## Trabalho de Estrutura de Dados e Algoritmos

## Gabriel Cardoso de Carvalho

e-mail: gabrielgcc@gmail.com

## Inserção e Busca

Este trabalho foi feito utilizando duas árvores AVL, uma interna (daqui para frente chamada de árvoreData) e a outra externa (daqui para frente chamada de árvore somente). As árvores se tratam de árvores AVL, cujos nós tem como conteúdo árvoresData. As árvoresData por sua vez são árvores AVL que tem como conteúdo as instâncias de Venda.

A árvore tem como chave o código da filial da árvoreData, ou seja, todos os nós da árvoreData têm a mesma filial. A árvoreData tem como chave a data e ali sim são inseridas as Vendas. Portanto, a árvore somente adiciona um novo nó se ainda não tiver nenhuma Venda com aquela filial. Caso a Venda a ser inserida tenha uma filial que já existe na árvore, então ele somente inclui essa Venda na árvoreData relacionada àquela filial.

A busca se trata de uma busca em uma árvore AVL com a diferença que, ao invés de buscar por um elemento, busca-se por elementos dentro de um intervalo. Para isso, tendo a chave1 e a chave2 (onde chave1 > chave2), faz-se uma busca em profundidade que filtra os ramos que definitivamente não contém uma chave que quer-se buscar. Dessa forma, assumindo que a esquerda contém os elementos com chave menor ou igual que a atual e a direita tem os maiores que a atual, então se a chave do atual fosse menor que chave1, então a esquerda não era buscada e caso a chave do atual fosse maior que chave2, então a direita não era buscada.

## Escolha da Estrutura de Dados

Essa estrutura foi escolhida por questão de eficiência em relação à inserção e à busca quando comparada às outras disponíveis, sendo na ordem de O(log *n*), onde *n* é a quantidade total de vendas. A única estrutura que teria melhor eficiência seria a Hash, porém ela tem outros problemas, relacionados ao tamanho dela, que é em geral fixo, e o tratamento de colisões o que pode piorar a eficiência final. Dessa forma seria necessário que assumisse que a quantidade de diferentes filiais é fixo para que o tratamento de colisões não ficasse muito complexo. Na maneira utilizada, uma árvore de árvores, não é necessário assumir nada.