

Ülesanne 18: Arvuta neljabitine CRC sõnumist 101100111000, kui genereeriv polünoom on 0xA.

Neljabitise CRC korral on genereeriv polünoom viie biti pikkune. Genereeriva polünoomi kõrgeim bitt (MSB) on alati 1 ja neli madalaimat on meie juhul esitatud kuueteiskümnendarvuna 0xA, mis kahendkujul on vastavalt 0b1010. Seega on meie genereeriv polünoom **11010**.

Järgnevalt teostame CRC arvutuse

```
101100111000 0000
11010
011000111000 0000
11010
00010111000 0000
11010
01101000 0000
11010
0000000 0000
```

Näeme, et jääk ehk kontrollkood CRC on 0000.

Vastus: Neljabitise CRC väärtus on 0000.

Ülesanne 19: Kaadri sisu on järgmine: 0x7F 0x7E 0x18 0x7D. Kirjuta see välja bittidena enne ja pärast bit stuffing'u teostamist.

Kaadri sisu enne: 01111111 01111110 00011000 01111101

Kaadri sisu peale farssbittide lisamist: 011111**0**11 011111**0**10 00011000 011111**0**01

Ülesanne 20: Kirjuta eelmises ülesandes antud kaadri sisu välja peale HDLC protokollireeglite järgi Byte stuffing'u teostamist.

Kaadri sisu enne: 0x7F 0x7E 0x18 0x7D

Kaadri sisu pärast: 0x7F **0x7D** **0x5E** 0x18 **0x7D** **0x5D**