Polimorfismo

Ejercicio en clase

Consignas

- 1. Crear un proyecto de consola y una biblioteca de clases.
- 2. Crear la siguiente jerarquía de clases:
 - a. Clase Figura:
 - i. Clase base.
 - ii. No debe poder instanciarse.
 - b. Clase Rectangulo:
 - i. Hereda de Figura.
 - c. Clase Circulo:
 - i. Hereda de Figura.
 - ii. No se puede heredar.
 - d. Clase Cuadrado:
 - i. Hereda de Rectangulo.
 - ii. No se puede heredar.
- 3. Método Dibujar:
 - a. Tendrá una implementación por defecto en la clase base, retornará "Dibujando forma...".
 - b. Las clases derivadas directas anularán dicha implementación reemplazándola por "Dibujando círculo...", "Dibujando rectángulo...", según corresponda.
 - c. La clase Cuadrado no tendrá una implementación propia.
- 4. Método CalcularSuperficie:
 - a. Deberá ser implementado <u>de manera obligatoria</u> por las clases derivadas.
 - b. Debe devolver un double con el resultado del cálculo de superficie/área para la figura en particular.
- 5. Método CalcularPerimetro:
 - a. Deberá ser implementado <u>de manera obligatoria</u> por las clases derivadas.
 - b. Debe devolver un double con el resultado del cálculo del perímetro para la figura en particular.
- 6. En el método Main:
 - a. Crear una lista de figuras.
 - b. Agregarle una figura de cada tipo.
 - c. Recorrer la lista mostrando el resultado del método Dibujar, el área y el perímetro de cada figura, y el tipo (GetType()).
- 7. Ejemplo:

----- FIGURA 01 -----Tipo: Formas.Circulo Dibujando Círculo... Área: 7,14 Perímetro: 12,57 ----- FIGURA 02 -----Tipo: Formas.Cuadrado Dibujando Rectángulo... Área: 9,00 Perímetro: 12,00 Tipo: Formas.Rectangulo Dibujando Rectángulo... Área: 32,00 Perímetro: 24,00

8. Responder para cada figura:

- a. Explicar el resultado del método Dibujar para cada caso.
 - i. ¿Por qué el método Dibujar del cuadrado no muestra "Dibujando Cuadrado?
 - ii. ¿Por qué no muestra "Dibujando Forma"?
- b. ¿Por qué la clase cuadrado no debe implementar el método Dibujar? ¿Las otras clases están obligadas a hacerlo?
- c. ¿Por qué la clase cuadrado no debe implementar el método CalcularSuperficie? ¿Las otras clases están obligadas a hacerlo?