

1. - Lengkapi titik – titik pada sintaks class Person.java dibawah ini !

```
public class Person{
    public static ... main(String args[]){
        ... number1, number2, hasil;

        ... = 20;
        ... = 5;

        hasil = number1 ... number2;
        System.out.println(hasil);
    }
}
```

- Beri penjelasan pada sintaks di atas hingga menampilkan hasil seperti dibawah ini !

100

2. - Lengkapi titik – titik pada sintaks class Exception.java dibawah ini !

```
import java.util.*;

public class Exception{
    public static void main(String[] args){
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        int x = 1;

        do {
            ... {
                System.out.println("Input nomor pertama : ");
                int n1 = input. ...();
                System.out.println(" Input nomor kedua : ");
                int n2 = input. ...();
                int sum = n1/n2;
                System.out.println(sum);
                x = 2;

            } ... (... e) {
                System.out.println("Anda tidak bisa melakukan itu!");
            }
        } while (x == 1);
    }
}
```

- Beri penjelasan pada sintaks di atas hingga menampilkan hasil seperti dibawah ini !

```
Input nomor pertama :  
50  
Input nomor kedua :  
10  
5
```

- Jika Input salah, keluar output seperti di bawah ini :

```
Input nomor pertama :  
50  
Input nomor kedua :  
0  
Anda tidak bisa melakukan itu!  
Input nomor pertama :
```

3. - Lengkapi titik - titik pada sintaks class Exception.java dibawah ini !

```
public class Number{  
    public ... void main(String[] args){  
        myMethod();  
        int myInt = 0;  
        System.out.println(myInt);  
        ... = myMethod();  
        System.out.println(myInt);  
    }  
  
    static ... ...() {  
        System.out.println("This computer is lagging!");  
        ... 4;  
    }  
}
```

- Beri penjelasan pada sintaks di atas hingga menampilkan hasil seperti dibawah ini !

```
This computer is lagging!  
0  
This computer is lagging!  
4
```

4. - Buatlah class MenuMakanan.java

- Tampilkan output MenuMakanan, seperti di bawah ini :

```
Menu yang tersedia (1-3)  
1.) Capcay  
2.) Fried Chicken  
3.) Burger Cheese  
Masukan Pilihan Anda :
```

- Jika di pilih opsi yang tersedia (1-3), program akan menampilkan opsi yang di pilih, tampilan outputnya seperti dibawah ini :

Masukan Pilihan Anda : 1  
Anda memilih Capcay

- Jika anda memilih opsi yang tidak tersedia, program akan menampilkan exception seperti output di bawah ini :

Masukan Pilihan Anda : 5  
pilihan anda tidak ada !

5. Tuliskan pesan dan kesan !