

1.- Lengkapi titik – titik pada sintaks class Person.java dibawah ini !

```
public class Person{
    public static ... main(...[] args) {
        ... nomor1;
        nomor1 = 25;
        ... nomor2 = 25;

        System.out.println("nomor1 = " + nomor1);
        System.out.println("nomor2 = " + nomor2);
        System.out.println("nomor1 + nomor2 = " ... (nomor1 +
        nomor2));
    }
}
```

- Beri penjelasan pada sintaks di atas hingga menampilkan hasil seperti dibawah ini !

```
nomor1 = 25
nomor2 = 25
nomor1 + nomor2 = 50
```

2.- Lengkapi titik – titik pada sintaks class Exception.java dibawah ini !

```
import java.util.*;

public class Exception{
    public static void main(String[] args){
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        int x = 1;

        do {
            ... {
                System.out.println("Input nomor pertama : ");
                int n1 = input. ...();
                System.out.println(" Input nomor kedua : ");
                int n2 = input. ...();
                int sum = n1/n2;
                System.out.println(sum);
                x = 2;

            } ... (... e) {
                System.out.println("Anda tidak bisa melakukan itu!");
            }
        } while (x == 1);
    }
}
```

- Beri penjelasan pada sintaks di atas hingga menampilkan hasil seperti dibawah ini !

```
Input nomor pertama :
50
Input nomor kedua :
10
5
```

- Jika Input salah, keluar output seperti di bawah ini !

```
Input nomor pertama :
50
Input nomor kedua :
0
Anda tidak bisa melakukan itu!
Input nomor pertama :
```

3. - Lengkapilah titik - titik pada sintaks class Number.java dibawah ini !

```
public class Number{
    public ... void main(String[] args){
        ... nomor1 = 10;
        ... nomor2 = 10;

        System.out.println(...);
        System.out.println(...);
    }
}
```

- Beri penjelasan pada sintaks di atas hingga menampilkan hasil seperti dibawah ini !

```
10
10.0
```

4. - Buatlah class RentalFilm.java
- Tampilkan output judul buku, seperti di bawah ini :

```
Buku yang tersedia (1-3)
1.) Robin Hood
2.) Harry Potter
3.) Avatar
Masukan Pilihan Anda :
```

- Jika di pilih opsi yang tersedia (1-3), program akan menampilkan opsi yang di pilih, tampilan outputnya seperti dibawah ini :

Masukan Pilihan Anda : 1
Anda memilih Robin Hood

- Jika anda memilih opsi yang tidak tersedia, program akan menampilkan exception seperti output di bawah ini :

Masukan Pilihan Anda : 5
pilihan anda tidak ada !

5. Tuliskan pesan dan kesan !