

```

1  #include <stdio.h>
2  int main ()
3  {
4  // Dichiarazione delle variabili
5  int primoNumero;
6  int secondoNumero;
7  int somma;
8
9  // Input dei due numeri
10 printf("Inserisci il primo numero:");
11 scanf("%d",&primoNumero);
12
13 printf("Inserisci il secondo numero:");
14 scanf("%d",&secondoNumero);
15
16 // Calcolo della moltiplicazione
17 somma = primoNumero * secondoNumero;
18
19 // Visualizzazione della somma
20 printf("Il risultato della moltiplicazione tra i due numeri e': %d\n",somma);
21
22 return 0;
23 }
24

```

Linguaggio C, esercizio di moltiplicazione.

#include <stdio.h> - libreria standard

int main - il comando in questione è impiegato al fine di fornire un comando chiaro alla macchina, indicando il punto iniziale da cui avviare il processo di lettura.

int- un numero intero di 4 byte (4.294.967.296 valori), dove dovremmo dividere questo numero in 2 avendo positivo e negativo.

printf- la sua principale utilità è la stampa che vediamo poi in output.

scanf- viene utilizzata per leggere i due numeri inseriti dall'utente. Seguito dal nome della variabile proceduto da (&).

%d- variabile tipo "int".

\n- ritorno a capo su output.

*- moltiplicazione

```
1  #include <stdio.h>
2  int main ()
3  {
4  // Dichiarazioni delle variabili
5  int primoNumero;
6  int secondoNumero;
7  float media;
8
9  // Input dei due valori
10 printf ("Inserisci il primo numero:");
11 scanf ("%d",&primoNumero);
12
13 printf ("Inserisci il secondo numero:");
14 scanf ("%d",&secondoNumero);
15
16 // Calcolo della media aritmetica
17 media = (primoNumero + secondoNumero)/2.0;
18
19 // Visualizzazione delle media
20 printf ("La media aritmetica dei due numeri e': %.2f\n", media);
21
22 return 0;
23 }
24
```

float- numero reale di 4 byte, sono un di dato utilizzato per rappresentare numeri con la virgola.