



Fundamento de Ingeniería de Software

STOCKMASTER PRO

Presentación de Proyecto para gestionar el inventario y administrar las ventas.

EL EQUIPO



Arroyo Jorge

Cen Cristopher

Dzib Agustín

Esquivel Estefanía

Sandoval Amauri

OBJETIVOS DEL PROYECTO

Propósito del proyecto

Tiene como propósito facilitar y automatizar el proceso de inventario en tiendas de mediano y gran tamaño, así como controlar y administrar los recursos.

Recursos

Como recursos para la aplicación se cuenta con 5 personas, 5 computadoras y un presupuesto de aproximadamente 2000 pesos.

Definición del objetivo

Desarrollar una aplicación de software que permita a tiendas de mediano y gran tamaño optimizar la gestión de su inventario, reduciendo errores humanos, minimizando pérdidas y maximizando la eficiencia en la administración de sus recursos

CASOS DE USO

DEFINICIÓN DE ACTORES

Actores principales: Gerente de la tienda, cajero y cliente.

Actores secundarios: Base de datos de la tienda, escáner de códigos la tienda y buscador del software.



POSIBLES USOS DEL SOFTWARE

Uso 1: El cliente hace sus compras de manera efectiva, el cajero escanea los productos y el cliente paga por sus productos.

Uso 2: El gerente de la tienda recibe descarga de productos y modifica el inventario que se tenía en la base de datos.



POSIBLES RESULTADOS DE LOS USOS

Uso 1.

Resultado Uno: El pago se realiza correctamente y se modifica la base de datos.

Resultados Dos: Hay un error en el pago y se cancela completa o parcialmente la compra.

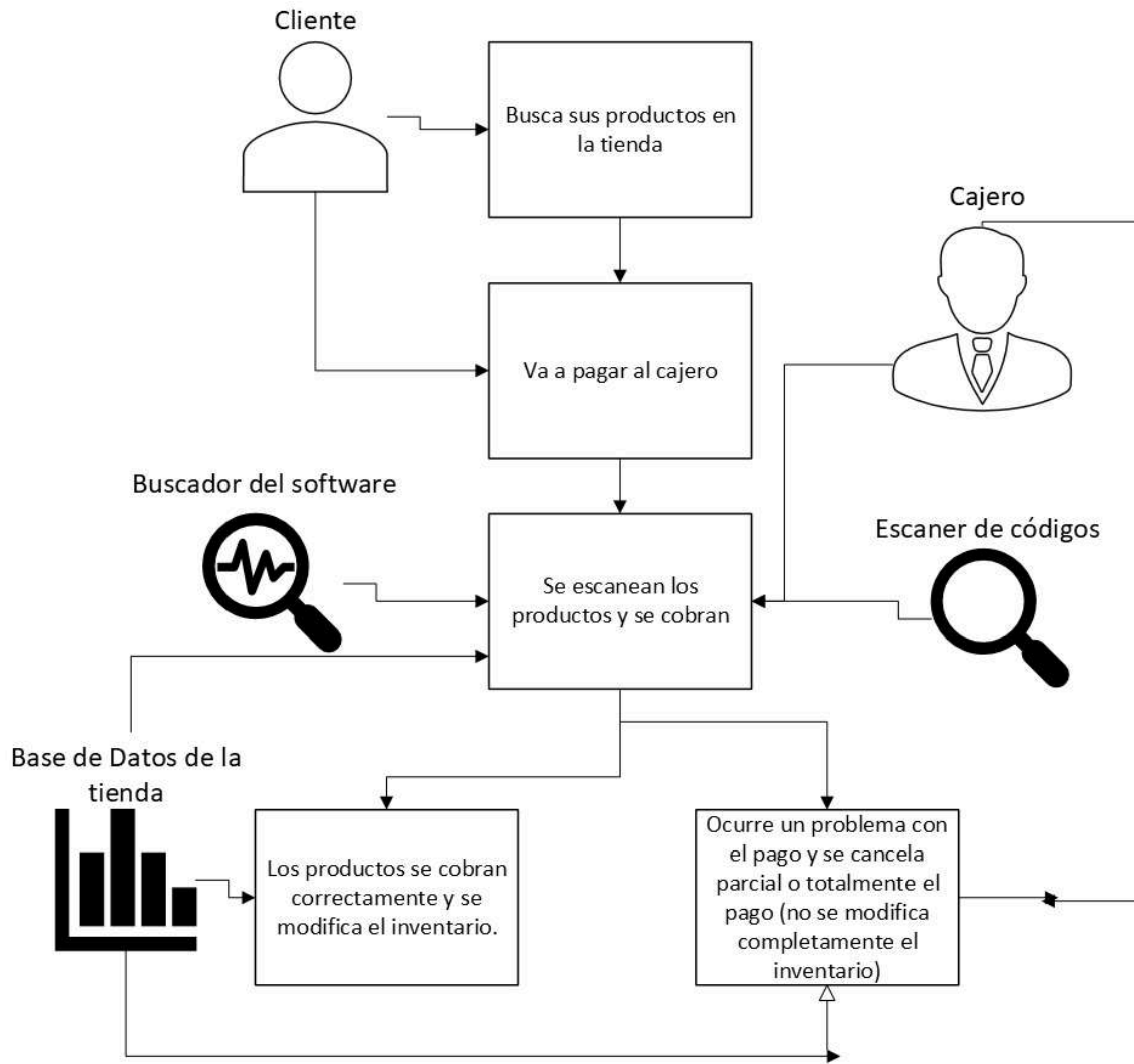
Uso 2.

Resultado Uno: Las modificaciones que realizó el gerente coinciden con lo que se encargó al distribuidor.

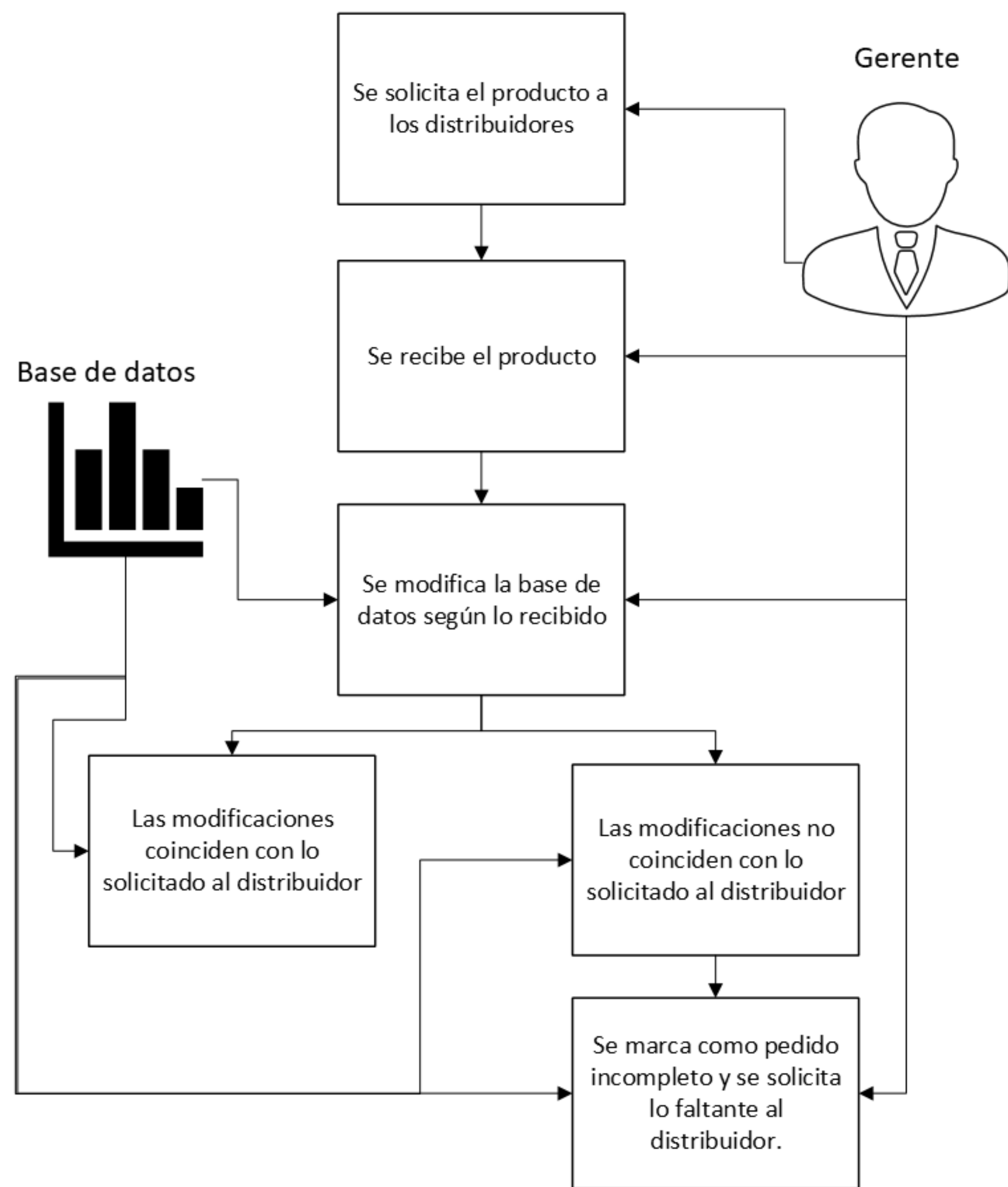
Resultado Dos: Las modificaciones que realizó el gerente no coincide con lo solicitado al distribuidor por lo que se tiene que solicitar al distribuidor que se reponga lo que no llegó.



CASO DE USO 1



CASO DE USO 2



ETAPA DE LA INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS

StockMasterPro

En este momento nos encontramos en la **INDAGACIÓN** y es fundamental para comprender en detalle qué es lo que se necesita del sistema. En esta fase, se busca obtener información precisa y completa de los participantes clave, como los clientes, usuarios y otros involucrados, para definir claramente los requerimientos del software.



Borcelle

MUCHAS GRACIAS