

Taller de Programación I

Presentación de la materia

Ing. Pablo A. Deymonnaz
pdeymon@fi.uba.ar

Facultad de Ingeniería
Universidad de Buenos Aires



1. Introducción a Taller de Programación

Qué es un Taller?

Qué es un Taller?

- ▶ Un lugar donde se construyen cosas.
- ▶ Se “obra de manos”.
- ▶ Se aprende trabajando.
- ▶ Se resuelven problemas y/o situaciones imprevistas.
- ▶ Se investiga.

Qué NO es un Taller?

- ▶ Una clase teórica donde se imparten conocimientos sin aplicación.
- ▶ Un curso donde se enfrentan problemas conocidos y se aplican soluciones creadas por otros en el pasado.
- ▶ Se espera una actitud pasiva de parte de los estudiantes.

Qué esperamos de los las estudiantes?

- ▶ Que construyan un proyecto de mediana envergadura.
- ▶ Que puedan investigar por su cuenta.
- ▶ Que puedan resolver problemas técnicos con los que se encuentren.
- ▶ Que puedan organizarse para trabajar en equipo.
- ▶ Que trabajen de manera constante durante el cuatrimestre.