**Agustin Panizza**

*Buenos Aires, Argentina*

*(+54) 9 11 5461 3888*

**Full stack developer**

[*agustin\_panizza@hotmail.com*](mailto:agustin_panizza@hotmail.com)[*Linkedin*](https://www.linkedin.com/in/agustin-panizza/)*–*[*Github*](https://github.com/Agus1510)*-*[*Portfolio*](https://www.agustinpanizza.com/)

Desarrollador FullStack con más de 1 año de experiencia. Inicié mi camino en la programación hace 10 años, desarrollando servidores de videojuegos con C++, Lua y MariaDb. En mi trayectoria, desempeñé el rol de Full Stack Developer, creando aplicaciones web completas con HTML, CSS, JavaScript, React, Redux, Node.js, Express, Sequelize, Web3 y MongoDB.

**PROYECTOS**

**Full Stack Web Developer – Mayako Argentina** [**Visitar**](https://mayakoargentina.com.ar/)Ago-2023

* Desarrollé una plataforma de catálogo de productos en línea que ofrece a los usuarios una experiencia interactiva y eficiente. Proporciona una visualización detallada de productos, junto con la capacidad de realizar consultas por correo electrónico para compras y otras inquietudes.
* Utilicé tecnologías clave como JavaScript, React, Redux, HTML y SCSS en el frontend para garantizar una experiencia de usuario atractiva y fluida.
* En el backend, utilicé Express con MongoDB para gestionar los datos de manera eficiente, proporcionando una base sólida para la visualización y gestión integral de productos, así como para la administración general del sitio

**Full Stack Web Developer – Libertum Project** [**Visitar**](https://www.libertumproject.org/)Ene 2023 - May 2023

* Desarrollé múltiples componentes en el frontend, contribuyendo a la creación de una interfaz de usuario dinámica.
* Establecí conexiones web3 con wallets y el backend, asegurando la interacción fluida con la blockchain.
* Utilicé tecnologías como JavaScript, React, Redux, web3, HTML, CSS, Node.js, Express y MongoDB en el desarrollo completo del proyecto.

**Full Stack Web Developer – HP Grupos Electrógenos** [**Visitar**](https://www.hpelectrogenos.com/)Dic-2022

* Utilicé una combinación de tecnologías como JavaScript, React y Redux Toolkit en el frontend para crear una experiencia de usuario dinámica y atractiva.

En el backend, utilicé Express y MongoDB para gestionar los datos de manera eficiente, permitiendo una fácil actualización de la información y la incorporación de nuevos productos.

**Full Stack Web Developer – CodeLearn** [**Visitar**](https://proyecto-pf.vercel.app/) Jun-2022

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

* Desarrollar una App educativa en grupo junto a otros 6 desarrolladores que incluía : Autenticaciones, ranking, perl de usuario, rating de cursos,pasarela de pagos
* Desarrollamos la app utilizando Vite, Javascript, React, Redux Tool-kit , HTML y CSS puro, eGoogle API, Stripe,Express y Mongo Db

**EXPERIENCIA PROFESIONAL**

**Full Stack Developer Junior** Ene 2023 – May 2023

Libertum Project / Lunar Labs.:

* Utilicé una amplia variedad de tecnologías, desde HTML y CSS para el diseño visual hasta Javascript, Typescript, React y Redux para la creación de interfaces y Web3 para la conexión blockchain..
* En el backend, utilicé MongoDB como base de datos, aprovechando su potencial NoSQL para almacenar y recuperar datos de manera eficiente. .
* Adopté la metodología ágil Scrum para una gestión de proyectos eficiente, facilitando la colaboración y manteniendo un enfoque en entregas regulares y de alta calidad.

**(Free Lance) Líder de staff en servidores de videojuegos** 2013 – 2021

* Coordiné y dirigí un equipo administrativo dedicado a mejorar la experiencia de usuarios en servidores de videojuegos, garantizando un entorno de juego fluido y atractivo para más de 300 usuarios simultáneos.
* Diseñé e implementé estrategias para optimizar la interacción de los usuarios con los servidores, centrándome en la satisfacción y la retención
* Supervisé y gestioné la organización de eventos en el juego, promoviendo la participación y la comunidad entre los usuarios.

**(Free Lance) Desarrollador de servidores de videojuegos** 2013 – 2021

* Utilicé mis habilidades en programación en C++ y Lua (entre otros) para crear servidores de videojuegos, estableciendo las bases técnicas para experiencias de juego envolventes.
* Diseñé y desarrollé sistemas de interacción y mecánicas de juego utilizando tecnologías como C++ y Lua, añadiendo profundidad y diversión a las experiencias de los jugadores
* Integre la base de datos MariaDb para gestionar de manera eficiente la persistencia de datos del juego, asegurando la integridad y accesibilidad de la información clave.

**TECNOLOGÍAS:**

**Lenguajes de Programación:** JavaScript, Java, Nodejs, HTML, CSS, C++, Lua.

**Herramientas de Frameworks:** React, Redux.

**Base de Datos:** MariaDb, MongoDb, MySql. Express.js, Sequelize, Postgres.

**Herramientas**: Git, Slack, Trello. **Agile**: Scrum

**EDUCACIÓN PROFESIONAL**

* Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 800 horas de cursado teórico-práctico. 2022.
* Grabación y Post Producción de sonido 2018-2021 TECSON.
* Ingenieria en sistemas (Plan intensivo online) 2022-2025 UTEL-México.

**IDIOMAS**

* Inglés C2 – Avanzado.
* Frances – Básico