Link

HYPERLINK

- Penghubung ke halaman-halaman web/file yang lain
- Tag yang digunakan adalah anchor tag, contoh: Label
- Untuk menentukan warna hyperlink, dapat digunakan atribut pada tag <body> :
 - > link: warna link
 - alink: menentukan link aktif
 - vlink: warna link yang sesudah dikunjungi

Pemrograman Web 1

Dyah Retno Utari, S.Kom

1

Link

LINK KE PROTOKOL LAIN

- http:// -> Web
- ftp:// -> Server ftp
- file:// ->Berkas ftp
- news:// -> Newsgroup UseNet
- mailto:// -> e-mail
- telnet:// -> telnet

Pemrograman Web 1

Dyah Retno Utari, S.Kom

2

Image

JENIS GAMBAR

- Gif: Graphics Interchanger Format, hanya mendukung 256 warna.
- JPEG: Joint Photograpics Experts Group, menggunakan 24 bit untuk setiap warna.
- PNG: Portable Network Graphics, dirancang oleh W3C dengan format yang tidak tergantung jenis komputer dan OS yang digunakan
- TIFF/TIF: Tagged Image File Format

Pemrograman Web 1

Dyah Retno Utari, S.Kom

3

Image

MENYISIPKAN GAMBAR

 Untuk membuat latar belakang pada halaman web, digunakan atribut background pada tag <body>

Contoh: <body background="image file">

- Tag yang digunakan
- Atribut pada tag
 - > align: mengatur perataan gambar
 - > alt: menyediakan teks pengganti gambar

Pemrograman Web 1

Dyah Retno Utari, S.Kom

4

Image

- > height: menentukan tinggi gambar
- > width: menentukan lebar gambar
- border : memberi bingkai pada gambar
- hspace : menentukan spasi horisontal suatu gambar dengan objek disekitarnya
- vspace : menentukan spasi vertikal suatu gambar dengan objek disekitarnya
- Membuat link dengan gambar, digunakan tag

 Teks

Pemrograman Web 1

Dyah Retno Utari, S.Kom

5

Image

NILAI ATRIBUT ALIGN PADA

- bottom: meratakan bagian bawah teks dengan bagian bawah gambar
- top: meratakan bagian atas gambar dengan bagian paling atas suatu item pada baris saat ini
- middle : meratakan bagian tengah gambar dengan bagian bawah teks
- left: meletakkan gambar di sebelah kiri teks
- right : meletakkan gambar di sebelah kanan teks

Pemrograman Web 1

Dyah Retno Utari, S.Kom

6