Curso JAVA



Práctico 4 - Continuación if, bucles, strings, arrays

Ejercicio 1

Realizar un programita que permita sumar 8 números enteros guardados en un array. Hacer dos versiones, una utilizando un FOR y la otra utilizando un WHILE. *Observar como para ciertos casos, se puede hacer el mismo código con un while equivalente a un for.

Ejercicio 2

Realizar un programita que permita ingresar un número *n* de longitud y dibuje en pantalla un cuadrado de caracteres X con lados de longitud **n**.

Ejemplo: para n = 3 se tendrá

XXX

X X

XXX

Ejercicio 3

Realizar un programita que permita ingresar una palabra y luego dibuje la frase en pantalla en diagonal. Ejemplo: Si se ingresa "Hola" mostrará

H o l

Ejercicio 4

Dibujar en pantalla una media pirámide de caracteres X, dada la longitud de la base ingresada por el usuario.

Ejemplo: el usuario ingresa 3, entonces deberá verse

Χ

XX

XXX

Ejercicio 5

Dibujar en pantalla una pirámide de caracteres X, dada la longitud de la base ingresada por el usuario.

Ejemplo: el usuario ingresa 5, entonces deberá verse

X

XXX

XXXXX

Ejercicio 6

Realizar un programita que pida un número x, mayor que cero, y calcule la expresión xlog(x)

Si el usuario ingresa un número para x, que no es positivo, se seguirá pidiendo ingresar el x, continuamente hasta que se ingrese un valor válido y se pueda realizar el cálculo de logaritmo.

Ejercicio 7

Encontrar el Error: Sin escribir ningún código, determinar cuál es el problema con este programita:

```
int limite = 11;
for (int i = 0; i <= limite; i++) {
   System.out.println(i);
   limite++;
}</pre>
```

Eiercicio 8

Realizar un programita que, utilizando un while y el tipo char, imprima en pantalla el abecedario en minúscula. Una letra por línea.

Material elaborado por Carina Povarchik.