

JOOP

Ragnar Luga
Infotehnoloogia teaduskond
Informaatika

September 12, 2017

1 Sissejuhatus

- 8. nädalal (23.-29. oktoober) loengut ja praktikume ei toimu.

Loengutestid

- 7. nädalal ja 16. nädalal loengu lõppus.

Kontrolltööd

- 7. nädalal ja 15. nädalal.

Põhiteemad

1. Objektid ja disain.
2. Realisatsiooni varjamine, API disain.
3. Andmetüüpide disain, vood.
4. Polümorfism, ülelaadimine, ülekirjutamine.
5. Java Virtuaalmasina (JVM) tööpõhimõtted.
6. Liidesed, erindid. Tüübituvastus.
7. Kapseldamine. Kompositsioon.
8. Töö lõimesed (threads), paralleeltöö.
9. Predikaadid, lambdad. Spring Boot.

2 Java ja JVM

Tüüpiseerimine

- Static typing
- Dynamic typing
- Duck typing
- JRE - käivitamiseks
- JDK - koodi kirjutamiseks