# STRATEGITRANSFORMASI DIGITAL DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

MEWUJUDKAN PEMERINTAHAN YANG ADAPTIF DAN MASYARAKAT KABUPATEN KUPANG YANG SEJAHTERA MENUJU VISI KABUPATEN KUPANG EMAS Transformasi Digital

🕤 Kabupaten Kupang EMAS

Pemerintahan Adaptif

🐣 Masyarakat Sejahtera

Delsi A. Panie, S.Kom., MM

KUPANG, 22 Oktober 2025

# **EXECUTIVE SUMMARY**

### Analisis Kondisi & Tantangan

- II Kesenjangan Infrastruktur TIK: 137 titik akses BAKTI dengan bandwidth terbatas (4 Mbps)
- Keterbatasan SDM: IPM di bawah rata-rata nasional dan literasi digital rendah
- ♣ Silo System: Aplikasi pemerintahan tidak terintegrasi, pemborosan anggaran

# Pilar Program Utama

- Roadmap Transformasi Digital: Arsitektur SPBE 7 Domain
- Kolaborasi Multipihak: Triple Helix & KPBU
- Layanan Inovatif: Smart Region & Super-Apps
- Monitoring & Evaluasi: SMART Framework
- Pemberdayaan Ekonomi Digital: Kupang Digital Hub

# **(a)** Tiga Target Strategis (2025-2029)

- Digitalisasi Layanan Publik
  90% layanan publik dapat diakses digital pada 2028
- Penurunan Hoaks

  Menurunkan penyebaran hoaks 40% per tahun
- Peningkatan Literasi Digital

  80% masyarakat memiliki literasi digital tingkat baik (>3.0)
  pada 2029

# Dampak Jangka Panjang

75+

Indeks Pembangunan Manusia 18%

Tingkat Kemiskinan

3.5+

Indeks SPBE (Sangat Baik)

**Top 10** 

Indeks Smart Region Nasional

# **TIGA TARGET STRATEGIS UTAMA**

2028

Pencapaian Visi Kabupaten Kupang EMAS (2025-2029)

TARGET 1

### Digitalisasi Layanan Publik

Mewujudkan tata kelola pemerintahan yang transparan dan efisien melalui integrasi sistem dan layanan digital.

90% Layanan publik dapat diakses digital



2025-2029

### **TARGET 2**

### **Penurunan Hoaks**

Menciptakan ekosistem informasi yang sehat dan kritis melalui deteksi dini dan edukasi digital.

**40%** Penurunan penyebaran hoaks per tahun



2029

### **TARGET 3**

### Peningkatan Literasi Digital

Meningkatkan kapasitas SDM lokal dan inklusi sosial melalui pelatihan dan pemberdayaan masyarakat.

80%

Masyarakat dengan literasi digital baik (>3.0)

# **ANALISIS KONDISI DAN TANTANGAN**

### Hambatan Utama Transformasi Digital di Kabupaten Kupang



# Kesenjangan Infrastruktur TIK

Keterbatasan akses internet dan kualitas koneksi yang tidak merata di seluruh wilayah Kabupaten Kupang.

- Mbps bandwidth per titik akses
  BAKTI
- 137 titik akses internet dengan koneksi sering terganggu
- Blank spot di wilayah pedesaan dan kepulauan



# **Keterbatasan SDM Digital**

Rendahnya kapasitas sumber daya manusia dalam mengadopsi dan memanfaatkan teknologi digital.

- 2.5 Skor literasi digital masyarakat (di bawah rata-rata nasional)
- (1) IPM di bawah rata-rata nasional
- ! Kurangnya tenaga ahli TIK di pemerintahan



### Silo System Pemerintahan

Fragmentasi sistem dan data antar-OPD yang menghambat integrasi layanan digital.

- 2.0 Indeks SPBE (Kategori Kurang)
- Aplikasi tumpang tindih tanpa integrasi
- ① Pemborosan anggaran TIK

# **PILAR PROGRAM UTAMA**

### Strategi Implementasi Transformasi Digital Kabupaten Kupang



### PILAR 1

### **Roadmap Transformasi Digital**

Fondasi SPBE untuk integrasi sistem pemerintahan yang efisien.

- Arsitektur SPBE 7 Domain
- Portal **Kupang Digital** (SSO)
- Digitalisasi layanan prioritas



### PILAR 2

### Kolaborasi Multipihak

Mengoptimalkan sumber daya melalui kemitraan strategis.

- Model Triple Helix
- skema KPBU untuk infrastruktur
- Sinergi BAKTI (10 Mbps)



### PILAR 3

### Pengembangan Layanan Inovatif

Menciptakan ekosistem Smart Region yang inklusif.

- Konsep Smart Region
- Command Center 24/7
- **Super-apps KUPANG DIGITAL**



### PILAR 4

### **Monitoring dan Evaluasi**

Sistem pengukuran kinerja berbasis data untuk akuntabilitas.

- **™** SMART Framework
- **Dashboard Monitoring** real-time
- © Survei Kepuasan Pengguna



### PILAR 5

# Pemberdayaan Ekonomi Digital

Meningkatkan kesejahteraan melalui inklusi ekonomi digital.

- **Kupang Digital Hub** (Inkubator)
- ₹ Digitalisasi 5.000 UMKM
- Target 1.000 lapangan kerja TIK

# ROADMAP TRANSFORMASI DIGITAL

### Tahapan Penyusunan Arsitektur SPBE Kabupaten Kupang



### **FASF I**

Bulan 1-6 (2025)

Persiapan dan Assessment untuk membangun fondasi transformasi digital.

- Pembentukan Tim Koordinasi (Perbup)
- Baseline Assessment Indeks **SPBF**
- Inventarisasi 100% aset TIK dan aplikasi



Dokumen Analisis Kondisi Eksisting, Peta Masalah TIK, Skor Baseline SPBE



### **FASFII**

Bulan 7-18 (2026)

Desain dan Regulasi untuk kerangka teknis dan manajerial SPBE.

- Perumusan Arsitektur 7 **Domain**
- Penyusunan Peta Rencana **SPBE** 2025-2029
- Konsep **Perbup SPBE** dan Satu Data



Dokumen Arsitektur SPBE disahkan, Perbup SPBE, Rencana Implementasi Terintegrasi RPJMD



### **FASE III**

Tahun 2-5 (2027-2029)

Implementasi & Konsolidasi untuk mewujudkan SPBE terintegrasi.

- Implementasi Aplikasi **Prioritas** (Quick Wins)
- Pembangunan Infrastruktur (DRC)
- Integrasi sistem menggunakan **API Gateway**



### **Output Kunci**

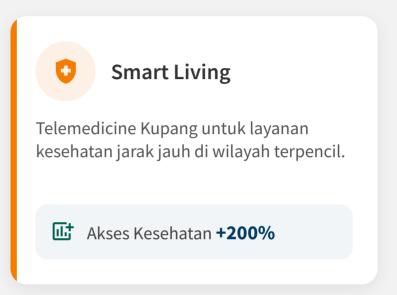
Peningkatan Indeks SPBE, Konsolidasi Aplikasi (40+ terintegrasi), 90% Layanan Digital

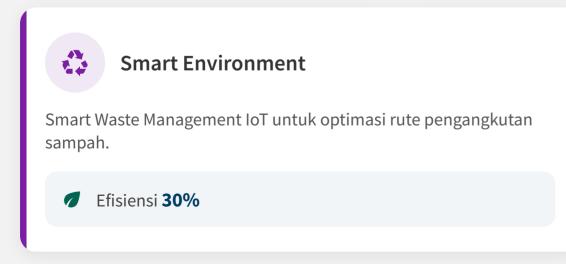
# PROGRAM PRIORITAS SMART REGION

### 5 Dimensi Strategis Menuju Kabupaten Kupang EMAS





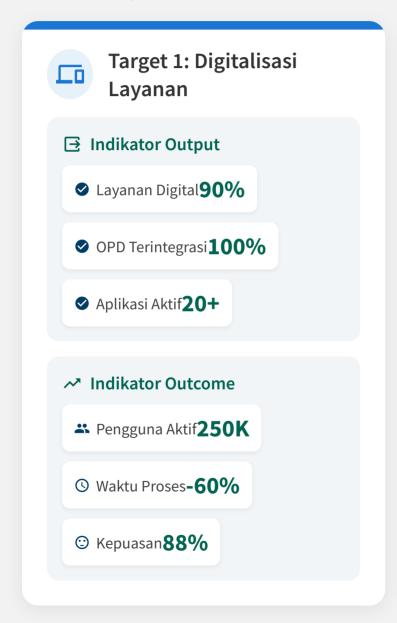


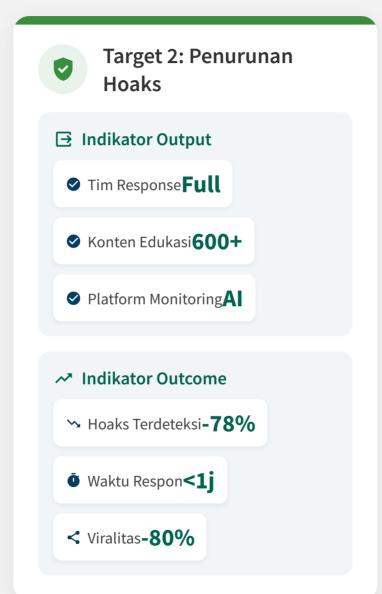


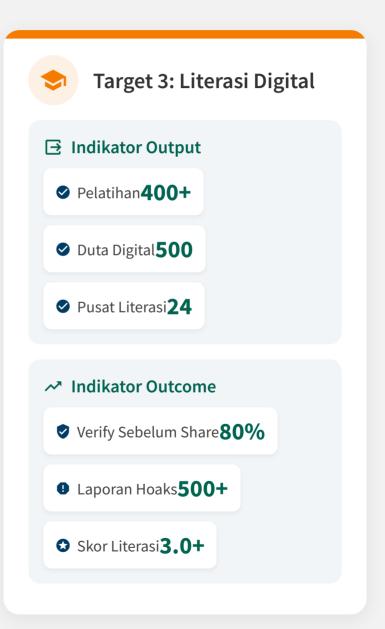


# **MONITORING DAN EVALUASI**

### Sistem Pengukuran Kinerja Berbasis Data







# **PENUTUP**

### Kesimpulan dan Rekomendasi Kebijakan



- Transformasi digital adalah **kunci utama** mewujudkan visi "Kabupaten Kupang EMAS"
- **3 target strategis** menjadi fokus utama: Digitalisasi Layanan, Penurunan Hoaks, dan Literasi Digital
- **5 pilar program** mendukung implementasi terpadu dan berkelanjutan
- Dampak jangka panjang: IPM 75+, Kemiskinan 18%, Indeks SPBE 3.5+

# Rekomendasi Kebijakan

- Penyusunan **Peraturan Bupati** tentang Arsitektur SPBE dan Satu Data Indonesia
- Penguatan kolaborasi multipihak melalui skema KPBU untuk infrastruktur TIK
- Peningkatan **alokasi anggaran** untuk infrastruktur TIK dan literasi digital
- Pembentukan **Tim Koordinasi SPBE** yang berwenang dan terintegrasi
- Implementasi sistem **monitoring dan evaluasi** yang terukur dan berkelanjutan