



Proyecto, diseño e implementación de sistemas computacionales
Trabajo Práctico N° 2
E.P.E.T. N° 5 - 2023



Tema: Introducción al lenguaje C#

Nota: en todos los programas deberá copiar el enunciado de cada ejercicio, como comentario.

- 1 - Escribir un programa que pregunte al usuario su nombre, y luego lo salude.
- 2 - Calcular el cambio de monedas en dólares y euros al ingresar cierta cantidad de dinero en pesos.
- 3 - Hacer un programa que calcule el salario de un empleado, si se descuenta el 20% de su salario bruto.
- 4 - Hacer un programa que ingrese por teclado un número total de segundos y que luego pueda mostrar la cantidad de horas, minutos y segundos que existen en el valor ingresado.
- 5 - Mostrar el área y perímetro de un rombo.
- 6 - Mostrar el área y perímetro de un hexágono.
- 7 - Mostrar el área y perímetro de un paralelogramo.
- 8 - Escribir un programa que convierta un valor dado en grados Fahrenheit a grados Celsius.
- 9 - Un vendedor recibe un sueldo base más un 10% extra por comisión de sus ventas, el vendedor desea saber cuánto dinero obtendrá por concepto de comisiones por las tres ventas que realiza en el mes y el total que recibirá en el mes tomando en cuenta su sueldo base y comisiones.
- 10 - Una tienda ofrece un descuento del 15% sobre el total de la compra y un cliente desea saber cuánto deberá pagar finalmente por su compra.
- 11 - Pide al usuario dos números y muestra la "distancia" entre ellos (el valor absoluto de su diferencia, de modo que el resultado sea siempre positivo).
- 12 - Realizar un programa que lea un número y que muestre su raíz cuadrada y su raíz cúbica. C# tiene función que permita calcular la raíz cuadrada cúbica. ¿Cómo se puede calcular?
- 13 - Dado un número de dos cifras, diseñe un programa que permita obtener el número invertido. Ejemplo, si se introduce 23 que muestre 32.
- 14 - Un ciclista parte de una ciudad A a las HH horas, MM minutos y SS segundos. El tiempo de viaje hasta llegar a otra ciudad B es de T segundos. Escribir un algoritmo que determine la hora de llegada a la ciudad B.

Dificultad Baja

Dificultad Media

Dificultad Alta