

Tugas 2

Nama : Asep Teguh Hidayat

NIM : 20210040088

Kelas : TI21E

1. *Class adalah rancangan atau blue print dari sebuah objek*, Sedangkan objek adalah sebuah variabel yang merupakan *instance* atau perwujudan dari *Class*.
2. Jenis jenis method
 - Kostruktur Adalah method yang dijalankan pada awal dijalankannya program
 - Setter method Digunakan object untuk mengubah data baik itu berupa variabel instan ataupun static
 - Getter method Ketika kita menginginkan tidak sembarang data dapat diakses oleh sembarang object, maka kita deklarasi atribut kelas tersebut menggunakan `private`. Tetapi terkadang kita ingin object tertentu saja yang boleh mengakses atribut tersebut maka kita gunakan accessor method
3. Penjelasan masing masing bagian
 - 1) Pendeklarasian Komputer sebagai nama dari Class
 - 2) Membuat variable dengan tipe data string dengan enkapsulasi `private`
 - 3) Membuat method setter dengan parameter jenis dan merk untuk mengisi variable yang telah dibuat dengan menggunakan parameter
 - 4) Membuat method getter dan menjadikan variable `jenis_komputer` sebagai kembalian
 - 5) Membuat method getter dan menjadikan variable `merk` sebagai kembalian
 - 6) Membuat object baru bernama `mycom`
 - 7) Mengisi nilai variable pada object `mycom` menggunakan method setter `setDataKomputer` melalui dua parameter yang telah dibuat
 - 8) Menampilkan pada layar