



# BARCOS

Barcos es un multijugador basado en el clásico juego de mesa Hundir La Flota.

El objetivo del juego consiste en destruir la flota del oponente. Al inicio de la partida, cada jugador cuenta con un tablero dividido en veinte casillas. Las filas están numeradas de la uno a la cuatro y las columnas de la A a la E. La flota de la que disponen los jugadores consta de un barco de grande (que ocupa tres casillas) y dos barcos pequeños (que ocupan dos casillas). La posición de la flota es aleatoria para los dos jugadores y se indica con una "X" al inicio del juego (Imagen 1).

LA POSICION DE TUS BARCOS ES:					
	A	B	C	D	E
1					
2	X	X	X		
3					X
4		X	X		X

*Imagen 1. Tablero inicial*

El turno de los jugadores, en el cual deben indicar fila y columna a atacar, se va alternando. El resultado de cada jugada se muestra en la pantalla de los dos jugadores de manera distinta. Este puede ser "Agua", "Tocado" o "Tocado y hundido". En la Imagen 2 se observa cómo se notifica el ataque del contrario y en la Imagen 3 cómo se muestra el resultado del movimiento del jugador. En éste último, cada ataque va formando un nuevo tablero que contiene todos los

resultados de dichos ataques (Imagen 4). Si el resultado ha sido "Agua", se indica con "A" en la posición adecuada, si se ha sido "Tocado" se indica con "X".

```
Esperando a un cliente
Se ha conectado un cliente
LA POSICION DE TUS BARCOS ES:
  A   B   C   D   E
1 |---|---|---|---|
2 | X | X | X |---|
3 |---|---|---|---| X
4 |---| X | X |---| X

Esperando jugada del adversario
Ataque recibido en la posicion 1B
Agua en 1B
TU TURNO
Elige una fila 1/2/3/4:
```

*Imagen 2. Notificación del resultado del ataque del adversario.*

```
TU TURNO
Elige una fila 1/2/3/4:
1
Elige una columna A/B/C/D/E:
B
Resultado del ataque: Agua en 1B
  A   B   C   D   E
1 |---| A |---|---|
2 |---|---|---|---|
3 |---|---|---|---|
4 |---|---|---|---|

Esperando jugada del adversario
```

*Imagen 3. Notificación del resultado del ataque del jugador.*

El juego termina cuando un jugador ha hundido la flota del otro. En la Imagen 5 se muestra cómo se indica la situación game over para los dos jugadores.

Resultado del ataque: Tocado y hundido el barco pequeño 1 en 3E

	A	B	C	D	E
1		A			
2					
3	A		A		X
4					X

*Imagen 4. Tablero con los resultados de las jugadas.*

```

-----GAME OVER-----
Resultado:
Barcos del jugador hundidos = 2
Barcos del enemigo hundidos = 3
-----GAME OVER-----

```

*Imagen 5. Pantalla Game over.*