Costrutti C Assembly x86

Cyber Security & Ethical Hacking

TRACCIA

La figura seguente mostra un estratto del codice di un malware.

Identificare i costrutti noti visti durante la lezione teorica.

```
.text:00401000
                                push
                                        ebp
                                        ebp, esp
.text:00401001
                                MOV
.text:00401003
                                push
                                        ecx
.text:00401004
                                push
                                                         ; dwReserved
                                                         ; lpdwFlags
.text:00401006
                                push
.text:00401008
                                call
                                        ds:InternetGetConnectedState
                                        [ebp+var_4], eax
.text:0040100E
                                mov
                                        [ebp+var_4], 0
.text:00401011
                                CMP
                                jz
                                        short loc_40102B
.text:00401015
                                        offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
.text:00401017
                                push
                                call
                                        sub_40105F
.text:0040101C
.text:00401021
                                add
                                        esp, 4
                                        eax, 1
.text:00401024
                                MOV
                                        short 1oc_40103A
.text:00401029
                                jmp
.text:0040102B ;
.text:0040102B
```

.text:00401000 push ebp

.text:00401001 mov ebp, esp

.text:00401003 push ecx

Queste istruzioni iniziano una funzione, salvando il valore corrente del registro di base (ebp) nello stack e impostando ebp come l'indirizzo corrente dello stack.

.text:00401004 push 0; dwReserved

.text:00401006 push 0; lpdwFlags

.text:00401008 call

ds:InternetGetConnectedState

Queste istruzioni chiamano la funzione InternetGetConnectedState per verificare lo stato della connessione internet. I parametri dwReserved e lpdwFlags sono entrambi impostati a 0 prima della chiamata. .text:0040100E mov [ebp+var_4], eax

.text:00401011 cmp [ebp+var_4], 0

.text:00401015 jz short loc_40102B

Il risultato della chiamata a InternetGetConnectedState viene memorizzato in una variabile locale ([ebp+var_4]).

Viene effettuato un confronto tra il risultato e zero. Se il risultato è zero (jz = jump if zero), viene eseguito un salto corto (short) a loc_40102B.

.text:00401017 push offset asuccessInterne;

"Succes Internet Connection\n"

.text:0040101C call sub_40105F

.text:00401021 add esp, 4

.text:00401024 mov eax, 1

.text:00401029 jmp short loc_40103A

Se il risultato è diverso da zero, vengono eseguite queste istruzioni. Viene chiamata una subroutine sub_40105F con un messaggio come parametro, e successivamente viene restituito il valore 1.

In breve, sembra che questo codice assembly verifichi lo stato della connessione internet utilizzando la funzione InternetGetConnectedState. Se la connessione è attiva, viene stampato un messaggio e la funzione restituisce 1; altrimenti, il flusso di controllo potrebbe passare ad altro codice (che potrebbe gestire il caso in cui la connessione internet non è attiva).