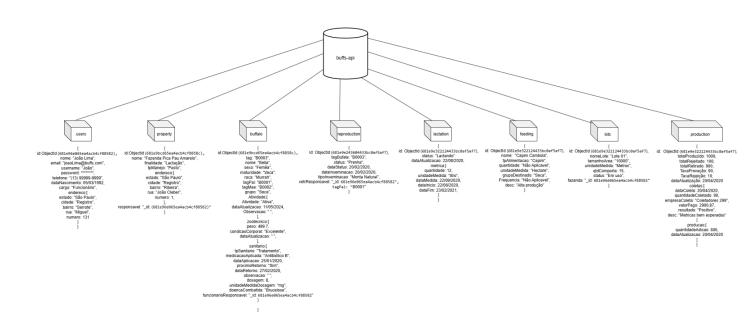
De acordo com o avanço do projeto, o diagrama de O bjeto pode ser alterado.

MODELAGENS DO BANCO DE DADOS

Nesta seção serão apresentados o diagrama utilizados para a modelagem do banco de dados não relacional do sistema desenvolvido. O diagrama utilizado, pode-se citar: Diagrama de Estrutura de Coleções e Diagrama de Relacionamentos entre Documentos.

MODELO BANCO DE DADOS

Figura 4 – Modelo Banco de dados



Fonte: Propria Autoria (2025)

De acordo com o avanço do projeto, o Modelo Banco de dados pode ser alterado.

DESENVOLVIMENTO DO CANVAS

Nesta seção será apresentado o Canvas utilizado para a modelagem do sistema desenvolvido. O Canvas detalha aspectos essenciais, como propostas de valor, segmentos de clientes, canais de distribuição, estrutura de custos e fontes de receita, servindo como uma ferramenta visual para organização e planejamento estratégico.



Figura 5 - Canvas

Fonte: Propria Autoria (2025)

DESENVOLVIMENTO DO KANBAN

Nesta seção será apresentado o quadro Kanban utilizado para a organização e acompanhamento das tarefas do sistema desenvolvido. O Kanban é estruturado em colunas que representam os estágios do fluxo de trabalho, como A Fazer, Parado, Em Andamento e Concluído, permitindo uma visualização clara do progresso e dos gargalos das atividades.

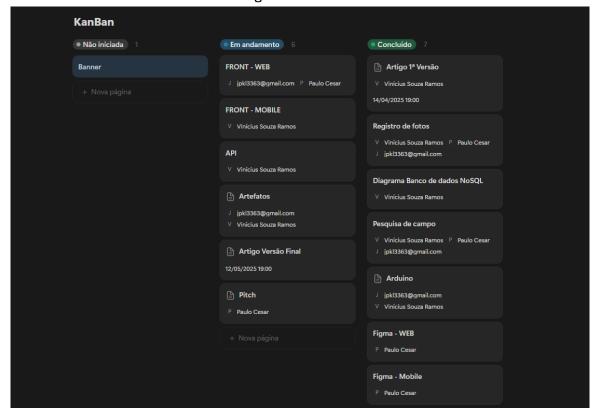


Figura 6 - Kanban

Fonte: Propria Autoria (2025)

DIAGRAMA E ESPECIFICAÇÃO DA INFRAESTRUTURA DA REDE

Nesta seção serão apresentados a diagramação e a especificação da estrutura de redes do sistema desenvolvido. Serão detalhados os componentes da rede, como servidores, dispositivos de armazenamento, switches, roteadores e conexões, bem como os protocolos utilizados e a disposição lógica e física da infraestrutura.

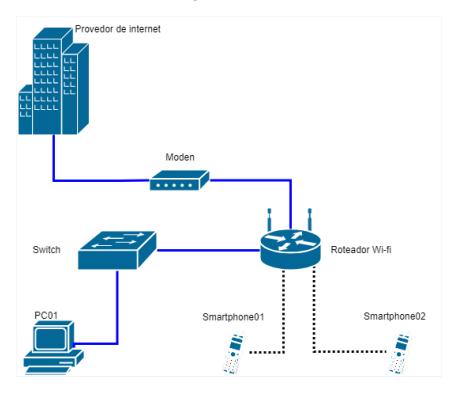


Figura 7 - Rede

Fonte: Propria Autoria (2025)

ANÁLISE SWOT

Nesta seção apresentamos a Análise SWOT do projeto, evidenciando pontos fortes (Strengths), fraquezas (Weaknesses), oportunidades (Opportunities) e ameaças (Threats). Cada quadrante fornece insights estratégicos que orientam decisões de desenvolvimento e implementação, ajudando a maximizar vantagens competitivas e mitigar riscos.

Análise SWOT



Forças

Equipe comprometida: Entrega as demandas que são cobradas de forma eficaz.

Tecnologia moderna e escalável:

Utilização de ferramentas atuais que permitem expansão do sistema.

Facilidade de acesso ao mercado: Contato direto com pessoas que atuam na área facilita a validação e o aprimoramento da solução.

Oportunidades

Demanda regional consolidada: A produção de leite no Vale do Ribeira é significativa, reforçando o potencial da solucão.

Abertura para parcerias locais:

Produtores demonstraram entusiasmo e se mostraram dispostos a testar e colaborar com o software.

Fraquezas

Equipe reduzida: Quantidade limitada de membros pode impactar a velocidade e a abrangência do desenvolvimento.

Equipe ainda em fase de amadurecimento técnico: Apesar de competente, a equipe pode enfrentar desafios em projetos mais complexos.

Ameaças

Concorrência indireta: Softwares voltados para bovinos podem ser adaptados para o mercado de bubalinos, oferecendo risco competitivo.

Fonte: Própria autoria (2025)