

practica2

Marcos Uriel Aguilar Muñoz

```
#practica2: clases,objetos,atributos y metodos class persona:  
#constructor de la clase def init(self,nombre,apellido,edad): #creacion  
de atributos self.nombre = nombre self.apellido = apellido self.edad =  
edad #doble guion bajo es privado self.__cuenta = None  
  
def asignar_cuenta(self,cuenta):  
    self.__cuenta = cuenta  
    print(f"{self.nombre} ahora tiene una cuenta bancaria")  
  
def consultar_saldo(self):  
    if self.__cuenta:  
        print(f"el saldo de {self.nombre} es: ${self.__cuenta.mostrar_s  
aldo()}") #saldo  
    else:  
        print(f"{self.nombre} no tiene una cuenta creada")  
  
def presentarse(self):  
    print(f"Hola mi nombre es: {self.nombre}, mi apellido es {self.apel  
lido}, y tengo {self.edad} años")  
  
def cumplir_años(self):  
    self.edad += 1  
    print("esta persona cumplio: {self.edad} años")  
  
class cuenta_bancaria: def init(self,num_cuenta,saldo): self.num_cuenta  
= num_cuenta self.__saldo = saldo #datos/atributo privado  
  
    def mostrar_saldo(self):  
        return self.__saldo  
  
    def depositar(self,cantidad):  
        if cantidad > 0:  
            self.__saldo += cantidad  
            print(f"se deposito la cantidad de $ {cantidad} a la cuenta  
")  
        else:  
            print("ingresa una cantidad valida")
```

```
def retirar(self,cantidad):
    if 0 < cantidad <= self.__saldo:
        self.__saldo -= cantidad
        print(f"se retiro la cantidad de {cantidad}, nuevo saldo:
{self.__saldo}")
    else:
        print("saldo insuficiente")
```

```
#creacion del objeto o instancia de un objeto estudiante1 =
persona("estrada","hernandez", 40) cuenta1 =
cuenta_bancaria("001",500) estudiante1.asignar_cuenta(cuenta1)
estudiante1.consultar_saldo()
```

```
cuenta1.depositar(200) cuenta1.retirar(100)
```

```
estudiante2 = persona("jimenez","vasquez")
```

```
estudiante1.presentarse() estudiante2.presentarse()
```

```
estudiante1.cumplir_años()
```

```
class Coche: # Constructor de la clase def init(self, marca, precio,
color): # Creación de atributos self.marca = marca self.precio = precio
self.color = color
```

```
def caracteristicas(self):
    print(f"La marca del coche es: {self.marca}, este coche vale {self.
precio}, y su color es {self.color}")
```

```
def tu_coche(self):
    print(f"Este es tu coche: {self.marca}")
```

```
def afirmacion(self):
    print(f"¿Estás seguro de tu color: {self.color}?)")
```

Creación de objetos o instancia

```
coche1 = Coche("Toyota", 25000, "Rojo") coche2 = Coche("Honda",  
30000, "Azul")
```

```
coche1.caracteristicas() coche1.tu_coches() coche1.afirmacion()
```

```
coche2.caracteristicas() coche2.tu_coches() coche2.afirmacion()
```