

# Guía de Estudio: C#

1. ¿Qué es el **CLR**?
2. Describa el proceso de compilación de C#.
3. ¿Qué es el **CTS**?
4. ¿Qué es un tipo por referencia (**Reference Type**)? ¿En qué se diferencia de un tipo por valor (**Value Type**)?
5. Explique las diferencias entre variables **escalares** y **no escalares**.
6. ¿Cuál es el punto de entrada (**entry point**) para los programas en C#?
7. ¿Cuál es la diferencia entre una conversión **implícita** y una **explícita**?