## UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO Facultad de Ciencias

Equipo NullPointerException: Adrián Aguilera Moreno - 421005200 Diego Angel Rosas Franco - 318165330 Marco Antonio Rivera Silva - 318183583



Modelado y programación

## Práctica 4

Menciona los principios de diseño esenciales de los patrones Factory, Abstract Factory y Builder. Menciona una desventaja de cada patrón.

Factory

**Abstract Factory** 

Builder