

Monstruos

DarkBlood

cuerpo a cuerpo | regeneración | daño

Se destacan en el combate cuerpo a cuerpo gracias a su gran fuerza. Poseen una rápida capacidad de regeneración y la habilidad de absorber la energía vital de sus oponentes. Sin embargo, presentan una notable debilidad frente a efectos que reducen o bloquean la curación.

StoneHell

vida | resistencia | aguante

Cuentan con una gran resistencia al daño cuerpo a cuerpo, así como altos niveles de vida y defensa. Aunque sus ataques carecen de gran potencia, su fortaleza les permite resistir y prolongar los enfrentamientos durante largos periodos. Su principal debilidad radica en la magia, frente a la cual son especialmente vulnerables.

WitchGreen

magia | distancia | daño

Se especializan en el uso de la magia y los ataques a distancia, destacando por su capacidad de interrumpir o reducir la curación de sus enemigos. No obstante, resultan frágiles en el combate cercano, siendo especialmente vulnerables al daño cuerpo a cuerpo.

LigthSide

magia | distancia | daño

Dominan el uso de la magia y poseen una alta resistencia tanto a los hechizos como al daño en general. Sin embargo, su punto débil se encuentra en el combate cuerpo a cuerpo, donde son especialmente vulnerables frente a ataques melé.