

2º curso / 2º cuatr.
Grado Ing. Inform.
Doble Grado Ing.
Inform. y Mat.

Arquitectura de Computadores (AC)

Cuaderno de prácticas.

Bloque Práctico 1. Programación paralela I: Directivas OpenMP

Estudiante (nombre y apellidos):

Grupo de prácticas y profesor de prácticas:

Fecha de entrega:

Fecha evaluación en clase:

Antes de comenzar a realizar el trabajo de este cuaderno consultar el fichero con los normas de prácticas que se encuentra en SWAD

Ejercicios basados en los ejemplos del seminario práctico

1. Usar la directiva `parallel` combinada con directivas de trabajo compartido en los ejemplos `bucle-for.c` y `sections.c` del seminario. Incorporar el código fuente resultante al cuaderno de prácticas.

RESPUESTA: Captura que muestre el código fuente `bucle-forModificado.c`

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <omp.h>

int main(int argc, char **argv){
    int i, n=9;

    if(argc<2) {
        fprintf(stderr, "\n[ERROR]-Falta nº iteraciones \n");
        exit(-1);
    }
    n = atoi(argv[1]);

#pragma omp parallel for
    {
        for(i=0; i<n; i++)
            printf("thread %d ejecuta la iteracion %d del bucle\n",
                omp_get_thread_num(), i);
    }

    return(0);
}
```

RESPUESTA: Captura que muestre el código fuente `sectionsModificado.c`

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>

void funcA(){
    printf("En funcA: esta sección la ejecuta el thread %d\n",
        omp_get_thread_num());
}
```

```

void funcB(){
    printf("En funcB: esta sección la ejecuta el thread %d\n",
        omp_get_thread_num());
}

main(){
    #pragma omp parallel sections
    {
        #pragma omp section
        (void) funcA();
        #pragma omp section
        (void) funcB();
    }
}

```

2. Imprimir los resultados del programa `single.c` usando una directiva `single` dentro de la construcción `parallel` en lugar de imprimirlos fuera de la región `parallel`. Añadir lo necesario, dentro de la nueva directiva `single` incorporada, para que se imprima el identificador del thread que ejecuta el bloque estructurado de la directiva `single`. Incorpore en su cuaderno de trabajo el código fuente y volcados de pantalla con los resultados de ejecución obtenidos.

RESPUESTA: Captura que muestre el código fuente `singleModificado.c`

```

#include <stdio.h>
#include <omp.h>
main() {
    int n = 9, i, a, b[n];

    for (i=0; i<n; i++) b[i] = -1;
    #pragma omp parallel
    {
        #pragma omp single
        { printf("Introduce valor de inicialización a: ");
          scanf("%d", &a );
          printf("Single ejecutada por el thread %d\n",
              omp_get_thread_num());
        }
        #pragma omp for
        for (i=0; i<n; i++)
            b[i] = a;

        #pragma omp single
        {
            printf("Dentro de la región parallel:\n");
            for(i=0; i<n; i++) printf("b[%d] = %d\t",i,b[i]), printf("Single ejecutado por el thread
%d\n",
                omp_get_thread_num());;
            printf("\n");
        }
    }
}

```

CAPTURAS DE PANTALLA:

```
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer2] 2019-03-22 viernes
$gcc -O2 -fopenmp singleModificado.c -o singleModificado
singleModificado.c:3:1: warning: return type defaults to 'int' [-Wimplicit-int]
main() {
    return
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer2] 2019-03-22 viernes
$export OMP_DYNAMIC=FALSE
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer2] 2019-03-22 viernes
$export OMP_NUM_THREADS=8
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer2] 2019-03-22 viernes
$./singleModificado
Introduce valor de inicialización a: 23
Single ejecutada por el thread 1
Dentro de la región parallel:
b[0] = 23      Single ejecutado por el thread 5
b[1] = 23      Single ejecutado por el thread 5
b[2] = 23      Single ejecutado por el thread 5
b[3] = 23      Single ejecutado por el thread 5
b[4] = 23      Single ejecutado por el thread 5
b[5] = 23      Single ejecutado por el thread 5
b[6] = 23      Single ejecutado por el thread 5
b[7] = 23      Single ejecutado por el thread 5
b[8] = 23      Single ejecutado por el thread 5

[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer2] 2019-03-22 viernes
$
```

3. Imprimir los resultados del programa `single.c` usando una directiva `master` dentro de la construcción `parallel` en lugar de imprimirlos fuera de la región `parallel`. Añadir lo necesario, dentro de la nueva directiva `master` incorporada, para que se imprima el identificador del thread que ejecuta el bloque estructurado de la directiva `master`. Incorpore en su cuaderno el código fuente y volcados de pantalla con los resultados de ejecución obtenidos. ¿Qué diferencia observa con respecto a los resultados de ejecución del ejercicio anterior?

RESPUESTA: Captura que muestre el código fuente `singleModificado2.c`

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>
main() {
    int n = 9, i, a, b[n];

    for (i=0; i<n; i++) b[i] = -1;
    #pragma omp parallel
    {
        #pragma omp single
        { printf("Introduce valor de inicialización a: ");
          scanf("%d", &a );
          printf("Single ejecutada por el thread %d\n",
```

```

        omp_get_thread_num());
    }
    #pragma omp for
    for (i=0; i<n; i++)
        b[i] = a;

    #pragma omp master
    {
        printf("Dentro de la región parallel:\n");
        for(i=0; i<n; i++) printf("b[%d] = %d\t",i,b[i]), printf("Single
ejecutado por el thread %d\n",
            omp_get_thread_num());;
        printf("\n");
    }
}
}

```

CAPTURAS DE PANTALLA:

```

[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer3] 2019-04-02 martes
$gcc -O2 -fopenmp singleModificado2.c -o singleModificado2
singleModificado2.c:3:1: warning: return type defaults to 'int' [-Wimplicit-int]
main() {
^~~~~~
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer3] 2019-04-02 martes
$export OMP_NUM_THREADS=8
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer3] 2019-04-02 martes
$export OMP_DYNAMIC=FALSE
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer3] 2019-04-02 martes
$./singleModificado2
Introduce valor de inicialización a: 23
Single ejecutada por el thread 1
Dentro de la región parallel:
b[0] = 23      Single ejecutado por el thread 0
b[1] = 23      Single ejecutado por el thread 0
b[2] = 23      Single ejecutado por el thread 0
b[3] = 23      Single ejecutado por el thread 0
b[4] = 23      Single ejecutado por el thread 0
b[5] = 23      Single ejecutado por el thread 0
b[6] = 23      Single ejecutado por el thread 0
b[7] = 23      Single ejecutado por el thread 0
b[8] = 23      Single ejecutado por el thread 0
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer3] 2019-04-02 martes
$

```

RESPUESTA A LA PREGUNTA: La diferencia es que al usar la directiva master, el thread que se va a ejecutar va a ser siempre el primero (por eso, en cada iteración el single es ejecutado por este thread)

4. ¿Por qué si se elimina directiva barrier en el ejemplo master.c la suma que se calcula e imprime no siempre es correcta? Responda razonadamente.

RESPUESTA: Porque se eliminaría la barrera implícita al final, haciendo que la hebra master pueda realizar todas las sumas antes de tiempo razón por la cual se pueden generar errores, y por lo tanto la suma puede que sea errónea.

Resto de ejercicios

5. El programa secuencial C del Listado 1 calcula la suma de dos vectores ($v3 = v1 + v2$; $v3(i) = v1(i) + v2(i)$, $i=0, \dots, N-1$). Generar el ejecutable del programa del Listado 1 para **vectores dinámicos**. Usar `time` (Lección 3/ Tema 1) en la línea de comandos para obtener, en `atcgrid`, el tiempo de ejecución (*elapsed time*) y el tiempo de CPU del usuario y del sistema generado. Obtenga los tiempos para vectores con 10000000 componentes. ¿La suma de los tiempos de CPU del usuario y del sistema es menor, mayor o igual que el tiempo real (*elapsed*)? Justifique la respuesta.

CAPTURAS DE PANTALLA:

```
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer5] 2019-04-02 martes
$ time ./SumaVectoresC 10000000
Tamaño Vectores:10000000 (4 B)
Tiempo:0.036406643 / Tamaño Vectores:10000000 / V1[0]+V2[0]=V3[0](1000000.000000+10000
00.000000=2000000.000000) / / V1[9999999]+V2[9999999]=V3[9999999](1999999.900000+0.100000=200000
0.000000) /

real    0m0,121s
user    0m0,047s
sys     0m0,074s
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer5] 2019-04-02 martes
$
```

RESPUESTA: La suma del tiempo de CPU del usuario es igual al tiempo real, mostrando el tiempo real que ha transcurrido desde que se ha ejecutado el programa hasta que ha acabado

6. Generar el código ensamblador a partir del programa secuencial C del Listado 1 para **vectores dinámicos** (para generar el código ensamblador tiene que compilar usando `-S` en lugar de `-o`). Utilice el fichero con el código fuente ensamblador generado y el fichero ejecutable generado en el ejercicio 5 para obtener para `atcgrid` los MIPS (*Millions of Instructions Per Second*) y los MFLOPS (*Millions of Floating-point Per Second*) del código que obtiene la suma de vectores (código entre las funciones `clock_gettime()`); el cálculo se debe hacer para 10 y 10000000 componentes en los vectores (consulte la Lección 3/Tema1 AC). Razonar cómo se han obtenido los valores que se necesitan para calcular los MIPS y MFLOPS. Incorpore **el código ensamblador de la parte de la suma de vectores** en el cuaderno.

CAPTURAS DE PANTALLA (que muestren la generación del código ensamblador y del código ejecutable, y la obtención de los tiempos de ejecución):

```
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer6] 2019-04-03 mi
ércoles
$ gcc -O2 -S SumaVectoresC.c -lrt
SumaVectoresC.c: In function 'main':
SumaVectoresC.c:45:32: warning: format '%u' expects argument of type 'unsigned i
nt', but argument 3 has type 'long unsigned int' [-Wformat=]
    printf("Tamaño Vectores:%u (%u B)\n", N, sizeof(unsigned int));
                           ~^
                           %lu

[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer6] 2019-04-03 mi
ércoles
$
```

Código ensamblador de SumaVectoresC:

```

.file      "SumaVectoresC.c"
.text
.section   .rodata.str1.8,"aMS",@progbits,1
.align 8

.LC0:
.string    "Faltan n\272 componentes del vector"
.section   .rodata.str1.1,"aMS",@progbits,1

.LC1:
.string    "Tama\361o Vectores:%u (%u B)\n"
.section   .rodata.str1.8
.align 8

.LC2:
.string    "No hay suficiente espacio para los vectores "
.align 8

.LC4:
.string    "/ V1[%d]+V2[%d]=V3[%d](%8.6f+%8.6f=%8.6f) /\n"
.align 8

.LC5:
.string    "Tiempo:%11.9f\t / Tama\361o Vectores:%u\t/ V1[0]+V2[0]=V3[0]
(%8.6f+%8.6f=%8.6f) / / V1[%d]+V2[%d]=V3[%d](%8.6f+%8.6f=%8.6f) /\n"
.align 8

.LC7:
.string    "Tiempo:%11.9f\t / Tama\361o Vectores:%u\n"
.section   .text.startup,"ax",@progbits
.p2align 4,,15
.globl     main
.type      main, @function

main:
.LFB41:
.cfi_startproc
pushq      %r15
.cfi_def_cfa_offset 16
.cfi_offset 15, -16
pushq      %r14
.cfi_def_cfa_offset 24
.cfi_offset 14, -24
pushq      %r13
.cfi_def_cfa_offset 32
.cfi_offset 13, -32
pushq      %r12
.cfi_def_cfa_offset 40
.cfi_offset 12, -40
pushq      %rbp
.cfi_def_cfa_offset 48
.cfi_offset 6, -48
pushq      %rbx
.cfi_def_cfa_offset 56
.cfi_offset 3, -56
subq       $56, %rsp
.cfi_def_cfa_offset 112
movq       %fs:40, %rax
movq       %rax, 40(%rsp)
xorl       %eax, %eax
cmpl       $1, %edi
jle        .L26
movq       8(%rsi), %rdi
movl       $10, %edx
xorl       %esi, %esi
call       strtol@PLT

```

```

movq    %rax, %r13
leaq    .LC1(%rip), %rsi
movl    %eax, %edx
movl    %r13d, %ebx
movl    $4, %ecx
movl    $1, %edi
leaq    0(,%rbx,8), %r12
xorl    %eax, %eax
call    __printf_chk@PLT
movq    %r12, %rdi
call    malloc@PLT
movq    %r12, %rdi
movq    %rax, %rbp
call    malloc@PLT
movq    %r12, %rdi
movq    %rax, %r14
call    malloc@PLT
testq   %rbp, %rbp
movq    %rax, %r12
je       .L3
testq   %r14, %r14
je       .L3
testl   %r13d, %r13d
je       .L27
pxor    %xmm1, %xmm1
leal    -1(%r13), %r15d
xorl    %eax, %eax
movsd   .LC3(%rip), %xmm3
cvtsi2sdq %rbx, %xmm1
movq    %r15, %rbx
addq    $1, %r15
mulsd   %xmm3, %xmm1
.p2align 4,,10
.p2align 3
.L8:
pxor    %xmm0, %xmm0
movapd  %xmm1, %xmm2
movapd  %xmm1, %xmm7
cvtsi2sd %eax, %xmm0
mulsd   %xmm3, %xmm0
addsd   %xmm0, %xmm2
subsd   %xmm0, %xmm7
movsd   %xmm2, 0(%rbp,%rax,8)
movsd   %xmm7, (%r14,%rax,8)
addq    $1, %rax
cmpq    %rax, %r15
jne     .L8
movq    %rsp, %rsi
xorl    %edi, %edi
salq    $3, %r15
call    clock_gettime@PLT
xorl    %eax, %eax
.p2align 4,,10
.p2align 3
.L9:
movsd   0(%rbp,%rax), %xmm0
addsd   (%r14,%rax), %xmm0
movsd   %xmm0, (%r12,%rax)
addq    $8, %rax
cmpq    %r15, %rax
jne     .L9
leaq    16(%rsp), %rsi

```

```

        xorl    %edi, %edi
        call    clock_gettime@PLT
        movq    24(%rsp), %rax
        subq    8(%rsp), %rax
        pxor    %xmm0, %xmm0
        pxor    %xmm1, %xmm1
        cvtsi2sdq %rax, %xmm0
        movq    16(%rsp), %rax
        subq    (%rsp), %rax
        cmpl    $9, %r13d
        cvtsi2sdq %rax, %xmm1
        divsd   .LC6(%rip), %xmm0
        addsd   %xmm1, %xmm0
        jbe     .L28
        movl    %ebx, %eax
        movsd   (%r12), %xmm3
        movsd   (%r12,%rax,8), %xmm6
        leaq    .LC5(%rip), %rsi
        movsd   (%r14,%rax,8), %xmm5
        movl    %ebx, %r9d
        movsd   0(%rbp,%rax,8), %xmm4
        movl    %ebx, %r8d
        movsd   (%r14), %xmm2
        movl    %ebx, %ecx
        movsd   0(%rbp), %xmm1
        movl    %r13d, %edx
        movl    $1, %edi
        movl    $7, %eax
        call    __printf_chk@PLT
.L11:
        movq    %rbp, %rdi
        call    free@PLT
        movq    %r14, %rdi
        call    free@PLT
        movq    %r12, %rdi
        call    free@PLT
        xorl    %eax, %eax
        movq    40(%rsp), %rcx
        xorq    %fs:40, %rcx
        jne     .L29
        addq    $56, %rsp
        .cfi_remember_state
        .cfi_def_cfa_offset 56
        popq    %rbx
        .cfi_def_cfa_offset 48
        popq    %rbp
        .cfi_def_cfa_offset 40
        popq    %r12
        .cfi_def_cfa_offset 32
        popq    %r13
        .cfi_def_cfa_offset 24
        popq    %r14
        .cfi_def_cfa_offset 16
        popq    %r15
        .cfi_def_cfa_offset 8
        ret
.L28:
        .cfi_restore_state
        leaq    .LC7(%rip), %rsi
        leaq    .LC4(%rip), %r15
        movl    %r13d, %edx
        movl    $1, %edi

```



```

movl    $1, %eax
leaq    1(%rbx), %r13
xorl    %ebx, %ebx
call    __printf_chk@PLT
.p2align 4,,10
.p2align 3
.L12:
movsd   (%r12,%rbx,8), %xmm2
movl    %ebx, %r8d
movsd   (%r14,%rbx,8), %xmm1
movl    %ebx, %ecx
movsd   0(%rbp,%rbx,8), %xmm0
movl    %ebx, %edx
movq    %r15, %rsi
movl    $1, %edi
movl    $3, %eax
addq    $1, %rbx
call    __printf_chk@PLT
cmpq    %rbx, %r13
jne     .L12
jmp     .L11
.L27:
movq    %rsp, %rsi
xorl    %edi, %edi
call    clock_gettime@PLT
leaq    16(%rsp), %rsi
xorl    %edi, %edi
call    clock_gettime@PLT
movq    24(%rsp), %rax
subq    8(%rsp), %rax
leaq    .LC7(%rip), %rsi
pxor    %xmm0, %xmm0
xorl    %edx, %edx
pxor    %xmm1, %xmm1
movl    $1, %edi
cvtsi2sdq %rax, %xmm0
movq    16(%rsp), %rax
subq    (%rsp), %rax
cvtsi2sdq %rax, %xmm1
movl    $1, %eax
divsd   .LC6(%rip), %xmm0
addsd   %xmm1, %xmm0
call    __printf_chk@PLT
jmp     .L11
.L29:
call    __stack_chk_fail@PLT
.L3:
leaq    .LC2(%rip), %rdi
call    puts@PLT
movl    $-2, %edi
call    exit@PLT
.L26:
leaq    .LC0(%rip), %rdi
call    puts@PLT
orl     $-1, %edi
call    exit@PLT
.cfi_endproc
.LFE41:
.size   main, .-main
.section .rodata.cst8,"aM",@progbits,8
.align 8
.LC3:

```

```

        .long      2576980378
        .long      1069128089
        .align 8
.LC6:
        .long      0
        .long      1104006501
        .ident      "GCC: (Ubuntu 7.3.0-27ubuntu1~18.04) 7.3.0"
        .section    .note.GNU-stack,"",@progbits

```

```

[AgustinMeridaGutierrez A1estudiante14@atcgrid:~/BP1/ejer6] 2019-04-03 miércoles
$echo 'time $PBS_O_WORKDIR/SumaVectoresC 10' | qsub -q ac
17608.atcgrid
[AgustinMeridaGutierrez A1estudiante14@atcgrid:~/BP1/ejer6] 2019-04-03 miércoles
$cat STDIN.o17608
Tamaño Vectores:10 (4 B)
Tiempo:0.000000175 / Tamaño Vectores:10 / V1[0]+V2[0]=V3[0](1.000000+1.000000=2.000000) /
/ V1[9]+V2[9]=V3[9](1.900000+0.100000=2.000000) /
[AgustinMeridaGutierrez A1estudiante14@atcgrid:~/BP1/ejer6] 2019-04-03 miércoles
$cat STDIN.e17608

real    0m0.005s
user    0m0.000s
sys     0m0.002s
[AgustinMeridaGutierrez A1estudiante14@atcgrid:~/BP1/ejer6] 2019-04-03 miércoles
$

```

```

[AgustinMeridaGutierrez A1estudiante14@atcgrid:~/BP1/ejer6] 2019-04-03 miércoles
$cat STDIN.o176
STDIN.o17608 STDIN.o17611
[AgustinMeridaGutierrez A1estudiante14@atcgrid:~/BP1/ejer6] 2019-04-03 miércoles
$cat STDIN.o17611
Tamaño Vectores:10000000 (4 B)
Tiempo:0.040263560 / Tamaño Vectores:10000000 / V1[0]+V2[0]=V3[0](1000000.000000+100000
0.000000=2000000.000000) / / V1[999999]+V2[999999]=V3[999999](199999.900000+0.100000=2000000.
000000) /
[AgustinMeridaGutierrez A1estudiante14@atcgrid:~/BP1/ejer6] 2019-04-03 miércoles
$

```

RESPUESTA: cálculo de los MIPS y los MFLOPS

La parte del código correspondiente a la suma, y que se halla entre .L8 y .L9 corresponde a **9 instrucciones** sin coma flotante, y a **3 instrucciones** (las 3 siguientes) a coma flotante. El NI que utilizaremos en cada calculo variará de el número de vectores utilizados.

$$MIPS = (NI * Num_Vectores) / (T_cpu * 10^6)$$

→ Para 10 instrucciones

$$MIPS = (9 * 10) / (0.000000175 * 10^6) = 514.2857143$$

$$MFLOPS = (3 * 10) / (0.000000175 * 10^6) = 171.4285714$$

→ Para 10000000 instrucciones

$$MIPS = (9 * 10000000) / (0.040263560 * 10^6) = 223.5271794$$

$$MFLOPS = (3 * 10000000) / (0.040263560 * 10^6) = 74.5090598$$

RESPUESTA: Captura que muestre el código ensamblador generado de la parte de la suma de vectores

```

        call    clock_gettime@PLT
        xorl    %eax, %eax
        .p2align 4,,10
        .p2align 3
.L9:
        movsd   0(%rbp,%rax), %xmm0
        addsd   (%r14,%rax), %xmm0
        movsd   %xmm0, (%r12,%rax)
        addq    $8, %rax
        cmpq    %r15, %rax
        jne     .L9
        leaq    16(%rsp), %rsi
        xorl    %edi, %edi
        call    clock_gettime@PLT
        movq    24(%rsp), %rax
        subq    8(%rsp), %rax
        pxor    %xmm0, %xmm0

```

7. Implementar un programa en C con OpenMP, a partir del código del Listado 1, que calcule en paralelo la suma de dos vectores ($v3 = v1 + v2$; $v3(i) = v1(i) + v2(i)$, $i = 0, \dots, N-1$) usando las directivas `parallel` y `for`. Se debe paralelizar también las tareas asociadas a la inicialización de los vectores. Como en el código del Listado 1 se debe obtener el tiempo (*elapsed time*) que supone el cálculo de la suma. Para obtener este tiempo usar la función `omp_get_wtime()`, que proporciona el estándar OpenMP, en lugar de `clock_gettime()`. NOTAS: (1) el número de componentes N de los vectores debe ser un argumento de entrada al programa; (2) se deben inicializar los vectores antes del cálculo; (3) se debe asegurar que el programa calcula la suma correctamente imprimiendo todos los componentes del vector resultante, $v3$, para varios tamaños pequeños de los vectores (por ejemplo, $N = 8$ y $N=11$); (5) se debe imprimir sea cual sea el tamaño de los vectores el tiempo de ejecución del código paralelo que suma los vectores y, al menos, el primer y último componente de $v1$, $v2$ y $v3$ (esto último evita que las optimizaciones del compilador eliminen el código de la suma).

RESPUESTA: Captura que muestre el código fuente implementado

```

//Inicializar vectores
#pragma omp parallel
{
    #pragma omp for
    for(i=0; i<N; i++){
        v1[i] = N*0.1+i*0.1; v2[i] = N*0.1-i*0.1;
    }
}

tiempo_inicio = omp_get_wtime();
//Calcular suma de vectores
#pragma omp parallel
{
    #pragma omp for
    for(i=0; i<N; i++){
        v3[i] = v1[i] + v2[i];
    }
}
tiempo_fin = omp_get_wtime();
tiempo_total = tiempo_fin - tiempo_inicio;

//Imprimir resultado de la suma y el tiempo de ejecución
if (N<24) {
    printf("Tiempo:%11.9f\t / Tamaño Vectores:%u\n", tiempo_total, N);
    for(i=0; i<N; i++)
        printf("/ v1[%d]+v2[%d]=v3[%d](%8.6f+%8.6f=%8.6f) /\n",
            i, i, i, v1[i], v2[i], v3[i]);
}
else
    printf("Tiempo:%11.9f\t / Tamaño Vectores:%u\t / v1[0]+v2[0]=v3[0](%8.6f+%8.6f=%8.6f) / / v1[%d]+v2[%d]=v3[%d](%8.6f+%8.6f=%8.6f) /\n",
        tiempo_total, N, v1[0], v2[0], v3[0], N-1, N-1, N-1, v1[N-1], v2[N-1], v3[N-1]);

```

(RECUERDE ADJUNTAR CÓDIGO FUENTE AL .ZIP)**CAPTURAS DE PANTALLA (compilación y ejecución para N=8 y N=11):**

```
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer7] 2019-04-03 miércoles
$gcc -O2 -fopenmp SumaVectoresC.c -o SumaVectoresC
SumaVectoresC.c: In function 'main':
SumaVectoresC.c:45:34: warning: format '%u' expects argument of type 'unsigned int', but argument
3 has type 'long unsigned int' [-Wformat=]
    printf("Tamaño Vectores:%u (%u B)\n",N, sizeof(unsigned int));
                               ~^
                               %lu
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer7] 2019-04-03 miércoles
$export OMP_DYNAMIC=FALSE
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer7] 2019-04-03 miércoles
$export OMP_NUM_THREADS=8
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer7] 2019-04-03 miércoles
$./SumaVectoresC 8
Tamaño Vectores:8 (4 B)
Tiempo:0.000004898 / Tamaño Vectores:8
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](0.800000+0.800000=1.600000) /
/ V1[1]+V2[1]=V3[1](0.900000+0.700000=1.600000) /
/ V1[2]+V2[2]=V3[2](1.000000+0.600000=1.600000) /
/ V1[3]+V2[3]=V3[3](1.100000+0.500000=1.600000) /
/ V1[4]+V2[4]=V3[4](1.200000+0.400000=1.600000) /
/ V1[5]+V2[5]=V3[5](1.300000+0.300000=1.600000) /
/ V1[6]+V2[6]=V3[6](1.400000+0.200000=1.600000) /
/ V1[7]+V2[7]=V3[7](1.500000+0.100000=1.600000) /
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer7] 2019-04-03 miércoles
$
```

```
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer7] 2019-04-03 miércoles
$export OMP_DYNAMIC=FALSE
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer7] 2019-04-03 miércoles
$export OMP_NUM_THREADS=11
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer7] 2019-04-03 miércoles
$./SumaVectoresC 11
Tamaño Vectores:11 (4 B)
Tiempo:0.000070695 / Tamaño Vectores:11
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](1.100000+1.100000=2.200000) /
/ V1[1]+V2[1]=V3[1](1.200000+1.000000=2.200000) /
/ V1[2]+V2[2]=V3[2](1.300000+0.900000=2.200000) /
/ V1[3]+V2[3]=V3[3](1.400000+0.800000=2.200000) /
/ V1[4]+V2[4]=V3[4](1.500000+0.700000=2.200000) /
/ V1[5]+V2[5]=V3[5](1.600000+0.600000=2.200000) /
/ V1[6]+V2[6]=V3[6](1.700000+0.500000=2.200000) /
/ V1[7]+V2[7]=V3[7](1.800000+0.400000=2.200000) /
/ V1[8]+V2[8]=V3[8](1.900000+0.300000=2.200000) /
/ V1[9]+V2[9]=V3[9](2.000000+0.200000=2.200000) /
/ V1[10]+V2[10]=V3[10](2.100000+0.100000=2.200000) /
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer7] 2019-04-03 miércoles
$
```

8. Implementar un programa en C con OpenMP, a partir del código del Listado 1, que calcule en paralelo la suma de dos vectores usando las `parallel` y `sections/section` (se debe aprovechar el paralelismo de datos usando estas directivas en lugar de la directiva `for`); es decir, hay que repartir el trabajo (tareas) entre varios threads usando `sections/section`. Se debe paralelizar también las tareas asociadas a la inicialización de los vectores. Para obtener este tiempo usar la función `omp_get_wtime()` en lugar de `clock_gettime()`. NOTAS: (1) el número de componentes N de los vectores debe ser un argumento de entrada al programa; (2) se deben inicializar los vectores antes del cálculo; (3) se debe asegurar que el programa calcula la suma correctamente imprimiendo todos los componentes del vector resultante, `v3`, para tamaños pequeños de los vectores (por ejemplo, $N = 8$); (5) se debe imprimir sea cual sea el tamaño de los vectores el tiempo de ejecución del código paralelo que suma los vectores y, al menos, el primer y último componente de `v1`, `v2` y `v3` (esto último evita que las optimizaciones del compilador eliminen el código de la suma).

RESPUESTA: Captura que muestre el código fuente implementado

```
//Mostramos el numero de hebras, para saber con cuantas trabajamos
printf("Numero de hebras: %d\n", omp_get_max_threads());

//Creamos una variables que utilizaremos para medir el tiempo
double tiempo_inicio, tiempo_fin, tiempo_total;
//Inicializar vectores
#pragma omp parallel sections
{
    #pragma omp section
    {
        for(i=0; i<N/4; i++){
            v1[i] = N*0.1+i*0.1; v2[i] = N*0.1-i*0.1;
        }
    }

    #pragma omp section
    {
        for(i=0; i<N/4; i++){
            v1[i] = N*0.1+i*0.1; v2[i] = N*0.1-i*0.1;
        }
    }

    #pragma omp section
    {
        for(i=0; i<N/4; i++){
            v1[i] = N*0.1+i*0.1; v2[i] = N*0.1-i*0.1;
        }
    }

    #pragma omp section
    {
        for(i=0; i<N/4; i++){
            v1[i] = N*0.1+i*0.1; v2[i] = N*0.1-i*0.1;
        }
    }
}

tiempo_inicio = omp_get_wtime();
//Calcular suma de vectores
#pragma omp parallel sections
{
    #pragma omp section
    {
        for(i=0; i<N/4; i++){
            v3[i] = v1[i] + v2[i];
        }
    }

    #pragma omp section
    {
        for(i=0; i<N/4; i++){
            v3[i] = v1[i] + v2[i];
        }
    }

    #pragma omp section
    {
        for(i=0; i<N/4; i++){
            v3[i] = v1[i] + v2[i];
        }
    }
}
tiempo_fin = omp_get_wtime();
tiempo_total = tiempo_fin - tiempo_inicio;

//Imprimir resultado de la suma y el tiempo de ejecución
if (N<24) {
    printf("Tiempo:%11.9f\t / Tamaño Vectores:%u\n", tiempo_total, N);
    for(i=0; i<N; i++)
        printf("/ V1[%d]+V2[%d]=V3[%d](%8.6f+%8.6f=%8.6f) /\n",
            i, i, v1[i], v2[i], v3[i]);
}
```

Código (parte 2) usando la directiva Section**Código (parte 1) usando la directiva Section****(RECUERDE ADJUNTAR CÓDIGO FUENTE AL .ZIP)****CAPTURAS DE PANTALLA (compilación y ejecución para N=8 y N=11):**

```
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer8] 2019-04-03 miércoles
$gcc -O2 -fopenmp SumaVectoresC.c -o SumaVectoresC
SumaVectoresC.c: In function 'main':
SumaVectoresC.c:45:34: warning: format '%u' expects argument of type 'unsigned int', but argument
3 has type 'long unsigned int' [-Wformat=]
    printf("Tamaño Vectores:%u (%u B)\n", N, sizeof(unsigned int));
                           ~^
                           %lu

[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer8] 2019-04-03 miércoles
$export OMP_DYNAMIC_FALSE=false
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer8] 2019-04-03 miércoles
$export OMP_NUM_THREADS=4
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer8] 2019-04-03 miércoles
$./SumaVectoresC 8
Tamaño Vectores:8 (4 B)
Numero de hebras: 4
Tiempo:0.000004000 / Tamaño Vectores:8
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](0.800000+0.800000=1.600000) /
/ V1[1]+V2[1]=V3[1](0.900000+0.700000=1.600000) /
/ V1[2]+V2[2]=V3[2](0.000000+0.000000=0.000000) /
/ V1[3]+V2[3]=V3[3](0.000000+0.000000=0.000000) /
/ V1[4]+V2[4]=V3[4](0.000000+0.000000=0.000000) /
/ V1[5]+V2[5]=V3[5](0.000000+0.000000=0.000000) /
/ V1[6]+V2[6]=V3[6](0.000000+0.000000=0.000000) /
/ V1[7]+V2[7]=V3[7](0.000000+0.000000=0.000000) /
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer8] 2019-04-03 miércoles
$
```

```

[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer8] 2019-04-03 miércoles
$ ./SumaVectoresC 11
Tamaño Vectores:11 (4 B)
Numero de hebras: 4
Tiempo:0.000003321 / Tamaño Vectores:11
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](1.100000+1.100000=2.200000) /
/ V1[1]+V2[1]=V3[1](1.200000+1.000000=2.200000) /
/ V1[2]+V2[2]=V3[2](0.000000+0.000000=0.000000) /
/ V1[3]+V2[3]=V3[3](0.000000+0.000000=0.000000) /
/ V1[4]+V2[4]=V3[4](0.000000+0.000000=0.000000) /
/ V1[5]+V2[5]=V3[5](0.000000+0.000000=0.000000) /
/ V1[6]+V2[6]=V3[6](0.000000+0.000000=0.000000) /
/ V1[7]+V2[7]=V3[7](0.000000+0.000000=0.000000) /
/ V1[8]+V2[8]=V3[8](0.000000+0.000000=0.000000) /
/ V1[9]+V2[9]=V3[9](0.000000+0.000000=0.000000) /
/ V1[10]+V2[10]=V3[10](0.000000+0.000000=0.000000) /
[AgustinMeridaGutierrez usuario@agus-merida-gutierrez:~/BP1/ejer8] 2019-04-03 miércoles
$

```

9. ¿Cuántos threads y cuántos cores como máximo podría utilizar la versión que ha implementado en el ejercicio 7? Razone su respuesta. ¿Cuántos threads y cuántos cores como máximo podría utilizar la versión que ha implementado en el ejercicio 8? Razone su respuesta.

RESPUESTA: El ejercicio 7 el número de threads y de cores depende del valor que le introduzcamos a los vectores ($N=8$ por ejemplo). En el ejercicio 8, sin embargo, el número de threads y cores depende del número de núcleos por <<socket>> que tenga el computador. En mi caso, el computador dispone de 4, siendo por lo tanto el máximo en este ejercicio.

10. Rellenar una tabla como la Tabla 2 para atcgrid y otra para su PC con los tiempos de ejecución de los programas paralelos implementados en los ejercicios 7 y 8 y el programa secuencial del Listado 1. Generar los ejecutables usando -O2. En la tabla debe aparecer el tiempo de ejecución del trozo de código que realiza la suma en paralelo (este es el tiempo que deben imprimir los programas). Ponga en la tabla el número de threads/cores que usan los códigos (use el máximo número de cores físicos del computador que como máximo puede aprovechar el código, no use un número de threads superior al número de cores físicos). Represente en una gráfica los tres tiempos. NOTA: Nunca ejecute código que imprima todos los componentes del resultado cuando este número sea elevado.

RESPUESTA:

Hacer uso de :

export OMP_DYNAMIC_FALSE

export OMP_NUM_THREADS(4 en PC y 12 en ATCGRID)

→ **TABLA CON DATOS DEL PC**

Nº de Componentes	T. secuencial vect. Globales 1 thread/core	T. paralelo (versión for) 4 threads/cores	T. paralelo (versión sections) 4 threads/cores
16384	0,000094960	0,000028765	0,000033469
32768	0,000181735	0,000057573	0,000059479
65536	0,000367860	0,000113416	0,000119295
131072	0,000773206	0,000233800	0,000208920
262144	0,001748746	0,000581434	0,000399781
524288	0,003232394	0,001273814	0,000800347
1048576	0,003305917	0,002526455	0,001659110
2097152	0,006569197	0,004054721	0,003405522
4194304	0,013443020	0,008199552	0,004324149
8388608	0,025887633	0,017402412	0,007535157
16777216	0,051320830	0,032585639	0,014850405
33554432	0,104486113	0,061110496	0,028549010
67108864	0,214336856	0,127441064	0,056547080

→ **TABLA CON DATOS DE ATCGRID**

Nº de Componentes	T. secuencial vect. Globales 1 thread/core	T. paralelo (versión for) 12 threads/cores	T. paralelo (versión sections) 12 threads/cores
16384	0,000119219	0,000035411	0,000051428
32768	0,000232782	0,000047206	0,000080694
65536	0,000477205	0,000081960	0,000147715
131072	0,000940098	0,000117214	0,000298917
262144	0,001880805	0,000242207	0,000597123
524288	0,002824804	0,001293042	0,001598231
1048576	0,005389496	0,003110324	0,001595822
2097152	0,009671872	0,004833140	0,003334964
4194304	0,017648462	0,010531129	0,006707495
8388608	0,033712477	0,015823744	0,011312882
16777216	0,065913061	0,036602360	0,021468347
33554432	0,132120411	0,060225785	0,040317787
67108864	0,261578341	0,119963197	0,109638616

11. Rellenar una tabla como la Tabla 3 para atcgrid con el tiempo de ejecución, tiempo de CPU del usuario y tiempo CPU del sistema obtenidos con `time` para el ejecutable del ejercicio 7 y para el programa secuencial del Listado 1. Ponga en la tabla el número de threads/cores que usan los códigos. ¿El tiempo de CPU que se obtiene es mayor o igual que el tiempo real (*elapsed*)? Justifique la respuesta.

Nº de Componentes	Tiempo secuencial vect. Dinámicos 1 thread/core			Tiempo paralelo/versión for 12 Threads/cores		
	<i>Elapsed</i>	<i>CPU-user</i>	<i>CPU- sys</i>	<i>Elapsed</i>	<i>CPU-user</i>	<i>CPU- sys</i>
65536	0,005	0,000	0,002	0,005	0,007	0,000
131072	0,002	0,001	0,001	0,002	0,000	0,008
262144	0,003	0,000	0,003	0,003	0,003	0,008
524288	0,004	0,002	0,002	0,003	0,012	0,004
1048576	0,007	0,000	0,007	0,004	0,014	0,010
2097152	0,011	0,003	0,008	0,007	0,037	0,024
4194304	0,016	0,007	0,009	0,010	0,049	0,047
8388608	0,027	0,016	0,011	0,014	0,101	0,048
16777216	0,046	0,022	0,024	0,024	0,166	0,081
33554432	0,079	0,037	0,042	0,044	0,270	0,162
67108864	0,154	0,091	0,062	0,085	0,520	0,287

RESPUESTA: En el caso de ejecutarlo en secuencial, el tiempo es el mismo. Sin embargo, en paralelo lo que ocurre es que el tiempo es mayor. Esto se debe a que en paralelo debemos crear y destruir todas las hebras/cores que utilizamos, y en secuencial no ocurre esto.