



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO FACULTAD DE CIENCIAS

Tarea 6

INTEGRANTES

Torres Valencia Kevin Jair - 318331818 Aguilera Moreno Adrián - 421005200 Rivera Silva Marco Antonio - 318183583

PROFESORA

Karla Ramírez Pulido

AYUDANTES

Alan Alexis Martínez López Manuel Ignacio Castillo López Alejandra Cervera Taboada

ASIGNATURA

Lenguajes de Programación

18 de noviembre de 2022

- 1. Explica con tus propias palabras y el concepto de continuación.
- 2. Explica con tus propias palabras el funcionamiento de las primitivas call/cc y let/cc del lenguaje de programación Racket y da un ejemplo de uso de cada una.
- **3.** Evalúa el siguiente código en el lenguaje de programación Racket. Explica su resultado y da la continuación asociada a evaluar, usando la notación $\lambda \uparrow$

```
>(define c #f)
>(+ 1 (+ 2 (+ 3 (+ (let/cc k ( set! c k) 4) 5))))
>(c 10)
```

4. Observa la siguiente función del lenguaje de programación Racket.

- a. Prueba la expresión en el intérprete de Racket y con base en la respuesta obtenida, explica el proceso que siguió el intérprete para llegar a ésta. Anexa una captura de pantalla del intérprete de Racket al probar la expresión.
- b. Modifica la función usando el Combinador de Punto Fijo Y .Prueba la expresión en el intérprete de Racket y con base en la respuesta obtenida, explica el proceso que siguió el intérprete para llegar a ésta. Anexa una captura de pantalla del intérprete de Racket al probar la expresión.
- c. Modifica la función usando el Combinador de Punto Fijo Z. Prueba la expresión en el intérprete de Racket y con base en la respuesta obtenida, explica el proceso que siguió el intérprete para llegar a ésta. Anexa una captura de pantalla del intérprete de Racket al probar la expresión.
- 5. *Punto extra* Observa la siguiente función del lenguaje de programación Racket

- a. Prueba la expresión en el intérprete de Racket y con base en la respuesta obtenida, explica el proceso que siguió el intérprete para llegar a ésta. Anexa una captura de pantalla del intérprete de Racket al probar la expresión.
- b. Modifica la función usando el Combinador de Punto Fijo Y .Prueba la expresión en el intérprete de Racket y con base en la respuesta obtenida, explica

- el proceso que siguió el intérprete para llegar a ésta. Anexa una captura de pantalla del intérprete de Racket al probar la expresión.
- c. Modifica la función usando el Combinador de Punto Fijo Z. Prueba la expresión en el intérprete de Racket y con base en la respuesta obtenida, explica el proceso que siguió el intérprete para llegar a ésta. Anexa una captura de pantalla del intérprete de Racket al probar la expresión.