

∨ General

Página de Referencia Oficial ...

Libro digital JS - lenguajejs.c...

Libro digital JS - javascript.info

Scrimba (curso JS)

## ✓ Topic 1

Recursos

**URLs** 

Ejemplo 1

Decálogo básico de sintaxis J...

JavaScript, ¿compilado o inte...



DWEC / Topic 1 / JavaScript, ¿compilado o interpretado?

## JavaScript, ¿compilado o interpretado?

Como ya sabes, en los lenguajes interpretados se realiza la conversión del código a código máquina línea a línea. Esto implica que, si hay un error en la línea 1000, antes de detectarlo se ejecutarán las 999 anteriores. Esto es una clara desventaja, pero tienen una jugosa ventaja: el código se puede ejecutar incluso antes de cargarse el archivo al completo, algo muy útil para entornos con carga más lenta (como Internet).

Cuando surge JavaScript, sus capacidades eran más limitadas y los posibles errores en el código no resultaban un gran hándicap, por lo que usarlo como un lenguaje interpretado resultaba ideal. Sin embargo, con el tiempo y debido a su popularidad, sus capacidades han evolucionado, así como sus aplicaciones, lo que ha exigido tener mayor control sobre su ejecución. Esto ha requerido que haya un pre-compilado del código en los navegadores, obteniendo un mejor rendimiento.

Es más, recuerda que JavaScript es una implementación del lenguaje ECMAScript y, por ende, gran parte de su estructura está basada en los mismos estándares. ECMA en su especificación requiere detectar errores de forma anticipada (*Early Errors*, en tiempo de compilación).

**\$** 

Así pues, JavaScript sí se compila, PERO no de la forma tradicional y tampoco genera ningún archivo compilado (como sería un .exe, por ejemplo). Es más, el motor de Chrome, dependiendo de la situación, compila parte del código y otra la interpreta directamente. Podremos decir que es un lenguaje híbrido, aunque si no quieres entrar en complicaciones, puedes seguir diciendo que es un lenguaje interpretado y nadie te lo echará en cara.

Última modificación: domingo, 18 de septiembre de 2022, 19:18

■ Decálogo básico de sintaxis JavaScript

Ir a...





