

Gabriel da Costa

LinkedIn: [linkedin.com/in/gabrielaguirdacosta](https://www.linkedin.com/in/gabrielaguirdacosta)
GitHub: github.com/Aguiar-gabrielcosta

Celular: (11) 96420-4765
Aguiar.gc@hotmail.com
Vila Vera – São Paulo - SP
Data de Nascimento: 18/12/1998

OBJETIVO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Front-end Júnior

RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

Desenvolvedor Front-end em formação pela EBAC – Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia, pós-graduando em Desenvolvimento Full Stack. Profissional com perfil voltado à solução de problemas, criativo e com bom raciocínio lógico.

Desenvolvimento de aplicações com tecnologias web, como o projeto da página de alimentação “eFood”, com as ferramentas React.js e TypeScript, e as bibliotecas React Router, para roteamento, Styled Components, para estilização, Formik e Yup, para controle e validação de formulários, e Redux para gerenciamento de estados.

- Habilidades em desenvolvimento com React.js, JavaScript e TypeScript, HTML, CSS, Git e design responsivo.
- Conhecimentos em testes automatizados com Jest e Cypress, consumo e construção de APIs Restful.
- Noções de Next.js, Design UI/UX, Figma, otimização para SEO, Docker, Bancos de dados SQL e MongoDB.

FORMAÇÃO

- Desenvolvimento Front-end – Curso Livre Profissionalizante - Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia (EBAC) – 01/2024 – 06/2024
- Desenvolvimento Full Stack – Pós-graduação *lato sensu* - Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul (PUCRS) – 09/2023 – 09/2024 (Em andamento)
- Engenharia de Materiais – Bacharelado – Universidade de São Paulo (USP) – 02/2017 - 03/2022

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Imprimax Indústria de Auto-Adesivos LTDA (São Paulo - SP) 05/2021-08/2021
(Empresa de médio porte)

Estagiário em Planejamento e Controle da Produção

- Elaboração dos relatórios de produção, levantamento dos dados referentes a produtividade das máquinas e equipes, e identificação dos principais problemas e seus efeitos;
- Participação das reuniões de melhoria contínua da produção, onde o trabalho conjunto com a equipe de laboratório foi capaz de ajustar as máquinas e resolver problemas de produção comuns;
- Controle de estoque, fazendo contato direto com a equipe de vendas para a liberação e baixa no estoque de produtos de pedidos especiais.

PROJETOS RELEVANTES

Aplicação “eFood” 05/2024
Desenvolvido no curso da EBAC

- Aplicação web de alimentação desenvolvida com React.js e TypeScript e as bibliotecas de roteamento React Router DOM, estilização Styled Componentes, controle e validação de formulários com Formik e Yup, gerenciamento de estados com Redux.
- Para este projeto foram desenvolvidas as páginas da aplicação através de um layout fornecido em Figma e, através do React.js e suas bibliotecas. Focando em seguir estritamente o design original da página. Com o auxílio das bibliotecas de roteamento e gerenciamento de estados e formulário, funcionalidades como listagem de produtos, carrinho de compras e checkout foram disponibilizadas.
- Link: efood-dun-seven.vercel.app/
- Repositório no GitHub: github.com/Aguiar-gabrielcosta/efood

- Uma landing page desenvolvida com as tecnologias básicas da web HTML, CSS e JavaScript, com as bibliotecas Bootstrap e JQuery.
- Para este projeto definiu-se uma paleta de cores compatível com o tema, sobrescrevendo as cores padrão da biblioteca Bootstrap. O design da página foi construído contendo um cabeçalho com barra de navegação dinâmica, carrossel de imagens para apresentação do estabelecimento, seções de conteúdo apresentando os ambientes e cardápio com abas interativas, e sessão de formulário com campos com validação e máscara de dados. Também foi adicionado responsividade à aplicação em diferentes dispositivos.
- Todo o projeto foi desenvolvido com as tecnologias HTML, CSS e JavaScript e suas bibliotecas, com a publicação feita na Vercel.
- Link: site-game-bar.vercel.app/
- Repositório no GitHub: github.com/Aguiar-gabrielcosta/site_game_bar

Modelamento matemático da cinética do ataque por hidrogênio em alta temperatura em aços 03/2021-12/2021

Trabalho de conclusão de curso

- Neste projeto utilizou-se de um modelamento matemático para simular a evolução do ataque de forma computacional, primeiramente através de planilha eletrônica e posteriormente através da linguagem de programação Python, para avaliar e discutir formas de prevenir ou desacelerar a progressão do defeito em aços.
- Neste projeto foi feita uma pesquisa bibliográfica minuciosa, adaptação de um algoritmo para uma linguagem computacional, simulação gráfica da evolução do defeito e, por fim, abordagem de testes e sugestões para evitar e/ou desacelerar a progressão do ataque.
- Acesso ao trabalho, DOI: [10.13140/RG.2.2.24993.74080/1](https://doi.org/10.13140/RG.2.2.24993.74080/1)

IDIOMAS

- Inglês – Intermediário

COMPETÊNCIAS

- HTML / CSS
- JavaScript / TypeScript
- Git
- React.js
- Pré-processadores CSS: Sass, Less
- Automação de tarefas: Gulp, Grunt
- Empacotadores: Webpack, Parcel
- Testes automatizados: Jest, Cypress
- APIs Rest
- Design UI/UX
- Figma
- Otimização para SEO
- Next.js
- Docker
- Bancos de Dados SQL / NoSQL
- Metodologias Ágeis (XP, Lean)