

AgroTechAI — Resumen del Proyecto

Documentación por fases

08 Sep 2025

¿Qué es esto?

- ▶ Un plano detallado antes de construir la aplicación.
- ▶ Define qué hará la app, para quién y cómo se usará.
- ▶ Entrega materiales listos para que el equipo diseñe y desarrolle.

Estructura del Proyecto (5 Fases)

- ▶ FASE 1 — Research (Investigación): usuarios, sistema actual, journeys.
- ▶ FASE 2 — Diseño Funcional: JTBD, funcionalidades y especificaciones.
- ▶ FASE 3 — Diseño de Contenido: arquitectura de información.
- ▶ FASE 4 — Diseño CX/UX: wireframes de pantallas clave.
- ▶ FASE 5 — Diseño UI: prototipo visual de alta fidelidad.

FASE 1 — Research (Investigación)

- ▶ Arquetipos (1_user_research): 4 perfiles con necesidades y pain points.
- ▶ System Maps As-Is (2_system_maps_as-is): cómo se trabaja hoy, sin IA.
- ▶ Journey Maps As-Is (3_journey_maps_as-is): historias y fricciones diarias.
- ▶ Propósito: comprender necesidades reales y el contexto actual.

FASE 2 — Diseño Funcional

- ▶ JTBD (2_functional_design/jtbd_resultado.md): trabajos que la app resuelve.
- ▶ Lista de funcionalidades (def_y_select_func_general.md).
- ▶ Especificaciones (def_specs_resultado.md): cómo debe funcionar cada parte.
- ▶ Propósito: decidir el alcance funcional y criterios de calidad.

FASE 3 — Diseño de Contenido

- ▶ Arquitectura de Información
(3_content_design/arquitectura_informacion_resultado.md).
- ▶ Qué información vive en cada pantalla y relaciones entre módulos.
- ▶ Propósito: que todo sea encontrable en 2–3 toques y coherente.

FASE 4 — Diseño CX/UX

- ▶ Wireframes (4_cx_ux_design/wireframing_resultado.md).
- ▶ Distribución de botones, textos e imágenes sin colores ni estilos.
- ▶ Propósito: validar flujos y jerarquía visual antes del diseño final.

FASE 5 — Diseño UI (Interfaz)

- ▶ Prototipos (5_ui_design/prototipo_general.md).
- ▶ Capturas/imagen (prototipo_resultado.png) del look&feel final.
- ▶ Propósito: acordar 'cómo se verá' antes de implementar.

¿Para quién es esta app? (Arquetipos)

- ▶ Laura — Ingeniera agrónoma que visita varias fincas.
- ▶ Luis — Administrador de una finca grande.
- ▶ Diana — Productora con finca mediana propia.
- ▶ Jhonatan — Técnico de una cooperativa.

¿Qué hace la app? (Beneficios clave)

- ▶ Tomar fotos de plantas y recibir un diagnóstico.
- ▶ Sugerir tratamientos y decisiones confiables.
- ▶ Generar reportes para jefes/clientes.
- ▶ Funcionar con conectividad limitada (modo offline).

Proceso de trabajo (9 pasos)

- ▶ 1. Estudiar usuarios (arquetipos).
- ▶ 2. Mapear el sistema actual (AS-IS).
- ▶ 3. Describir journeys diarios.
- ▶ 4. Definir JTBD.
- ▶ 5. Seleccionar funcionalidades.
- ▶ 6. Especificar cómo funcionará cada módulo.
- ▶ 7. Diseñar la arquitectura de contenido.
- ▶ 8. Hacer wireframes.
- ▶ 9. Crear prototipos UI.

Consejos para leer la documentación

- ▶ Avanza por partes; cada fase construye sobre la anterior.
- ▶ Consulta definiciones dentro del documento cuando algo no te suene.
- ▶ Piensa cómo cada decisión impacta a un agricultor real.
- ▶ Usa los archivos por carpeta como guía de referencia rápida.

Cierre

- ▶ AgroTechAI documenta un camino claro: de la investigación al prototipo.
- ▶ El enfoque por fases reduce riesgos y alinea a todo el equipo.
- ▶ Material listo para revisión, impresión y desarrollo.