

# MANUAL DE USUARIO PLAYMINDS

**POR:**

201832069 Marcos Andrés Aguirre Bravo

201930699 Erick Daniel Morales Xicarà

201931707 Luis Emilio Maldonado Rodríguez

## **MANUAL DE USUARIO**

Introducción:

Objetivo:

El objetivo de este proyecto es poder ayudar a profesores y a personas a que puedan aprender diferentes temas por medio de la gamificación, en la cual se permite la interacción de usuarios “Profesor” con usuarios “Estudiante” donde irán adquiriendo puntos dependiendo del juego que realicen y la forma en que lo completen.

El siguiente manual estará dividido de acuerdo al tipo de usuario, ya que cada tipo de usuario tiene diferentes opciones/beneficios durante la ejecución del sistema.

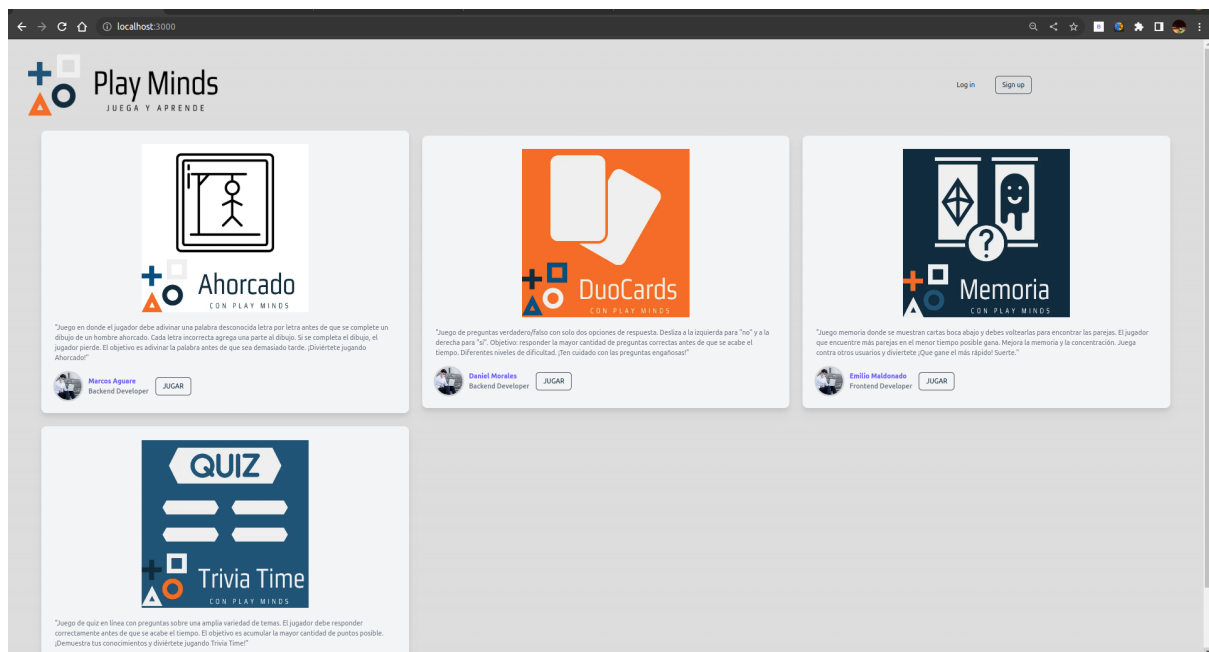
El proyecto debe estar desplegado en el puerto 8080 la parte del backend (api) y en el puerto 3000 la parte del frontend.

## Opciones del sistema:

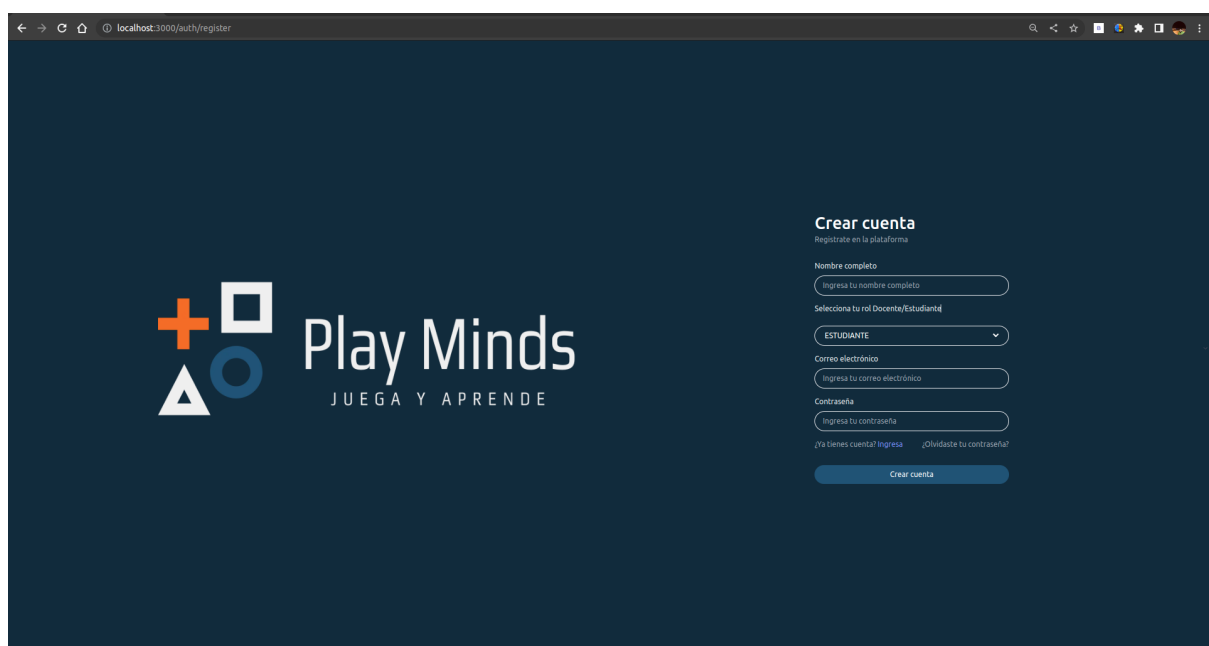
En el siguiente manual está organizado de acuerdo a los requerimientos pedidos durante la abstracción de información

### Página Principal

La página principal del sistema presenta 4 juegos del sistema, donde si el usuario desea más juegos, tendrá que registrarse e iniciar sesión.



### Registro de Usuario

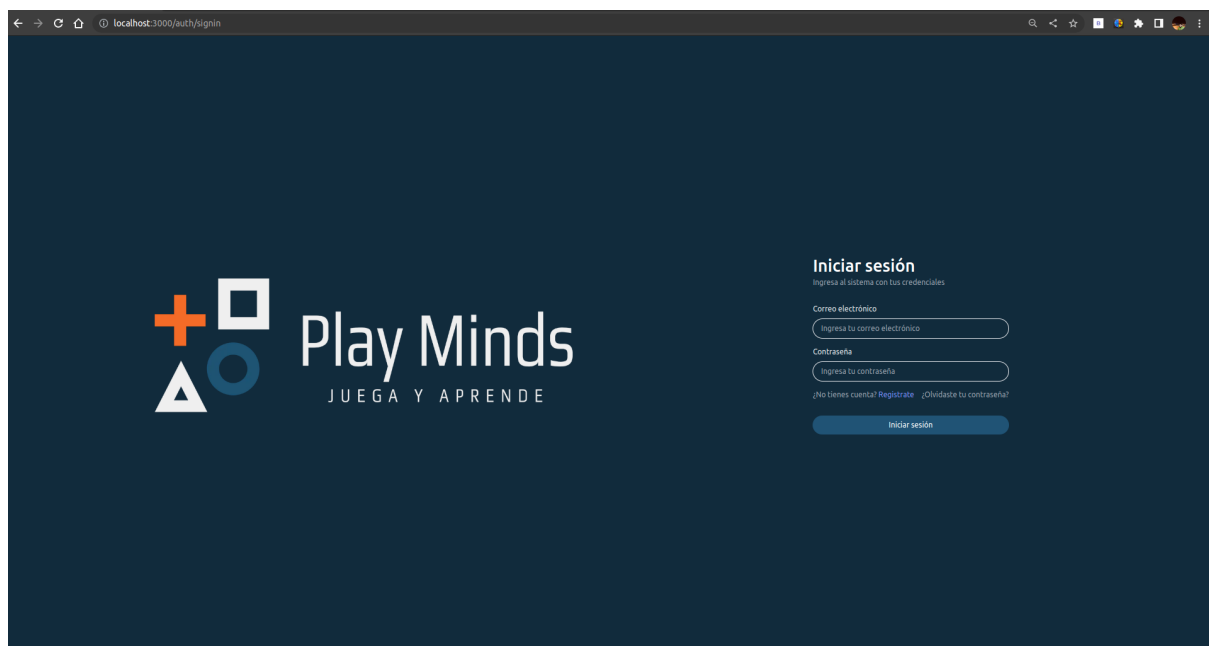


Aquí el usuario deberá ingresar los datos solicitados:

- Nombre Completo
- Rol (Estudiante / Docente)
- Correo Electrónico
- Contraseña

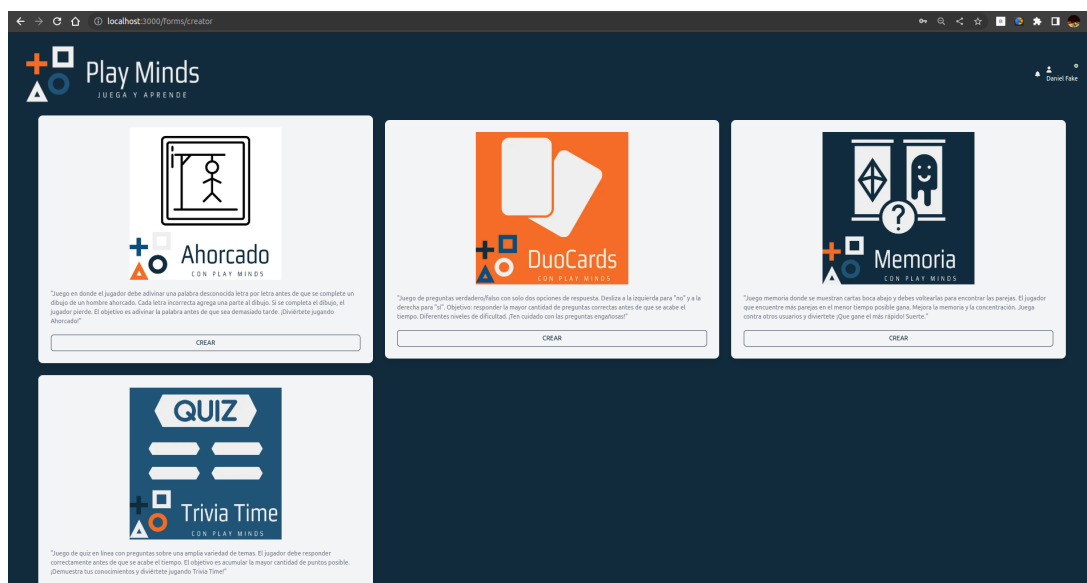
Seguidamente de guardar el usuario veremos la pantalla de login:

### Inicio de Sesión:



### Opciones Profesor

La vista del usuario de tipo profesor será la siguiente:

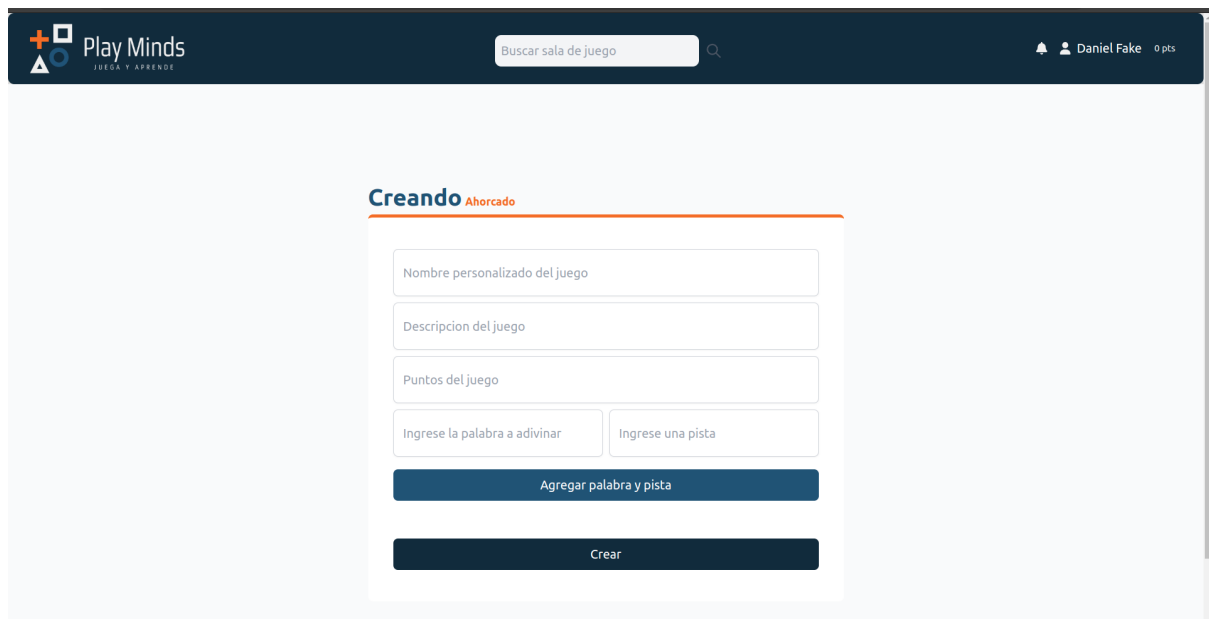


Al usuario profesor, se le presenta los cuatro tipos de juego:

- Ahorcado
- Duo Card
- Memoria
- Quiz

## Ahorcado:

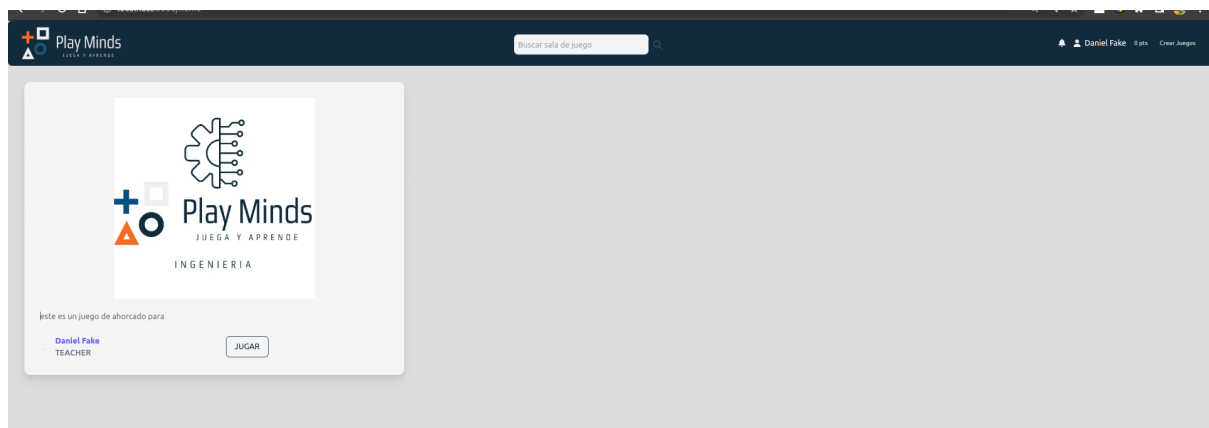
El usuario se le presenta el siguiente formulario para elaborar un ahorcado:



The screenshot shows the 'Creando Ahorcado' (Creating Hangman) form in the Play Minds interface. The form is titled 'Creando Ahorcado' and includes the following fields and buttons:

- Nombre personalizado del juego
- Descripcion del juego
- Puntos del juego
- Ingrese la palabra a adivinar
- Ingrese una pista
- Agregar palabra y pista
- Crear

Seguidamente de crearlo, se vera asi en lo estudiantes:



## Duo Card:

Al usuario se le presenta el siguiente formulario

The screenshot shows a web browser at localhost:3000/forms/Duocards. The header includes the Play Minds logo, a search bar with the text 'Buscar sala de juego', and a user profile for 'Daniel Fake' with 0 points and a 'Crear Juegos' button. The main content area is titled 'Creando DuoCards' and contains a form with the following fields: 'Nombre personalizado del juego', 'Descripcion del juego', 'Puntos del juego', 'Ingrese la pregunta', and 'Ingrese la pista'. Below these is a radio button group for 'Verdadero' (selected) and 'Falso'. At the bottom, there is an image selection section with a 'Choose File' button, a 'Subir Imagen' button, an 'Agregar Carta' button, and a 'CREAR' button.

## Memoria:

Al usuario se le presenta el siguiente formulario

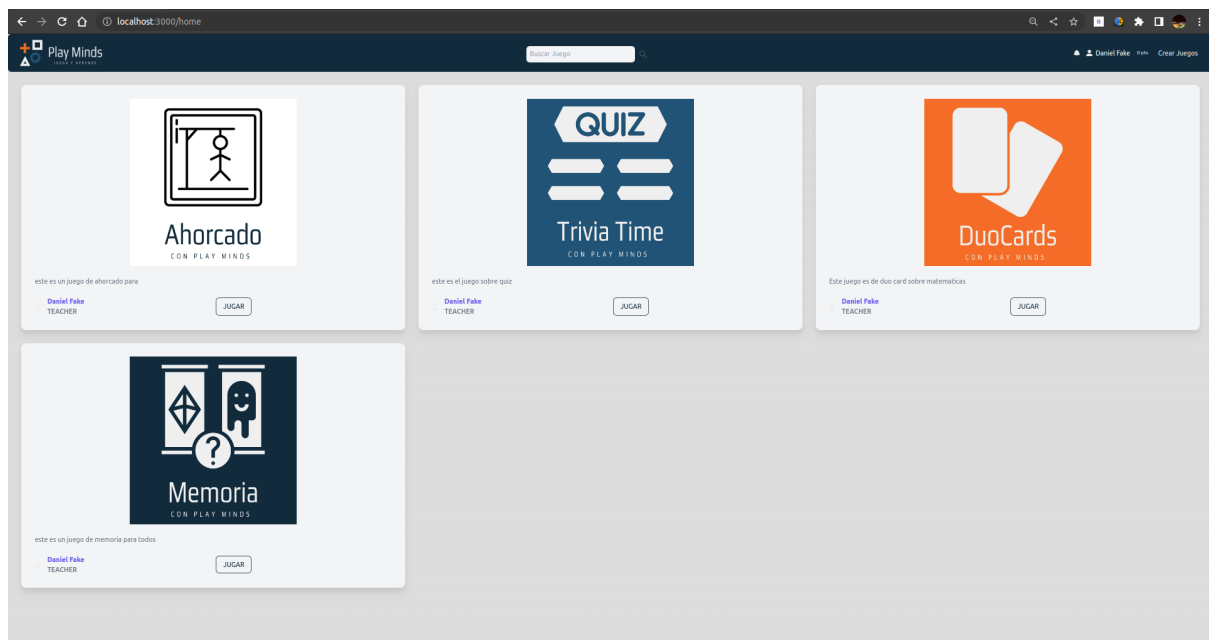
The screenshot shows a web browser at localhost:3000/forms/Memorize. The header is identical to the previous form. The main content area is titled 'Creando Memoria' and contains a form with the following fields: 'Nombre personalizado del juego' (filled with 'Memoria gaming'), 'Descripcion del juego' (filled with 'este es un juego de memoria para todos'), and 'Puntos del juego' (filled with '165'). Below these is an image selection section with a 'Choose File' button, a 'Subir Imagen' button, and a list of two uploaded screenshots. Each screenshot has a thumbnail, a filename, a timestamp, and an 'Eliminar' button. At the bottom is a 'Crear' button.

## Quiz:

Al usuario se le presenta el siguiente formulario

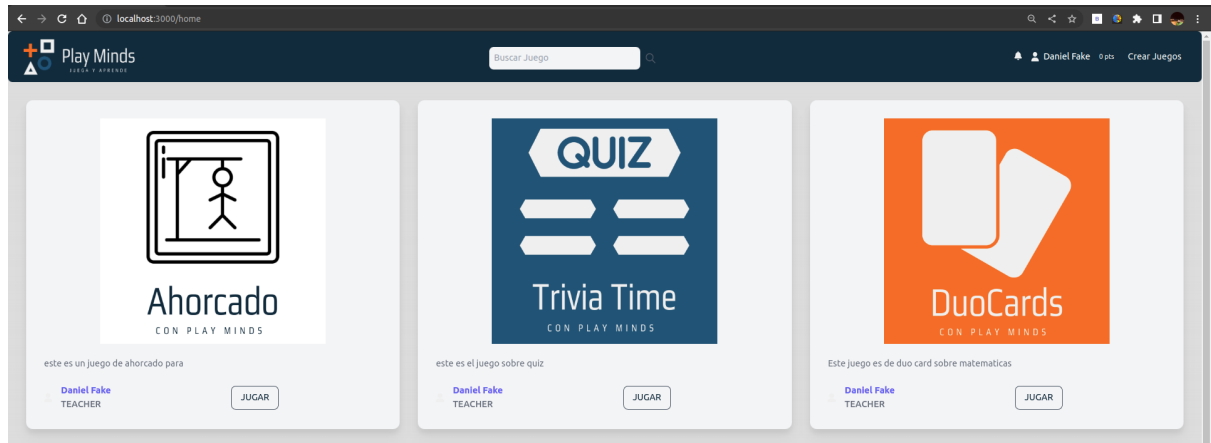
The screenshot shows a web browser at localhost:3000/forms/Quiz. The header includes the Play Minds logo, a search bar, and user information for Daniel Fake. The main content area is titled 'Creando Quiz' and contains a form with the following fields: 'Nombre personalizado del juego', 'Descripcion del juego', 'Puntos del juego', 'Ingrese la pregunta', and four input boxes for 'Ingrese la respuesta 1' through '4', each with a 'Correcta' radio button. There is an 'Agregar pregunta' button and a 'Crear' button at the bottom.

Luego de haber ingresado diferentes juegos, el usuario tendrá una vista más o menos así:

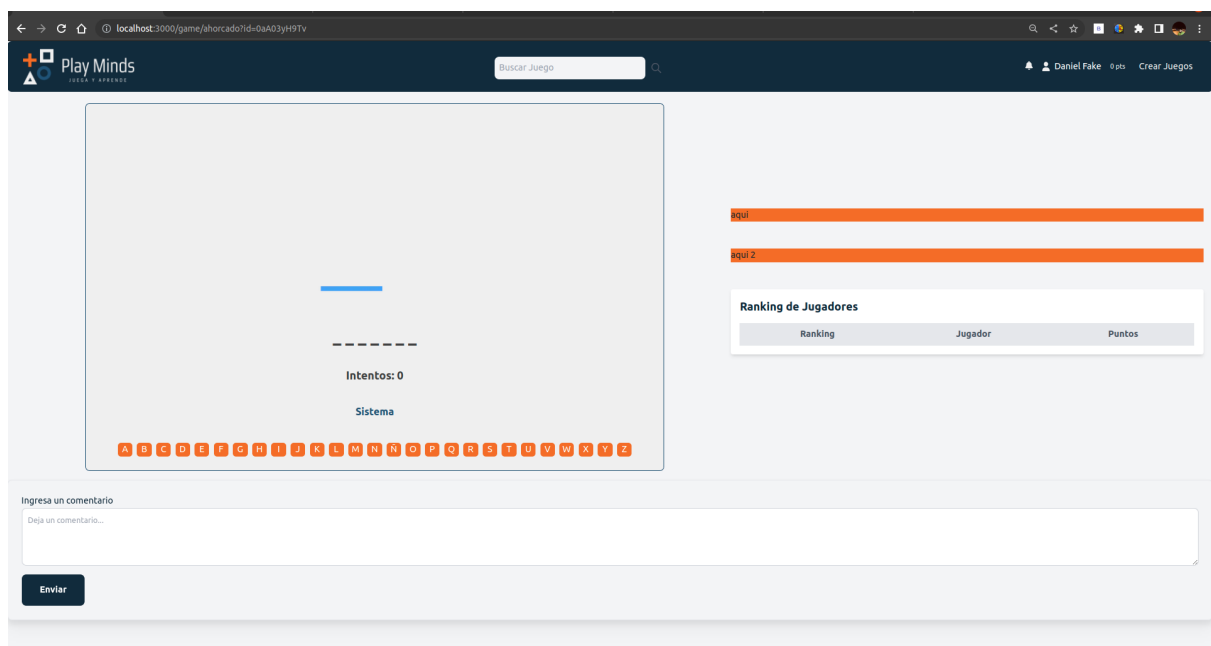


## Opciones Estudiante/Profesor

El usuario estudiante, así como, los profesores podrán jugar los diferentes juegos, dando al botón “Jugar”.



y dependiendo el juego se veria algo así:



Debería ingresar las letras dadas las pistas mostradas por el sistema.

A su vez nos muestra el ranking del juego.

y realizar comentarios.

y se visualizar de la siguiente manera:



Ingresar un comentario

Deja un comentario...

Enviar

danimofAKE@gmail.com

este juego es fantastico!