

\*Pregunta 5 Investiga que significan los siguientes conceptos en un lenguaje de programacin. Y elabora un pequeno ejemplo ocupando como base al lenguaje de programacin HASKELL. itemize

S intaxis.

Se define como el conjunto de reglas que deben seguirse al escribir el cdigo fuente de los programas para considerarse como correctos para ese lenguaje de programacin.

En HASKELL, los nombres de las funciones slo pueden contener caracteres normales, es decir, letras, dgitos, comillas y subrayados. El primer carcter de un identificador de funcin no puede ser una letra mayuscula ni un dgito. Normalmente se emplea la notacin prefija, sin embargo, es posible usar notacin infija al usar acentos franceses, ejemplo de esto es  $8 \div 3$ .

S emntica.

Descripcin de los comportamientos que resultan de la ejecucin de un programa o pieza de software en particular.

En HASKELL, se tiene una evaluacin perezosa que permite dar significados o valores a las funciones hasta que as se requiera.

I dioms (Convenciones de programacin).

Son costumbres en la programacin que son usadas por un grupo (comunidad) de desarrolladores con frecuencia.

En HASKELL, tenemos que normalmente se usan  $x:xs$  para representar una lista, empleamos las letras  $a, b, c$  para valores numricos (tambin  $x, y$  o  $n, m, k$ ). Se suele usar  $x' = x + \text{“algo”}$ , etc.

B ibliotecas.