UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO Facultad de Ciencias

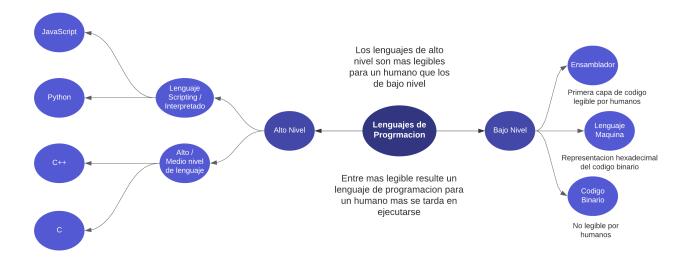
Integrantes: Adrián Aguilera Moreno Sebastián Alejandro Gutierrez Medina



Compiladores

Tarea 01

Pregunta 1.



Pregunta 2.

La siguiente tabla define los tokens para un lenguaje simple donde $\Sigma = \{a, \cdots, z, 0, \cdots, 9, \oplus, (,)\}$

token	$exp.\ regular$
num	$0 + [1 - 9][0 - 9]^*$
lam	"lam"
dot	
lр	(
rp	
binop	\oplus

- a) Extiende la tabla anterior para agregar un token para identificadores donde la primera letra debe ser mayúscula seguida de cualquier secuencia de letras o números.
- b) Construye un autómata finito determinista que acepte los tokens descritos en la tabla. Puedes usar algún método, eg. derivadas de expresiones regulares o construcción de un AFN_{ϵ} y transformaciones. Indica el método usado y muestra el proceso.

Solución.

a) Extendiendo la tabla anterior tenemos que

token	exp. regular
num	$0 + [1 - 9][0 - 9]^*$
lam	"lam"
dot	•
lp	(
$^{\mathrm{rp}}$)
binop	\oplus
mi	$[A-Z][a-zA-Z0-9]^*$

b) Para diseñar este autómata utilizaremos el método de derivaciones en expresión regular. Así, nuestra expresión regular sería

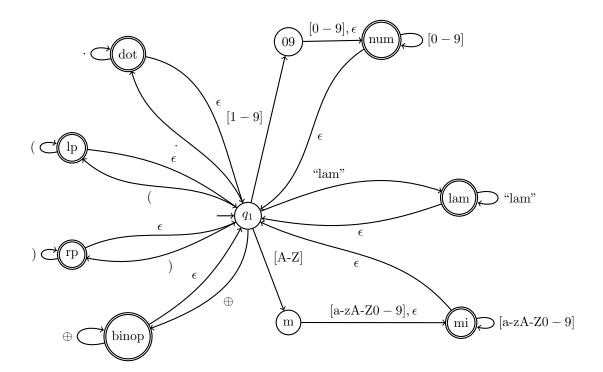
$$token = (num \mid lam \mid dot \mid lp \mid rp \mid binop \mid mi)$$

nuestro autómata estará definido por la expresión

token token*

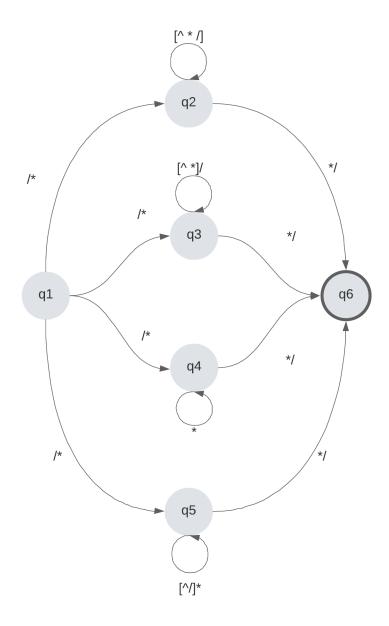
Obs. No aceptamos a la cadena vacía, por tanto nuestro autómata debe tener un estado inicial que no sea terminal y del cuál sus transiciones a otros estados sean <u>no</u> vacías. Cada estado final debe poder decidir si termina o regresa al inicio de nuestro autómata (pues el token en cuestión puede formarse de los diferentes tokens en la tabla).

A continuación se da la gráfica que represer
nta el autómata AFN_{ϵ} solicitado, este es



Pregunta 3.

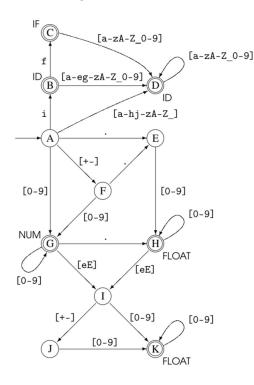
- Dado que un comentario valido en c
 seria /**/ y en base a la expresión regular brindada esta cadena no es aceptada, no es posible que la expresión regular /*([^*/]|[^*]/|*[^/])* ** */
- Autómata que acepta comentarios de c :



Expresión regular que corresponde a los comentarios en c

Pregunta 4.

Considera el siguiente autómata



- a) ¿Cuál es la definición del lenguaje que acepta este autómata? Proporciona la gramática regular de los tokens que se reconocen.
- b) ¿Qué tokens son reconocidos al procesar la cadena 3e-z? Recuerda utilizar la técnica de la coincidencia más larga y si no es posible avanzar en un estado puedes hacer un retroceso o backtracking al estado de aceptación anterior para tratar de identificar el mayor número de tokens posible.

Solución.

- a) A continuación se da la gramática requerida, esta es
 - Desde el estado A.

$$A_{e} \rightarrow iB_{e}$$

$$\rightarrow (a-h)D_{e}$$

$$\rightarrow (j-z)D_{e}$$

$$\rightarrow (A-Z)D_{e}$$

$$\rightarrow (.)D_{e}$$

$$\rightarrow (.)E_{e}$$

$$\rightarrow +F_{e}|-F_{e}$$

$$\rightarrow (0-9)G_{e}$$

Desde el estado B.

$$\begin{array}{cccc} B_e & \rightarrow & \epsilon \\ & \rightarrow & (a-e)D_e \\ & \rightarrow & (g-z)D_e \\ & \rightarrow & (A-Z)D_e \\ & \rightarrow & (-)D_e \\ & \rightarrow & (0-9)D_e \\ & \rightarrow & fC_e \end{array}$$

– Desde el estado C.

$$C_{e} \rightarrow \epsilon$$

$$\rightarrow (a-z)D_{e}$$

$$\rightarrow (A-Z)D_{e}$$

$$\rightarrow (-)D_{e}$$

$$\rightarrow (0-9)D_{e}$$

- Desde el estado D.

$$D_{e} \rightarrow \epsilon$$

$$\rightarrow (a-z)D_{e}$$

$$\rightarrow (A-Z)D_{e}$$

$$\rightarrow (-)D_{e}$$

$$\rightarrow (0-9)D_{e}$$

- Desde el estado E.

$$E \rightarrow (0-9)H_e$$

- Desde el estado F.

$$\begin{array}{ccc} D_e & \rightarrow & (.)E_e \\ & \rightarrow & (0-9)G_e \end{array}$$

 $E \rightarrow (0-9)k_e$

- Desde el estado G.

- Desde el estado H.

Lo anterior es la gramática definida para los estados A¹, B, C, D, E, F, G, H, J, y K.

- b) Para este inciso usemos el método visto en clase, así
 - 1. Encontramos la cadena "3e-" del token pasando por los estados $[A \to G \to I \to J]$, al llegar a J realizamos backtracking para llegar a I, pues no encontramos una transición que nos permita encontrar z desde j. Caso análogo para I, G, y finalmente llegamos a el estado A.
 - 2. Encontramos "e" por la transición $A \rightarrow D$. Sin embargo, no podemos encontrar el siguiente caracter del token y hacemos backtracking llegando nuevamente al estado inicial (A).
 - 3. Encontramos "-" por la transición $A \to F$. Sin embargo, no podemos encontrar el siguiente caracter del token y hacemos backtracking llegando nuevamente al estado inicial (A).
 - 4. Encontramos "z" por la transición $A \rightarrow D$. Sin embargo, no podemos encontrar el siguiente caracter del token y hacemos backtracking llegando nuevamente al estado inicial (A).

¹En la gramática se hace alusión a A_e para no confundir con el carácter A.