

Agustin Schulze

Desarrollador FullStack

✉ agsschulze@gmail.com ☎ +542614177027 🌐 [AgsLz](#) 📁 [Portafolio](#) in [LinkedIn](#) 📍 Mendoza, Argentina

SOBRE MI

¡Hola! Soy Agustin Schulze. Actualmente me encuentro trabajando de manera remota como Java Backend Developer y, además, formándome en distintas tecnologías tanto en instituciones como de forma autodidacta.

Me considero una persona activa y flexible, con predisposición para aprender y trabajar en equipo, de esta manera busco alcanzar un crecimiento personal y profesional. Con una sólida base en tecnologías como Java, Spring Boot y Spring Cloud. Recientemente, me he embarcado en el proceso de obtener la certificación oficial de Java SE 11 Developer 1ZO-819 para fortalecer mi dominio en el desarrollo Java.

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador FullStack

Municipalidad de Capital de Mendoza

08/2023 – actual

Trabajo como desarrollador Full Stack para el área de Desarrollo y Sistemas, donde utilizo Java y Spring Boot de manera experta en mis responsabilidades como programador, también utilizamos React, NodeJS, MySQL, MongoDB y Linux. Esta experiencia me brindó la oportunidad de fortalecer y enriquecer mis habilidades en Java y Spring Boot, contribuyendo significativamente a mi desarrollo profesional en el campo de la programación.

Maestro/Tutor de Programación Backend

Egg Cooperation

07/2022 – 04/2023

Formar parte de las tutorías me permitió desarrollar mis Softskills y entender la importancia de la cooperación. Poder contribuir a la comunidad Egg como maestro fue muy satisfactorio. Este rol surgió a raíz de mis previos conocimientos en programación y mi desempeño durante el cursado. Encontré un espacio de auto conocimiento y de ayuda para con mis pares.

EXPERIENCIA ACADEMICA

Universidad Champagnat

Licenciatura en Sistemas

01/2020 – 01/2022

Instituto Cultural Mendoza

Inglés escrito y conversacional

01/2017 – 01/2022

Egg Cooperation

Desarrollador Backend









01/2022 – 01/2023

Oracle Next Education - Alura Latam

Backend Developer

11/2022 – 04/2023

CERTIFICADOS

- Inglés Técnico - Fundación Santísima Trinidad 
- English Certificate C1 Advanced - EFSET 
- Microservicios con Spring Boot y Spring Cloud Netflix Eureka - Udemy 
- Guía Completa JUnit y Mockito con Spring Boot Test - Udemy 
- Spring Boot y Angular: Creando aplicaciones cómo Fullstack - Udemy 
- Universidad Spring - Spring Framework y Spring Boot - Udemy 
- DevOps con Docker, Jenkins, Kubernetes, Git, GitFlow CI/CD - Udemy 
- Postman API Fundamentals Student Expert Certification 

HABILIDADES

Java | Lambdas | Programación Funcional | Spring Boot | Spring Cloud | Microservicios | Linux | Docker | Jenkins | CI/CD | Prometheus | Grafana | Kubernetes | Pipelines | OAuth2 | JWT | SQL | MySQL | JUnit | Mockito | HTML | CSS | Javascript | Angular | Bootstrap | Tailwind | Git | GitHub

PROYECTOS PERSONALES

Java Microservicios

Java | Spring Cloud | OAuth2 | Docker | Eureka | Gateway | OAuth2 | JWT | Hystrix

Aplicación de usuarios con autenticación mediante OAuth2 y JWT, servidores de configuración mediante Spring Cloud Config Server, balanceadores de carga con Spring Cloud LoadBalancer y Ribbon, manejo de tolerancia a fallos y latencia con Resilience4j, rastreo distribuido en microservicios con Spring Cloud Sleuth, creación de Repositorios Rest con HATEOAS, automatización, escalado y despliegue de microservicios en contenedores Docker.

Aplicación Escalable

Java | Spring Boot | Eureka | Docker | Gateway | Keycloak | Kafka | Grafana

Aplicación de inventario y ordenes orientada a microservicios, utilización de Docker para la contenerización de los microservicios y facilitar su despliegue en entornos de producción, integración de Keycloak para la gestión de la autenticación y autorización de los usuarios, implementación de tolerancia a fallos y resiliencia en los microservicios utilizando Resilience4j, implementación de la trazabilidad distribuida con Zipkin para el monitoreo del flujo de las solicitudes.

Control de Inventario

Angular | Docker | Spring Boot | API REST | Keycloak | Google Cloud Platform

Control de inventario utilizando una base de datos MySQL, la aplicación expone servicios RESTful que devuelven datos en formato JSON al cliente, la autenticación en el sistema se realiza mediante Keycloak, el cual se encuentra montado en contenedores Docker. Esta implementación proporciona una capa de seguridad robusta para controlar el acceso a la aplicación además la aplicación también ha sido deployada con éxito en Google Cloud Platform, lo que garantiza su disponibilidad y escalabilidad en la nube.

ArreglaloYa!

Java | Spring Boot | MySQL | OAuth2 | Java Mail Sender | i18n | Html | Css | Javascript | Bootstrap

El proyecto es una aplicación para contratar servicios de reparación en el hogar. Los usuarios pueden iniciar sesión con un formulario o con su cuenta de Google. Una vez dentro, pueden buscar y filtrar proveedores según su profesión, puntuación o nombre. Los proveedores pueden aceptar, rechazar, modificar y presupuestar trabajos solicitados por los clientes. Los clientes pagan por los servicios aceptados y pueden dejar reseñas y denuncias. Los administradores pueden censurar comentarios inapropiados. Tiene recuperación de contraseña por correo electrónico y soporte para logueo con Google.

Control de Clientes

Java | Spring Boot | Spring Security | i18n | MySQL | Html | Css | Javascript | Bootstrap

Este proyecto trata sobre una aplicación para control de clientes ambientada hacia el ambito corporativo, cuenta con un Login manejado por Spring Security implementando roles, tambien el proyecto se encuentra internacionalizado con 4 idiomas diferentes, ademas tiene un dashboard para ver el saldo total de los clientes o de cada uno independientemente y el diseño la aplicación es totalmente responsiva funcionando en cualquier dispositivo.

VideoLlamada App

Java | Spring Boot | JS | Zegocloud | API REST | Html | Css | Javascript

La aplicación cuenta con registro lo cual permite a los usuarios registrarse proporcionando la información necesaria a través de un formulario, cuenta con un inicio de sesión seguro para crear nuevas salas de videollamadas y compartir códigos para que otros se unan a la reunión, permite a los participantes de la reunión enviar mensajes en tiempo real utilizando webhooks, los usuarios pueden habilitar y deshabilitar sus cámaras y micrófonos durante las videollamadas y por ultimo la aplicación muestra el estado de conexión de los usuarios, indicando quiénes están en línea y quiénes están fuera de línea.

Chat en tiempo real

Java | Spring Boot | MongoDB | Docker | Websockets | Html | Css | Javascript

La aplicación de chat en tiempo real está estructurada de manera modular, haciendo uso de websockets para la comunicación en tiempo real, componentes, módulos y servicios en Spring Boot, el frontend está diseñado con una interfaz de usuario totalmente responsive ademas la aplicación está dockerizada, lo que facilita su despliegue y ejecución en diferentes entornos sin preocuparse por las dependencias del sistema operativo y por ultimo Se emplea MongoDB como base de datos para almacenar la información relacionada con el chat, proporcionando flexibilidad y escalabilidad.

IDIOMAS

Inglés - C1 | Español - Nativo