

Estructuras de datos. Curso: 2023 - 2do Cuatrimestre.

Trabajo Práctico N° 2: P.O.O. a Python

Consideraciones de entrega

El trabajo práctico deberá ser:

Realizado en grupos de no más de 3 (tres) alumnos:

Indicando siempre en cada proyecto los integrantes del grupo.

El grupo deberá presentar soluciones para todo el práctico (no se permite hacer diferentes grupos por cada ejercicio).

Publicado en Repl.it.

Entregado antes del día 11 de Septiembre de 2023.

El práctico será evaluado con nota numérica y conceptual (Excelente, Muy Bueno, Bueno, Regular y Desaprobado), teniendo en cuenta la exactitud y claridad de las soluciones propuestas.

Los ejercicios que exijan codificación se valorarán de acuerdo a su exactitud, prolijidad (indentación y otras buenas prácticas).

Las soluciones deben ser de autoría propia:

Aquellas que se detecten como idénticas entre diferentes estudiantes serán clasificadas como MAL para todos los involucrados en esta situación.

Las soluciones que se detecten son producto de alguna herramienta/servicio de inteligencia artificial serán clasificadas como MAL.

El estudiante puede agregar cualquier comentario o suposición hecha para la resolución de cada ejercicio.

Ejercicio 1

Modifique la clase Personaje definida en el archivo personaje.py de forma que:

Programe un constructor que inicialice cada una de las variables de instancia con un valor pasado por parámetro.

Implemente el método `__eq__()`.

Implemente el método `__str__()`.

Implemente el método `__repr__()`.

Cree clases Python para almacenar los valores posibles de Bando (en archivo bando.py), Género (en archivo genero.py) y universo (en universo.py).

Nota: tener en cuenta que algunos valores aparecen vacíos.````.

Programar método `__eq__()` para cada una de las clases.

Programar método `__str__()` para cada una de las clases.

Realice las modificaciones necesarias en Personaje para utilizar las clases definidas en el ejercicio anterior.

Cree la clase ComicsAdmin como clase derivada de ComicsAdminAbstract y en ella implemente los métodos definidos como abstractos.