



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO FACULTAD DE CIENCIAS

Tarea 5

INTEGRANTES

Torres Valencia Kevin Jair - 318331818 Aguilera Moreno Adrián - 421005200 Rivera Silva Marco Antonio - 318183583

PROFESORA

Karla Ramírez Pulido

AYUDANTES

Alan Alexis Martínez López Manuel Ignacio Castillo López Alejandra Cervera Taboada

ASIGNATURA

Lenguajes de Programación

6 de noviembre de 2022

1. Utiliza el paso de parámetros que se indica para evaluar la siguiente expresión.

a. Paso de parámetros por valor.

Se tiene la representación del ambiente como:

| swap | $\{ \operatorname{fun}\{x\ y\} \{ \operatorname{with}\{ \{\operatorname{tmp}\ x\} \} \{ \operatorname{seqn}\{\operatorname{set}\ x\ y\} \{\operatorname{set}\ y\ \operatorname{tmp}\} \} \} \}$ | 0x12 |
|------|---|------|
| b | -8 | 0x11 |
| a | 8 | 0x10 |

Evaluando {swap a b}, se tiene que:

Donde sus parámetros son:

- lacktriangle Parámetro Formales: $x\ y$
- Parámetro Reales: $0x10 \ a = 8 \ y \ 0x11 \ b = -8$

Ahora se puede evaluar $\{-a\{+b \ a\}\}\$, se tiene que:

$$\{-8\{+b 8\}\}\$$

 $\{-8\{+(-8) 8\}\}\$
 $\{-8\{0\}\}=8$

b. Paso de parámetros por referencia.

Se tiene la representación del ambiente como:

| swap | $\{ fun\{x y\} \{ with\{ \{tmp x\} \} \{ seqn\{ set x y\} \{ set y tmp \} \} \} \}$ | 0x12 |
|------|---|------|
| b | -8 | 0x11 |
| a | 8 | 0x10 |

Evaluando {swap a b}, se tiene que:

Por lo que modificamos el ambiente, quedando como:

| swap | $ \{ fun\{x y\} \{ with\{\{tmp x\}\} \{ seqn\{set x y\} \{ set y tmp\} \} \} \} $ | 0x12 |
|------|---|------|
| b | 8 | 0x11 |
| a | -8 | 0x10 |

Donde sus parámetros son:

- ullet Parámetro Formales: x y
- \blacksquare Parámetro Reales: 0x10 a=-8y 0x11 b=8

Ahora se puede evaluar $\{-a\{+b \ a\}\}\$, se tiene que:

2. Define la función recursiva ocurrencias que recibe dos listas y devuelve una lista de parejas, en donde cada pareja contiene en su parte izquierda un elemento de la segunda lista y en su parte derecha el número de veces que aparece dicho elemento en la primera lista. Por ejemplo:

```
1 >(ocurrencias '(2 6 8 6 2 1 2 2 0 3) '(2 6 9))
2 ' ((2 . 4) (6 . 1) (9 . 0))
```

Solución. Para este ejercicio, damos la función recursiva que resuelve el problema dado y escrita en el lenguaje Racket. Esto es

3. A partir del Ejercicio 2, muestra los registros de activación generados por la función con la siguiente llamada.

```
(ocurrencias '(1 2 3) '(1 2))
```

Solución. A continuación se muestran los registros de activación por llamada recursiva, estos son

Registro principal:

| Resultado: | |
|------------------------|------|
| '((1 . 1) (ocurrencias | |
| '(1 2 3) '(2))) | 0x28 |
| | |
| (ocurrencia | |
| '(1 2 3) 1) | 0x13 |
| Cuerpo/definición | 0x12 |
| '(1 2) | |
| '(1 2 3) | 0x11 |
| ocurrencias | 0x10 |

Subregistro de activación 0x13

| Resultado: 1 | 0x27 |
|-----------------------------|------|
| | |
| (+ 1 (ocurrencia '(2 3) 1)) | 0x17 |
| Cuerpo/definición | 0x16 |
| 1 | |
| '(1 2 3) | 0x15 |
| ocurrencia | 0x14 |

Subregistro de activación 0x17

| Resultado: | |
|--------------------|--------|
| (ocurrencia '() 1) | 0x23 |
| Cuerpo/definición | 0x22 |
| 1 | |
| ,(3) | 0x21 |
| ocurrencia |] 0x20 |

Subregistro de activación 0x20

| Resultado: | |
|---------------------|------|
| (ocurrencia '(3) 1) | 0x20 |
| Cuerpo/definición | 0x19 |
| 1 | |
| '(2 3) | 0x18 |
| ocurrencia | 0x17 |

Subregistro de activación 0x23

| Resultado: | |
|-------------------|------|
| 0 | 0x26 |
| Cuerpo/definición | 0x25 |
| 1 | |
| ,() | 0x24 |
| ocurrencia | 0x23 |

Segundo registro principal de la función ocurrencias:

| Resultado: | |
|------------------------|------|
| '((2 . 1) (ocurrencias | |
| '(1 2 3) '())) | 0x46 |
| | |
| (ocurrencia | |
| '(1 2 3) 2) | 0x32 |
| Cuerpo/definición | 0x31 |
| '(2) | |
| '(1 2 3) | 0x30 |
| ocurrencias | 0x29 |

Subregistro de activación 0x33

| Resultado: | |
|-----------------------|------|
| (ocurrencia '(2 3) 2) | 0x36 |
| Cuerpo/definición | 0x35 |
| 2 | |
| '(1 2 3) | 0x34 |
| ocurrencia | 0x33 |

Subregistro de activación 0x39

| Resultado: | |
|--------------------|------|
| (ocurrencia '() 2) | 0x42 |
| Cuerpo/definición | 0x41 |
| 2 | |
| '(3) | 0x40 |
| ocurrencia | 0x39 |

Subregistro de activación 0x36

| Resultado: | |
|---------------------------|------|
| (+ 1 (ocurrencia '(3) 2)) | 0x39 |
| Cuerpo/definición | 0x38 |
| 2 | |
| '(2 3) | 0x37 |
| ocurrencia | 0x36 |

Subregistro de activación 0x42

| Resultado: | |
|-------------------|------|
| 0 | 0x45 |
| Cuerpo/definición | 0x44 |
| 2 | |
| ,() | 0x43 |
| ocurrencia | 0x42 |

Tercer registro principal de la función ocurrencias:

| Resultado: | |
|-------------------|------|
| '() | 0x49 |
| Cuerpo/definición | 0x48 |
| '() | |
| '(1 2 3) | 0x47 |
| ocurrencias | 0x46 |

- 4. Usando recursión de cola optimiza la función del Ejercicio 2. Toda función auxiliar ocupada debe ser optimizada.
- **5.** A partir del Ejercicio 4, muestra los registros de activación generados por la función con la siguiente llamada.

1 (ocurrencias '(1 2 3) '(1 2))

Solución.