



## Tema: Introducción al lenguaje C#

Nota: en todos los programas deberá copiar el enunciado de cada ejercicio, como comentario.

1- Solicitar al usuario que ingrese la base y altura de un rectángulo, y calcular y mostrar por pantalla el área y perímetro del mismo

$$\text{área} = \text{base} * \text{altura}$$

$$\text{perímetro} = 2 * \text{altura} + 2 * \text{base}.$$

2- Escribir un programa que calcule el volumen de un cilindro. Para ello se deberá solicitar al usuario que ingrese el radio y la altura. Mostrar el resultado por pantalla.

$$\text{volumen} = \pi * \text{radio}^2 * \text{altura}$$

3- A partir de una conocida cantidad de días que el usuario ingresa a través del teclado, escriba un programa para convertir los días en horas, en minutos y en segundos. Por ejemplo:

$$1 \text{ día} = 24 \text{ horas} = 1440 \text{ minutos} = 86400 \text{ segundos}$$

4- Crear un programa que solicite al usuario que ingrese el precio de un producto al inicio del año, y el precio del mismo producto al finalizar el año. El programa debe calcular cuál fue el porcentaje de aumento que tuvo ese producto en el año y mostrarlo por pantalla.

5- Un colegio desea saber qué porcentaje de niños y qué porcentaje de niñas hay en el curso actual. Diseñar un programa para este propósito. Recuerda que para calcular el porcentaje puedes hacer una regla de 3 simple. El programa debe solicitar al usuario que ingrese la cantidad total de niños, y la cantidad total de niñas que hay en el curso.

Dificultad Baja

Dificultad Media

Dificultad Alta