

Resolution des exercices :

Partie A:QCM

1. a) un langage de programmation.
2. c) James Gosling.
3. b) Développement des applications mobiles.
4. b) Le code intermédiaire généré par le compilateur Java
5. b) "Write Once, Run Anywhere"
6. b) Sa capacité à fonctionner sur différentes machines virtuelles
7. b) .java
8. b) Java Runtime Environment (JRE)
9. a) Java Developer Kit, contenant le JRE, les outils de développement et les bibliothèques
10. c) main()
11. a) final int x;
12. c) Scanner.nextLine()
13. d) '==' est utilisé pour les nombres, '.equals()' pour les chaînes de caractères, '===' pour les objets.
14. c) int[] arr = new int[10];
15. a) for (int i = 0; i < 10; i++) {}
16. b) En utilisant le mot-clé "break"
17. b) Une boucle qui s'exécute tant qu'une condition est vraie
18. c) "while" vérifie la condition avant l'exécution, tandis que "do-while" exécute son bloc de code au moins une fois.
19. d) Les types de données primitifs sont des types de données de base, tandis que les objets sont des instances de classes.