

**CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA “PAULA
SOUZA” – CEETEPS**

ESCOLA TÉCNICA ESTADUAL “DR. ADAIL NUNES DA SILVA”

BRUNO OCTÁVIO BENITO DOS SANTOS

EDUARDO RAFAEL CANASSI SERATI

ESTER FEITOSA BRITO

GABRIEL ARTHUR RAMPAZZO

IGOR ASSIS BARONI

**DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA DE GESTÃO: Vila Vicentina
da cidade de Taquaritinga – SP.**

Taquaritinga – SP

2022

BRUNO OCTÁVIO BENITO DOS SANTOS

EDUARDO RAFAEL CANASSI SERATI

ESTER FEITOSA BRITO

GABRIEL ARTHUR RAMPAZZO

IGOR ASSIS BARONI

**DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA DE GESTÃO: Vila Vicentina
da cidade de Taquaritinga – SP.**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas – Articulação Médio Superior (AMS), da Etec “Dr. Adail Nunes da Silva”, orientado pela Prof.^a. Luciana Maura Aquaroni Geraldi, como requisito parcial para obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas.

Taquaritinga – SP

2022

Dedicamos a todos que confiaram em nossa
diligência.

AGRADECIMENTOS

Agradecemos primeiramente a todas as pessoas que acreditaram em nossa capacidade de concluir esse projeto; aos que demonstraram apoio e principalmente aos orientadores, Luciana Maura Aquaroni Geraldi, que nos auxiliou nos momentos aos quais tivemos dificuldades, despertando o melhor que temos e alertando a tudo que poderíamos julgar improcedentes. Ao nosso querido professor Jeferson Luiz Leite, que nos encorajou a continuar o projeto e acompanhou seu desenvolvimento no decorrer deste processo. Ao Professor Eudinei Antonio Ranieri que ofereceu o conhecimento necessário sobre toda a lógica que usamos, juntamente com a correção das imperfeições que surgiram na execução do projeto. Aos nossos familiares que sempre estiveram conosco amparando e aprovando esse sonho, nunca deixando que ficássemos desestimulados; aos nossos amigos que nos ajudaram nos momentos de dificuldade instigando a contestar qualquer obstáculo que surgisse durante a caminhada. Pela mansidão e altruísmo, pelo amparo e pelo reparo e por todas as mudanças evolutivas, exprimimos toda a nossa mais sincera gratulação!

“Tudo que precisamos é apenas de um pouco
de paciência”

Guns N’ Roses (1988).

LISTA DE QUADROS

Quadro 1. Contas a receber	28
Quadro 2. Doador.....	28
Quadro 3. Produtos	29
Quadro 4. Prod_cons	29
Quadro 5. Consumidor	29
Quadro 6. Itens_compra.....	30
Quadro 7. Compras.....	30
Quadro 8. Contas a pagar	31
Quadro 9. Fornecedor	31
Quadro 10. Residente	32
Quadro 11. Quarto	32
Quadro 12. Prod_doador.....	33

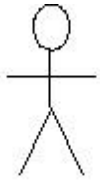
LISTA DE FIGURAS

Figura 1. Diagrama de Caso de Uso	24
Figura 2. Diagrama Entidade Relacionamento.....	26
Figura 3. Projeto Navegacional	35
Figura 4. Tela Home.....	37
Figura 5. Tela Controle de Residente.....	38
Figura 6. Tela Controle de Quarto.....	39
Figura 7. Tela Controle de Doador	40
Figura 8. Tela Controle de Fornecedor	41
Figura 9. Tela Movimentação Financeira do Caixa	42
Figura 10. Tela Movimentação Financeira da Conta Capital.....	43
Figura 11. Tela Movimentação Financeira da Conta Corrente	44
Figura 12. Tela Movimentação Financeira da Emenda Impositiva	45
Figura 13. Tela Movimentação Financeira da Emenda Parlamentar.....	46
Figura 14. Tela Movimentação Financeira da Verba Estadual	47
Figura 15. Tela Movimentação Financeira da Verba Municipal.....	48
Figura 16. Tela Estoque da Entrada de Produtos	49
Figura 17. Tela Estoque da Saída de Produtos.....	50
Figura 18. Tela Cadastro.....	51
Figura 19. Tela Login	52

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

ABNT	Associação Brasileira de Normas Técnicas
CSS	<i>Cascading Style Sheets</i>
DER	Diagrama Entidade Relacionamento
HTML	<i>HyperText Markup Language</i>
HTTP	<i>HyperText Transfer Protocol</i>
SQL	<i>Structured Query Language</i>
UML	<i>Unified Modeling Language</i>
VS	<i>Visual Studio</i>

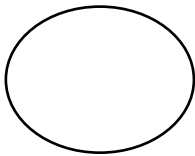
LISTA DE SÍMBOLOS



Ator



Relacionamento do Caso de Uso



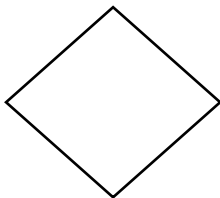
Caso de Uso



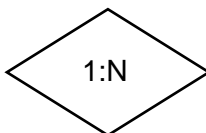
Relacionamento *Include*



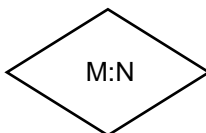
Relacionamento *Extend*



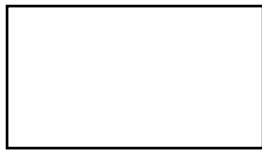
Estrutura de Decisão



Relacionamento DER 1:N



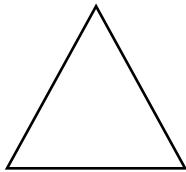
Relacionamento DER M:N



Entidade



Relacionamento de Tabela *Extend*



Generalização e Especialização

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO.....	15
2	LEVANTAMENTO DE DADOS	17
3	DESCRIÇÃO TEXTUAL.....	18
4	VANTAGENS DO SISTEMA	19
5	REQUISITOS DE HARDWARE E SOFTWARE.....	20
5.1	HARDWARE E SOFTWARES UTILIZADOS NO DESENVOLVIMENTO DO SISTEMA	20
5.1.1	HARDWARE.....	20
5.1.2	SOFTWARE	20
5.2	HARDWARE E SOFTWARE MÍNIMO PARA O FUNCIONAMENTO DO SISTEMA	21
5.2.1	HARDWARE.....	21
5.2.2	SOFTWARE.....	21
5.3	HARDWARE E SOFTWARE RECOMENDADO PARA O FUNCIONAMENTO DO SISTEMA	22
5.3.1	HARDWARE.....	22
5.3.2	SOFTWARE.....	22
6	DIAGRAMA DE CASO DE USO	23
7	DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO.....	25
8	DICIONÁRIO DE DADOS.....	27
9	PROJETO NAVEGACIONAL.....	34
10	TELAS DO SISTEMA.....	36
10.1	TELA HOME	37
10.2	TELA CONTROLE DE RESIDENTE.....	38
10.3	TELA CONTROLE DE QUARTO.....	39
10.4	TELA CONTROLE DE DOADOR	40
10.5	TELA CADASTRO DE FORNECEDOR	41
10.6	TELA MOVIMENTAÇÃO FINANCEIRA DO CAIXA.....	42

10.7	TELA MOVIMENTAÇÃO FINANCEIRA DA CONTA CAPITAL	43
10.8	TELA MOVIMENTAÇÃO FINANCEIRA DA CONTA CORRENTE	44
10.9	TELA MOVIMENTAÇÃO FINANCEIRA DA EMENDA IMPOSITIVA	45
10.10	TELA MOVIMENTAÇÃO FINANCEIRA DA EMENDA PARLAMENTAR ..	46
10.11	TELA MOVIMENTAÇÃO FINANCEIRA DA VERBA ESTADUAL	47
10.12	TELA MOVIMENTAÇÃO FINANCEIRA DA VERBA MUNICIPAL	48
10.13	TELA ESTOQUE DA ENTRADA DE PRODUTOS.....	49
10.14	TELA ESTOQUE DA SAÍDA DE PRODUTOS.....	50
10.15	TELA CADASTRO	51
10.16	TELA LOGIN	52
11	CONCLUSÃO.....	53

RESUMO

O projeto teve como finalidade o desenvolvimento de um *software* para *desktop* com o intuito de gerenciar, controlar e manter os dados referentes aos residentes em um asilo denominado “Vila Vicentina”, na cidade de Taquaritinga - SP. O sistema foi modelado por meio da metodologia UML (*Unified Modeling Language*), desenvolvido com a linguagem C# versão 7.0, *Angular framework CLI* versão 15.0, CSS3, .NET *Framework* 4.6.2, HTML5, *Bootstrap* versão 5, *SQLite* versão 2.3.0. Com a implementação deste sistema o asilo se beneficiou quanto ao controle dos dados cadastrados relacionados aos residentes, já que não possuíam um meio de manipular a rotina diária da instituição. Vale ressaltar, como proposta futura, que o sistema emitirá relatórios diversos que auxiliarão o processo de tomada de decisão dos gestores da organização.

Palavras-chaves: *Software. Desktop. Gestão.*

ABSTRACT

The project was intended to develop a software in order to manage, control and maintain the data referred to residents in a retirement house called “Vila Vicentina”, in the city of Taquaritinga - SP. The system was modeled using the UML (Unified Modeling Language) methodology, developed with C# 7.0, Angular framework CLI 15.0, CSS3, .NET Framework 4.6.2, HTML5, Bootstrap version 5, SQLite 2.3.0, With the implementation of this system, the retirement house was benefited in terms of the control of registered data related to residents, since it did not have a means of daily manipulation of the institution. It is worth mentioning, as a future propose, that the system will issue several reports that will help the decision-making process of the organization's managers.

Keywords: Software. Desktop. Management.

1 INTRODUÇÃO

Atualmente, as organizações utilizam sistemas de informações com o intuito de melhorar a gestão dos dados manipulados diariamente por meio de softwares que aumentam o desempenho e a velocidade das atividades realizadas em seu dia-a-dia.

Devido a isso, notou-se que o Asilo “Vila Vicentina”, situado na cidade de Taquaritinga-SP, não possuía um sistema para gerenciar os dados dos residentes que lá vivem, sendo todo o planejamento desta instituição realizado manualmente por seus gestores.

Nesse sentido, identificou-se a necessidade de desenvolver um sistema de gestão que organize e controle os dados referentes a esta instituição, como cadastro de residentes, produtos e relatórios diversificados.

O sistema foi modelado por meio da metodologia *UML (Unified Modeling Language)*, desenvolvido com a linguagem *C# 8.0*, com o apoio do framework *Angular CLI 14.2* e gerenciador de banco de dados *SQLite 2.3.0*. Para desenvolver os conceitos práticos do trabalho, foi realizada a entrevista com os gestores da instituição “Vila Vicentina”, a qual idealizou-se o estudo de caso, que fora utilizado para identificar as necessidades da organização. Além disso, utilizou-se a pesquisa bibliográfica descritiva, que tem como finalidade a busca e transcrição das informações já pesquisadas por outros autores da área.

Para melhor compreensão deste projeto, o texto está dividido em onze capítulos. No primeiro capítulo foi apresentada a Introdução, no segundo capítulo o Levantamento de Dados, que mostrou todas as informações coletadas durante a fase de análise, já no terceiro capítulo a Descrição Textual, demonstrou como o sistema, depois de pronto, funcionará. No quarto capítulo serão descritas as vantagens que o sistema informatizado proporcionará, tendo logo em seguida, o quinto capítulo, que por sua vez, listará o conjunto de *hardwares* e *softwares* utilizados para o desenvolvimento do sistema, bem como para seu bom funcionamento. No sexto capítulo foi apresentado o Diagrama de Caso de Uso, e logo no sétimo capítulo, o Diagrama Entidade Relacionamento. O oitavo capítulo, denominado Dicionário de Dados, apresentará todos os tipos de dados utilizados no banco de dados. O nono

capítulo apresentará o Projeto Navegacional que representará como o usuário poderá navegar pelo *software*. O décimo capítulo apresentará os *layouts* de telas do sistema. No décimo primeiro capítulo serão descritas as conclusões do trabalho.

2 LEVANTAMENTO DE DADOS

Para o levantamento de dados, foram utilizadas as técnicas de reunião e entrevista.

A entrevista foi realizada através de uma reunião com os gestores do asilo, ao qual apresentou-se a ideia do projeto, bem como, a forma que o sistema será desenvolvido. Além disso, identificou-se que era necessário um sistema para auxílio de gastos e cadastro de pessoas que trabalham e residem na instituição. Nessa reunião foi discutida a maneira como os funcionários executavam sua rotina diária de trabalho e a forma que as telas serão construídas para que o sistema atendesse as necessidades da empresa.

3 DESCRIÇÃO TEXTUAL

O sistema possui uma interface gráfica simples e de fácil usabilidade, desenvolvido para gerenciar os dados necessários à gestão do Asilo.

Nesse sentido, os dados a serem mantidos serão efetivados pelo administrador, usuário responsável pela manutenção do sistema.

Essa manutenção se dará por meio das rotinas: Cadastrar e Gerenciar Residente, Cadastrar e Gerenciar Quarto, Cadastrar e Gerenciar Doador, Cadastrar e Gerenciar Fornecedor, Gerenciar os Gastos/Despesas e Gerenciar Estoque.

Em cadastrar e gerenciar residente, o administrador poderá cadastrar, editar, excluir e visualizar os dados dos residentes do asilo.

Em cadastrar e gerenciar quarto, o administrador poderá verificar como está o alojamento do residente, ou seja, se há ou não residente em um determinado quarto, como também cadastrar, editar, excluir ou visualizar os quartos do Asilo.

Em cadastrar e gerenciar doador, o administrador poderá cadastrar, editar, excluir e visualizar os dados dos doadores.

Em cadastrar e gerenciar fornecedor, o administrador conseguirá cadastrar, editar, excluir e visualizar os fornecedores da instituição.

Em gerenciar os gastos/despesas, o administrador será capaz de cadastrar, editar, excluir e visualizar os gastos e despesas do Asilo.

Em gerenciar estoque, o administrador conseguirá cadastrar, editar, excluir e visualizar os produtos em estoque na instituição.

4 VANTAGENS DO SISTEMA

O sistema apresentou como vantagens no asilo “Vila Vicentina”, o controle e a manutenção dos residentes e produtos lá existentes, já que os administradores faziam isso manualmente. Nesse sentido, muitos problemas de organização e desempenho ocorriam durante a realização das rotinas diárias na instituição. O sistema foi criado para dinamizar todo o processo administrativo realizado pelos gestores.

Ainda apresentou uma interface gráfica amigável, ao qual garante interação ao usuário, permitindo facilidade nos dados operacionais do sistema, com uma proposta de fornecer rápido controle aos cadastros dos residentes, manutenção e armazenamento de estoque, bem como os gastos gerados por eles.

5 REQUISITOS DE HARDWARE E SOFTWARE

Segundo Daniel Tutida (2021),

Software, de uma maneira geral, é a parte intocável de uma máquina desenvolvida por códigos e linguagens de programação. Ele é formado pelo conjunto de instruções dadas a um computador, que devem ser seguidas e executadas por um mecanismo, de modo que ele execute determinada tarefa. *Hardware* é um termo usado para descrever dispositivos de computador que compõem seu computador *desktop*, *laptop*, *tablet* móvel ou *smartphone* ou qualquer coisa que esteja conectada a este equipamento. Outra maneira de descrever o *hardware* é qualquer coisa que possa ser fisicamente tocada.

5.1 HARDWARE E SOFTWARES UTILIZADOS NO DESENVOLVIMENTO DO SISTEMA

5.1.1 HARDWARE

Memória RAM: 8 GB, 3200 MHz.

Processador: AMD Ryzen 5 5500U

SSD: 256 GB.

Placa de Vídeo: AMD Radeon Graphics.

5.1.2 SOFTWARE

Sistema: 64 bit.

Sistema Operacional: *Windows* 11.

Software: Visual Studio Code, SQLite, Pacote Office 365, ONLYOFFICE Editors, Google Chrome, Opera GX, Brave, Draw.io, Br Modelo. Git e GitHub.

5.2 HARDWARE E SOFTWARE MÍNIMO PARA O FUNCIONAMENTO DO SISTEMA

5.2.1 HARDWARE

Memória RAM: 2 GB.

Processador: Qualquer processador de 2 núcleos, com pelo menos 2 GHz

HD: 2 GB.

Placa de Vídeo: Qualquer placa de vídeo, sendo onboard ou offboard.

5.2.2 SOFTWARE

Sistema: 64 bit.

Sistema Operacional: *Windows* 10.

Software: SQLite, Google Chrome, .NET Framework

5.3 HARDWARE E SOFTWARE RECOMENDADO PARA O FUNCIONAMENTO DO SISTEMA

5.3.1 HARDWARE

Memória RAM: 4 GB.

Processador: Qualquer processador de 4 núcleos, com pelo menos 2.4 GHz

HD: 10 GB.

Placa de Vídeo: Qualquer placa de vídeo, sendo onboard ou offboard.

5.3.2 SOFTWARE

Sistema: 64 bit.

Sistema Operacional: *Windows* 10.

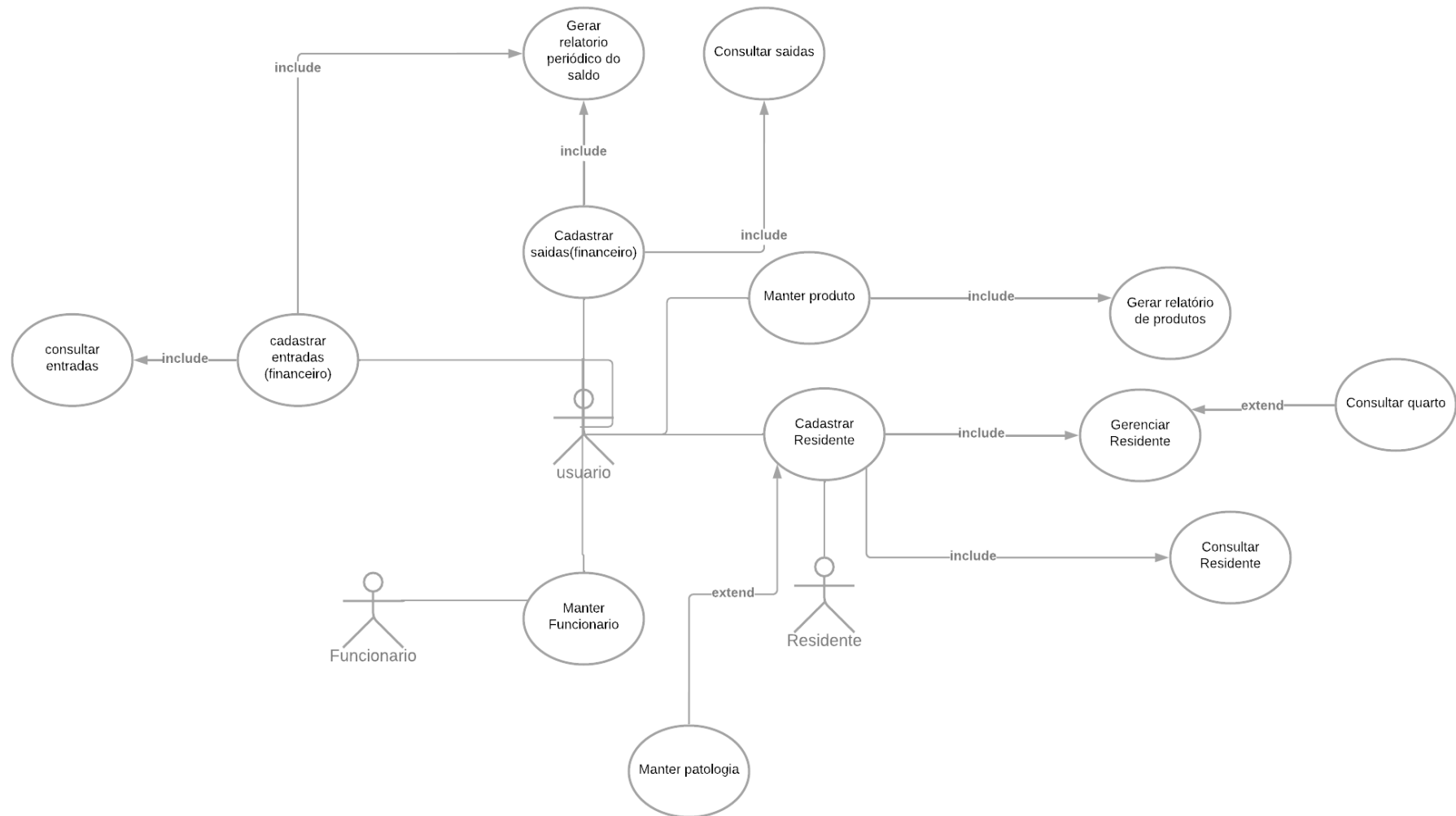
Software: SQLite, Google Chrome, .NET Framework

6 DIAGRAMA DE CASO DE USO

Para Leandro (2012),

UML é um acrônimo para a expressão Unified Modeling Language. Pela definição de seu nome, vemos que a UML é uma linguagem que define uma série de artefatos que nos ajuda na tarefa de modelar e documentar os sistemas orientados a objetos que desenvolvemos.

Figura 1. Diagrama de Caso de Uso

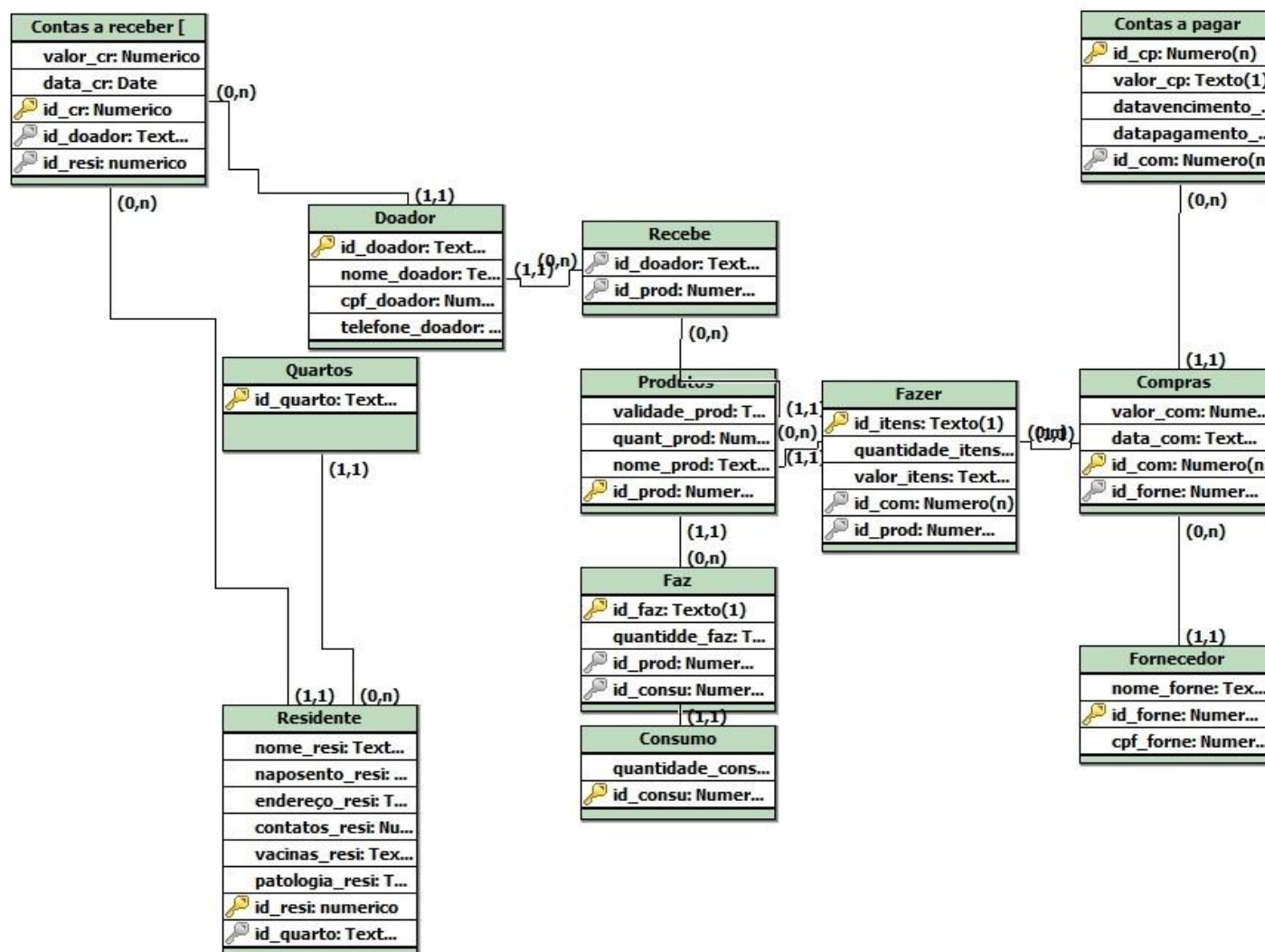


7 DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO

Segundo Carvalho (2022),

Diagrama de Entidade e Relacionamento (DER) é uma representação gráfica do Modelo de Entidade e Relacionamento. Enfim, isso evita excesso de abstração, trazendo para a realidade informações pertinentes de uma forma mais visual e, conseqüentemente, mais intuitiva.

Figura 2. Diagrama Entidade Relacionamento



8 DICIONÁRIO DE DADOS

Conforme a Definiotec (2021),

Um dicionário de dados é um arquivo ou um conjunto de arquivos que contém os metadados de um banco de dados. O dicionário de dados contém registros sobre outros objetos no banco de dados, como propriedade de dados, relacionamentos de dados com outros objetos e outros dados.

Quadro 1. Contas a receber

CAMPO	TIPO	DESCRIÇÃO	CHAVE	NULO
id_cr	Inteiro	Id das contas a receber	Primária	Não
data_cr	Data	Id da data das compras	—	Não
valor_cr	Double	Valor das compras	—	Não
id_doador	Caracter	Id do doador	Estrangeira	Não
Id_resi	Inteiro	Id do residente	Estrangeira	Não

Quadro 2. Doador

CAMPO	TIPO	DESCRIÇÃO	CHAVE	NULO
id_doador	Inteiro	Id do doador	Primária	Não
nome_doador	Caracter	Nome do doador	—	Não
cpf_doador	Inteiro	Cpf do doador	—	Não
tel_doador	Inteiro	Telefone do doador	—	Não

Quadro 3. Produtos

CAMPO	TIPO	DESCRIÇÃO	CHAVE	NULO
id_prod	Inteiro	Id dos produtos	Primária	Não
quant_prod	Inteiro	Quantidade dos produtos	—	Não
validade_prod	Inteiro	Validade dos produtos	—	Não
nome_prod	Caracter	Nome dos produtos	—	Não

Quadro 4. Prod_cons

CAMPO	TIPO	DESCRIÇÃO	CHAVE	NULO
id_faz	Inteiro	Id do fazer	Primária	Não
quant_faz	Inteiro	Quantidade de produtos a fazer	—	Não

Quadro 5. Consumidor

CAMPO	TIPO	DESCRIÇÃO	CHAVE	NULO
id_consul	Inteiro	Id do consumidor	Primária	Não
quant_cons	Inteiro	Quantidade de consumidores	—	Não

Quadro 6. Itens_compra

CAMPO	TIPO	DESCRIÇÃO	CHAVE	NULO
id_itens	Inteiro	Id dos itens	Primária	Não
quant_itens	Inteiro	Quantidade dos itens	—	Não
valor_itens	Real	Valor dos itens	—	Não
id_com	Inteiro	Id das compras	Estrangeira	Não
id_prod	Inteiro	Id do produto	Estrangeira	Não

Quadro 7. Compras

CAMPO	TIPO	DESCRIÇÃO	CHAVE	NULO
id_com	Inteiro	Id das compras	Primária	Não
data_com	Data	Data das compras	—	Não
valor_com	Real	Valor dos itens	—	Não
id_forne	Inteiro	Id do fornecedor	Estrangeira	Não

Quadro 8. Contas a pagar

CAMPO	TIPO	DESCRIÇÃO	CHAVE	NULO
id_cp	Inteiro	Id das contas a pagar	Primária	Não
datavencimento_cp	Data	Data do vencimento das compras	—	Não
valor_cp	Inteiro	Valor das contas a pagar	—	Não
datapagamento_cp	Data	Data do pagamento das contas	—	Não
id_com	Inteiro	Id das compras	Estrangeira	Não

Quadro 9. Fornecedor

CAMPO	TIPO	DESCRIÇÃO	CHAVE	NULO
id_forne	Int	Id do fornecedor	Primária	Não
nome_forne	Caracter	Nome do fornecedor	—	Não
cpf_forne	Int	Cpf do fornecedor	—	Não

Quadro 10. Residente

CAMPO	TIPO	DESCRIÇÃO	CHAVE	NULO
id_resi	Inteiro	Id do residente	Primária	Não
nome_resi	Caracter	Nome do residente	—	Não
naposento_resi	Inteiro	Número do residente	—	Não
endereço_resi	Caracter	Endereço do residente	—	Não
contatos_resi	Inteiro	Contato do residente	—	Não
vacinas_resi	Bool	Vacina do residente	—	Não
patologia_resi	Bool	Patologia do residente	—	Não
id_quarto	Caracter	Id do quarto	Estrangeira	Não

Quadro 11. Quarto

CAMPO	TIPO	DESCRIÇÃO	CHAVE	NULO
id_quarto	Int	Id do quarto	Primária	Não

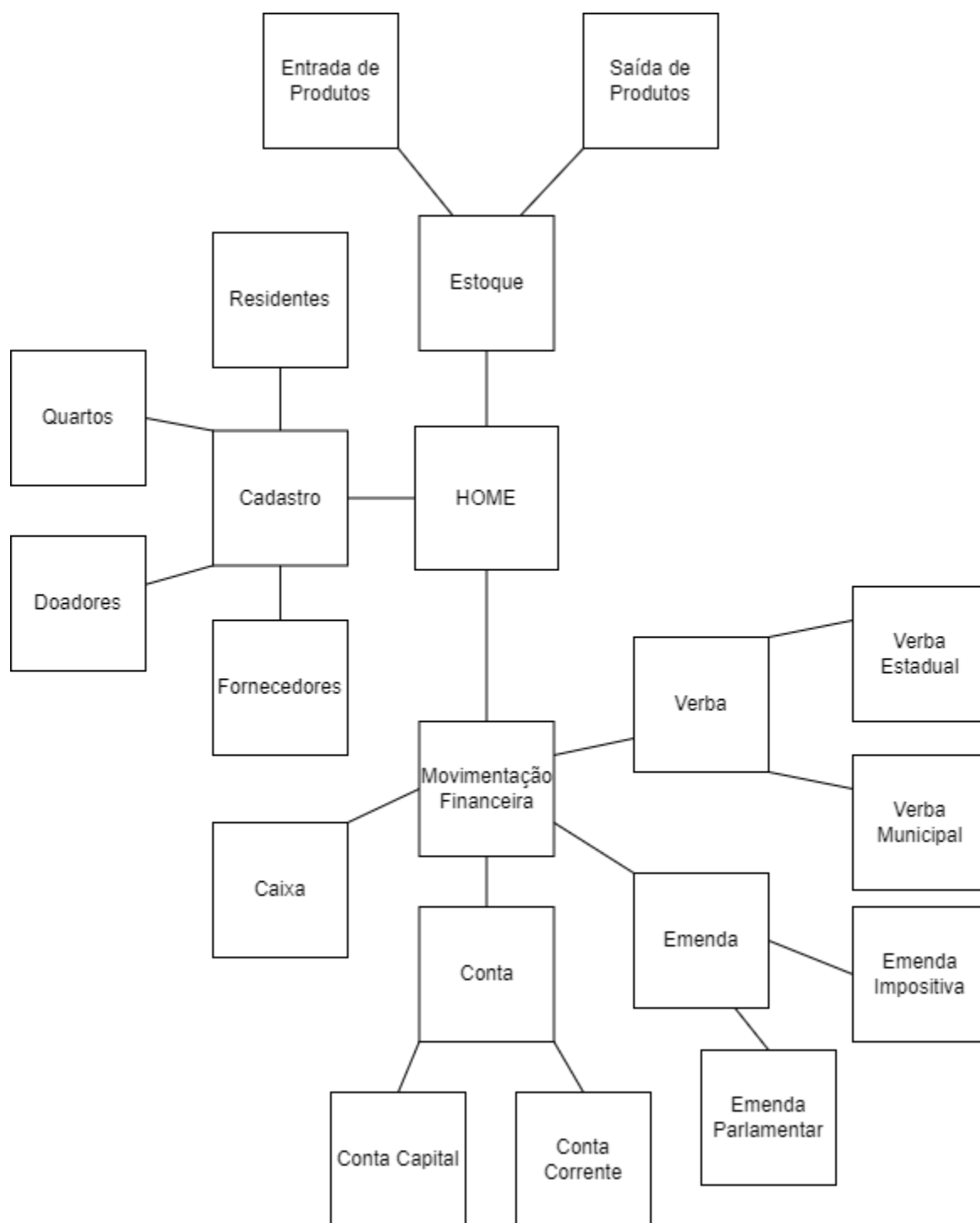
Quadro 12. Prod_doador

CAMPO	TIPO	DESCRIÇÃO	CHAVE	NULO
id_doador	Caracter	Id do doador	Estrangeira	Não
id_prod	Inteiro	Id do produto	Estrangeira	Não

9 PROJETO NAVEGACIONAL

De acordo com Neto (2008),

O Projeto Navegacional mostra quais classes do modelo conceitual podem ser visitadas por navegação Web. Um diagrama de classe da UML é utilizado para representar graficamente o modelo conceitual. Este modelo que é construído com estereótipos de classes – classe navegacional – e associação – navegabilidade direcionada.

Figura 3. Projeto Navegacional

10 TELAS DO SISTEMA

As telas do sistema possuem um *design* gráfico simples, comum e amigável, desenvolvido pensando em usabilidade e otimização de desempenho das telas do sistema, também como uma pequena explicação do que cada tela oferecerá ao usuário.

10.1 TELA HOME

A figura 4, mostra uma apresentação em texto sobre o asilo e inclui o acesso ao menu com as opções Cadastro, Movimentação Financeira e Estoque.

Figura 4. Tela Home



10.2 TELA CONTROLE DE RESIDENTE

A figura 5, mostra o controle de residente, que o administrador pode Visualizar e executar as funções de Adicionar, Editar, Deletar e Buscar dados registrados no sistema.

Figura 5. Tela Controle de Residente

RESIDENTES					
Data de Registro	Nome	Data de Nascimento	Gênero	Aposentado	Ver Mais
07/01/2022	Marcos	12/03/1954	Masculino	Sim	...

10.3 TELA CONTROLE DE QUARTO

A figura 6, mostra o controle de quarto, que o administrador pode Visualizar e executar as funções de Adicionar, Editar, Deletar e Buscar dados registrados no sistema.

Figura 6. Tela Controle de Quarto



10.4 TELA CONTROLE DE DOADOR

A figura 7, mostra o controle de doador, que o administrador pode Visualizar e executar as funções de Adicionar, Editar, Deletar e Buscar dados registrados no sistema.

Figura 7. Tela Controle de Doador



DOADORES				
Data	Nome	Telefone	Forma de Doação	Valor de Doação
11/07/2022	Valentina	992610641	Pix	71R\$

10.5 TELA CADASTRO DE FORNECEDOR

A figura 8, mostra o controle de fornecedor, que o administrador pode Visualizar e executar as funções de Adicionar, Editar, Deletar e Buscar dados registrados no sistema.

Figura 8. Tela Controle de Fornecedor



FORNECEDORES						
Data	Nome do Fornecedor	Telefone	Nome do Produto	Categoria	Quantidade	
2022-11-06	Yudi	4002-8922	Pasta de Dente	Higiene	20	 
2022-06-04	Pedro K.	99723-3211	Macarrão	Alimento	50	 

10.7 TELA MOVIMENTAÇÃO FINANCEIRA DA CONTA CAPITAL

A figura 10, mostra que o administrador pode Visualizar e executar as funções de Adicionar, Editar, Deletar e Buscar dados registrados no sistema.

Figura 10. Tela Movimentação Financeira da Conta Capital



CONTA CAPITAL				
Data	Descrição	Entradas	Saídas	Saldo

10.9 TELA MOVIMENTAÇÃO FINANCEIRA DA EMENDA IMPOSITIVA

A figura 12, mostra que o administrador pode Visualizar e executar as funções de Adicionar, Editar, Deletar e Buscar dados registrados no sistema.

Figura 12. Tela Movimentação Financeira da Emenda Impositiva



EMENDA IMPOSITIVA				
Data	Descrição	Entradas	Saídas	Saldo

10.10 TELA MOVIMENTAÇÃO FINANCEIRA DA EMENDA PARLAMENTAR

A figura 13, mostra que o administrador pode Visualizar e executar as funções de Adicionar, Editar, Deletar e Buscar dados registrados no sistema.

Figura 13. Tela Movimentação Financeira da Emenda Parlamentar



EMENDA PARLAMENTAR				
Data	Descrição	Entradas	Sairas	Saldo

10.11 TELA MOVIMENTAÇÃO FINANCEIRA DA VERBA ESTADUAL

A figura 14, mostra que o administrador pode Visualizar e executar as funções de Adicionar, Editar, Deletar e Buscar dados registrados no sistema.

Figura 14. Tela Movimentação Financeira da Verba Estadual



VERBA ESTADUAL				
Data	Descrição	Entradas	Saídas	Saldo

10.12 TELA MOVIMENTAÇÃO FINANCEIRA DA VERBA MUNICIPAL

A figura 15, mostra que o administrador pode Visualizar e executar as funções de Adicionar, Editar, Deletar e Buscar dados registrados no sistema.

Figura 15. Tela Movimentação Financeira da Verba Municipal



VERBA MUNICIPAL				
Data	Descrição	Entradas	Saídas	Saldo

10.13 TELA ESTOQUE DA ENTRADA DE PRODUTOS

A figura 16, mostra o controle de estoque, que o administrador pode Visualizar e executar as funções de Adicionar, Editar, Deletar e Buscar dados registrados no sistema.

Figura 16. Tela Estoque da Entrada de Produtos



10.14 TELA ESTOQUE DA SAÍDA DE PRODUTOS

A figura 17, mostra o controle de estoque, que o administrador pode Visualizar e executar as funções de Adicionar, Editar, Deletar e Buscar dados registrados no sistema.

Figura 17. Tela Estoque da Saída de Produtos



10.15 TELA CADASTRO

A figura 18, mostra uma tela que serve para o usuário se cadastrar no sistema, podendo ter funções de administrador no sistema.

Figura 18. Tela Cadastro

Cadastre-se Na Vila Vicentina!!



Cadastro

Nome

E-mail

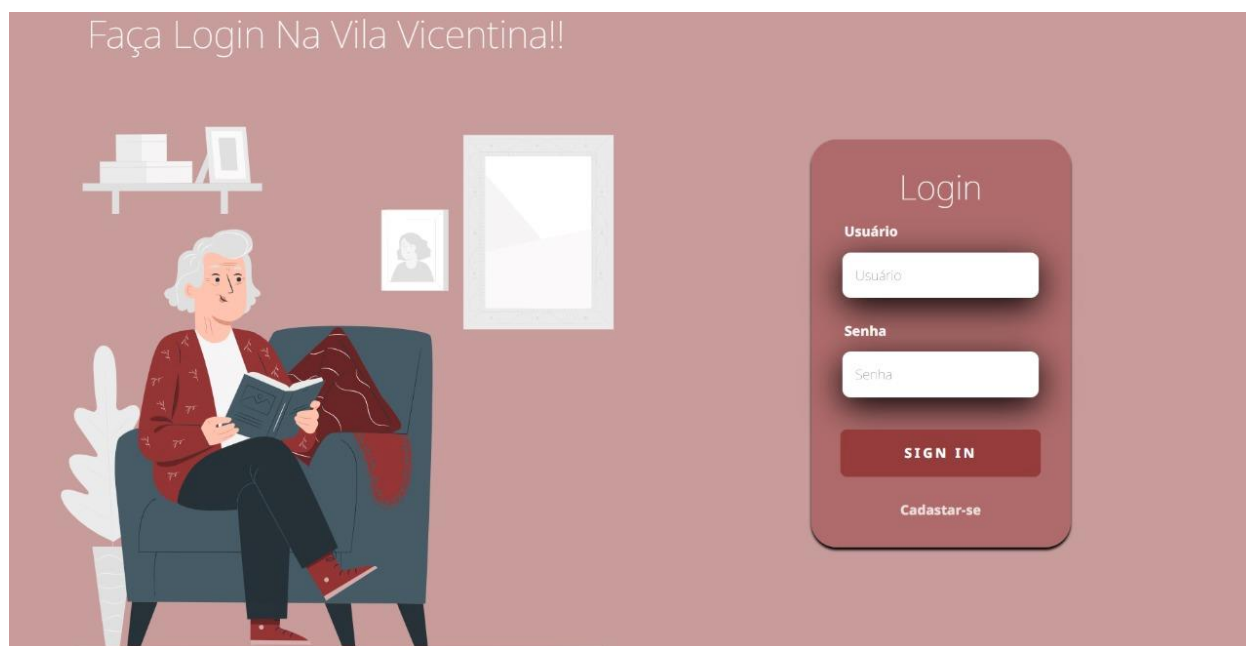
Senha

CADASTRAR

10.16 TELA LOGIN

A figura 19, mostra uma tela que serve para o administrador já cadastrado no sistema, entrar em sua conta no sistema.

Figura 19. Tela Login



11 CONCLUSÃO

Neste trabalho criou-se um *Web Software* de fácil usabilidade, ao qual facilitou os administradores na gestão do asilo “Vila Vicentina”. Para tanto, por meio do Web Software, puderam realizar atividades que envolvem os residentes e o controle de estoque da empresa. Os benefícios adquiridos com a implantação do sistema foram agilidade, organização e manutenção desses dados na instituição. Nesse aspecto, pode-se dizer que o trabalho cumpriu os objetivos apresentados, por meio de um *software* rápido, completo, íntegro, estável e que atendeu todas as premissas do cliente.

REFERÊNCIAS

CARVALHO, Andreyana. (22 de Agosto de 2022). Entenda o que é Diagrama de Entidade e Relacionamento (DER). Acesso em 10 de 11 de 2022. Disponível em Coodesh: <https://coodesh.com/blog/candidates/entenda-o-que-e-diagrama-de-entidade-e-relacionamento-der/>

DEFINIRTEC. (12 de Janeiro de 2021). Dicionário de dados - Definirtec. Acesso em 11 de 11 de 2022. Disponível em Definirtec: <https://definirtec.com/dicionario-de-dados/>

GERALDI, Luciana Maura Aquaroni; DIONYSIO, Rosana Cristina Colombo; SILVA, Fernanda Gianotti da; RODRIGUES, Rozemeire. NORMAS REGIMENTAIS DO TCC TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO. Taquaritinga, 27 outubro 2018. 1 arquivo (364 kbytes)

NETO, Arilo Claudio Dias. (31 de Julho de 2008). Metodologias de desenvolvimento de Aplicações Web. Acesso em 10 de 11 de 2022. Disponível em DEVMEDIA: <https://www.devmedia.com.br/metodologias-de-desenvolvimento-de-aplicacoes-web-parte-01/9816#:~:text=Projeto%20Navegacional,-A%20base%20no&text=Um%20diagrama%20de%20classe%20da,-%20e%20associação%20-%20navegabilidade%20direcionada.>

RIBEIRO, Leonardo. (19 de Janeiro de 2012) .Diagrama de Caso de Uso: O que é UML? Acesso em 11 de 11 de 2022. Disponível em DEVMEDIA: <https://www.devmedia.com.br/o-que-e-uml-e-diagramas-de-caso-de-uso-introducao-pratica-a-uml/23408>

SERATI, Andrew Gabriel Canassi; BAGLIOTTI, Ian Rotondo; SALETTI, João Vitor Astori. DESENVOLVIMENTO DE UM SOFTWARE WEB PARA VAGAS DE ESTÁGIO. 2017. 128 f. TCC (Ensino Médio Técnico em Inforática) – Técnico de Informática, Escola Técnica Estadual, Dr. Adail Nunes da Silva, Taquaritinga, 2017.

TUTIDA, Daniel. (10 de Agosto de 2021). Hardware e Software: O que são e Qual a diferença entre eles? Acesso em 29 de 10 de 2022. Disponível em EUNERD: <https://encontreumnerd.com.br/blog/diferencas-entre-software-e-hardware>