

Práctico 12

Ejercicio 1

Generar en <https://start.spring.io> el paquete con *REST Repositories* seleccionado. Importarlo a un Proyecto con Maven. Crear una clase pública Saludo. Ahora, utilizando las anotaciones **@RestController** y **@RequestMapping**, modifique la clase para que pueda imprimir en la página web local la palabra "Hola". Ejecutar.

Abrir el explorador y cargar la página <http://localhost:8080/>

Ejercicio 2

Extender el ejercicio anterior con una interface funcional con un método que toma un texto a escribir y devuelve un String. Agregar otra clase que implementará ese método escribirTextoCheto. Volver a la clase Saludo, y modificarla, para poder tener un objeto que utilice ese método escribirTextoCheto.

Ejercicio 3

Extender y modificar el ejercicio anterior para que la frase que se imprima en el navegador web haya sido ingresada por el usuario vía consola como siempre.

Ejercicio 4

Como modificaría el siguiente código para corregir su dependencia con el objeto service? En este caso utilice una injection del tipo de Constructor, o si lo desea de un método set. Pero no con interfaces.

```
public class Cliente {
    private EjemploServicio servicio;

    // Constructor
    Cliente() {
        servicio = new EjemploServicio();
    }

    public String Saludar() {
        return "Hola " + servicio.getNombre();
    }
}
```

Ejercicio 5

Crear una aplicación visual cuya ventana tenga el tamaño de 650x500, cuyo título sea "wiiiiii"
Utilizando SWING UI Designer.

Ejercicio 6

Crear una aplicación visual que tenga un panel como contenedor, con un botón dentro cuyo título sea incrementar, que cada vez que se clickee incremente y muestre en consola un contador numérico. Agregar además, que al cerrar la ventana clicando su x, cuando se lo ejecuta para probar, se cierre.

Ejercicio 7

Crear una aplicación visual con dos botones, uno + y otro - . Además habrá una etiqueta (JLabel) que mostrará un cero al inicio. Con un botón deberá poder incrementar el valor mostrado en esa etiqueta, y con el botón – disminuirlo.