

# Programação Frontend

Lista de Exercícios  
Prof. MSc Hugo Fumero

## HTML

1. Crie uma lista de compras utilizando `<ul>` e `<li>` (Exemplo: arroz, feijão, leite, pão).
2. Crie uma lista ordenada `<ol>` e uma lista não ordenada `<ul>` com pelo menos três itens em cada.
3. Crie uma tabela para exibir uma grade de horários de aula com pelo menos 3 colunas e 5 linhas.
4. Crie uma tabela que liste 3 produtos, seus preços e quantidade disponível no estoque.
5. Crie um formulário simples com campos para nome, e-mail e uma área de mensagem.
6. Adicione um botão de envio ao formulário criado no exercício anterior.
7. Crie um campo de senha (`<input type="password">`) em um formulário.
8. Crie um formulário com um campo de seleção (`<select>`) para escolher um país.
9. Crie um campo de seleção (`radio button`) para escolher entre "Masculino", "Feminino" e "Outro".
10. Crie um botão que abra uma o link  
`https://www.google.com/search?q=tibia%2C+o+melhor+jogo+do+mundo`
11. Crie um link que abra em uma nova aba usando o atributo `target="_blank"`.
12. Adicione uma imagem à sua página usando a tag `<img>`.
13. Crie um link em uma imagem, tomando a imagem clicável.
14. Crie uma página HTML simples contendo um título `<h1>`, um parágrafo `<p>` e uma imagem `<img>`.

## CSS

15. Crie uma página HTML e aplique uma cor de fundo ao `<body>` usando CSS.
16. Mude a cor do texto de todos os `<h1>` para azul usando um seletor CSS.
17. Use o seletor `class` para definir a cor do texto de um parágrafo como vermelho.
18. Defina uma cor de borda e sua espessura para um bloco `<div>`.
19. Defina um tamanho de fonte diferente para os títulos `<h1>`, `<h2>`, e `<h3>`.
20. Altere o peso da fonte (`font-weight`) de um texto para negrito (`bold`).
21. Adicione um espaçamento interno (`padding`) de 20px a um `<div>`.
22. Adicione uma margem (`margin`) de 30px ao redor de um parágrafo.
23. Aplique um raio de borda (`border-radius`) para criar um botão com cantos arredondados.

## Javascript

24. Exiba um alerta (`alert`) com a mensagem "Olá, mundo!".
25. Exiba uma mensagem no console (`console.log`) dizendo "Meu primeiro script em JavaScript".
26. Declare duas variáveis, some seus valores e exiba o resultado no console.
27. Crie um programa que peça ao usuário seu nome e exiba uma saudação com `prompt` e `alert`.
28. Converta um número de string para inteiro usando `parseInt` e exiba o resultado no console.
29. Crie uma variável booleana e exiba seu valor no console.
30. Escreva um código que exiba o tipo de uma variável usando `typeof`.

31. Peça ao usuário dois números e exiba a soma deles.
32. Crie uma variável com um valor inicial e depois modifique seu valor, exibindo no console antes e depois da mudança.
33. Crie um código que verifica se um número é par ou ímpar e exiba o resultado no console.
34. Crie uma variável `const` e tente reatribuir seu valor (explique o erro no console).
35. Crie uma variável `let` e modifique seu valor ao longo do código.
36. Crie três variáveis e exiba a média entre elas.
37. Peça ao usuário um número e exiba seu dobro.
38. Faça um programa que converta temperatura de Celsius para Fahrenheit.
39. Peça ao usuário a idade e exiba se ele é maior ou menor de idade.
40. Crie um programa que peça três números ao usuário e exiba o maior deles.
41. Escreva um loop `for` que exiba os números de 1 a 10 no console.
42. Escreva um loop `while` que exiba os números de 10 a 1 no console.
43. Crie um loop que peça ao usuário um número até que ele digite um número maior que 10.
44. Escreva um loop `for` que exiba a tabuada do 7 no console.
45. Utilize um loop `while` para calcular a soma de todos os números de 1 a 100.
46. Faça um loop que exiba apenas os números pares de 1 a 50.
47. Crie um loop `for` que percorra um array e exiba cada elemento no console.
48. Crie um array com cinco nomes e exiba o primeiro e o último elemento.
49. Adicione um novo nome ao final do array e exiba o array atualizado.
50. Crie uma função que receba dois números como parâmetros e retorne a soma deles.

51. Crie uma função que receba um nome e retorne uma saudação personalizada.
52. Crie uma função que receba um array de números e retorne a média deles.
53. Crie um botão em HTML e faça um script que exiba um alerta quando ele for clicado.
54. Mude o conteúdo de um `<p>` ao clicar em um botão.
55. Alterne a cor de fundo de uma `<div>` ao clicar em um botão.
56. Faça um campo de entrada (`input`) onde o usuário digita seu nome e, ao pressionar um botão, o nome aparece abaixo.
57. Crie um contador que aumenta o número dentro de um `<span>` cada vez que um botão é clicado.
58. Esconda e exiba um texto ao clicar em um botão.
59. Altere a imagem de um `<img>` ao passar o mouse sobre ele.
60. Faça um script que muda o tema da página (modo claro/escuro) ao clicar em um botão.

UniCesumar