

1. Portada

Título: Poker Royal: Juego de Poker Multijugador en Línea

Autor: Agustín Álvarez Fijo

Tutor: Pablo Rodriguez

Fecha: Lunes 2 de Junio de 2025

2. Resumen (Abstract)

Poker Royal es una plataforma de póker en línea que permite partidas en tiempo real entre dos jugadores m

3. Introducción

Contexto: Demanda de apps en tiempo real; Póker popular.

Objetivos: Sistema 1vs1, seguridad, UI responsive.

4. Matriz DAFO

Fortalezas: Baja latencia, JWT, despliegue fácil.

Oportunidades: eSports, nuevas plataformas.

Debilidades: Solo 2 jugadores, verificación email.

Amenazas: Competencia, regulación.

5. Análisis de Mercado

Valor: Emparejamiento 1vs1, agilidad JS full-stack.

6. Diseño y UML

Ver archivos PlantUML en /docs para casos de uso, clases y secuencia.

7. Cronograma

Planificación 01/12/2024-20/12/2024

Diseño 15/02/2025-07/03/2025

Dev Frontend 08/03/2025-04/04/2025

Dev Backend 05/04/2025-02/05/2025

Pruebas 03/05/2025-23/05/2025

Despliegue 24/05/2025-30/05/2025

8. Problemas y Soluciones

Conexiones Socket.io, CORS, SMTP.

9. Codificación

Frontend: React; Backend: Node.js; Comunicación: Socket.io.

10. Interfaces

Login, lobby, tabla de juego, notificaciones.

11. Pruebas

Unitarias, integración, manual.

12. Futuras mejoras

>2 jugadores, torneos, móvil, chat.

13. Bibliografía

React, Socket.io, Express, MongoDB.

14. Anexos

GitHub: <https://github.com/agustin-alvarez-fijo/poker-royal>