

Programación y Laboratorio II

Prof. Mauricio Cerizza
Segundo Semestre 2019

Mauricio Cerizza

- mauriciocerizza@gmail.com
 - Usar para consultas individuales. Consultas sobre ejercicios y temas que puedan interesarle a otros compañeros usar **Slack**.
- https://github.com/mauricioCerizza/Material_Programacion_II
 - Acá (y en el campus) estará toda la información y material necesario.
 - Entrar y descargar la primera ppt.

Federico Dávila

- federicordavila@gmail.com
- https://github.com/FedeDavila1984/utn_prog_y_lab_II

HERRAMIENTAS

- Visual Studio Express (2017 en adelante)
- SQL Express
- GIT (<http://www.github.com/>)
- Leer Guía de Estilo de la cátedra

SLACK

- Es una aplicación o software de colaboración y comunicación.
 - Tiene versión web, desktop y mobile. Recomendando descargar la versión mobile para estar al día.
 - Modo NO MOLESTAR: No recibirán notificaciones entre las 00hs y las 8hs.
- Unirse ahora: https://join.slack.com/t/utn-prog2/shared_invite/enQtNzMyMTMwMDkyNjQwLWNlNjUxMDQ5OGI5YWU4OWU2MjE0ZDExYTVkM2MxNmJmNTAyYjE1OWI1MzliNzE5YmExOWE2YjVlMTIwNGZkNjU

SLACK - Objetivo

- Para comunicarnos - **de manera no oficial** - entre nosotros.
 - (La comunicación oficial está en el campus)
- Es un espacio para:
 - Hacer consultas sobre los temas vistos y ejercicios.
 - Compartir bibliografía, apuntes y materiales.
 - Otras consultas comunes (fechas de parciales, dudas sobre la promoción).
 - Todos los temas que les puedan interesar a sus compañeros.
- Si surge una duda la puedo responder un profesor o responderse entre ustedes.

SLACK - Premisa

El conocimiento se comparte.

Enseñando se aprende.

Fomentar un espíritu de colaboración.

CAMPUS VIRTUAL

- Ingresar a <http://www.utnfravirtual.org.ar/>
- Usuario y clave: DNI del alumno.
- Modificar la clave en el primer ingreso al Campus.

GUÍA DE EJERCICIOS

- En el campus se podrá encontrar una guía propuesta de ejercicios prácticos.
 - También están en GitHub.
- Sirve como ejercitación para el parcial de Laboratorio de Computación II.
- Esta guía puede ser modificada a lo largo de la cursada.
- Se resolverán algunos en clase y otros en sus casas.

CUESTIONARIOS TEÓRICOS

- En el campus, dentro de cada clase, podrán encontrar un cuestionario con preguntas teóricas.
 - También están en GitHub.
- Sirven como ejercitación para el parcial de Programación II (teoría).
- Pueden ser modificados a lo largo de la cursada.
- Todos los miércoles vamos a comentar en grupo las respuestas de los temas que se enseñaron la semana anterior.

EXÁMENES PARCIALES

- Fechas tentativas de examen (podrán cambiar durante la cursada).
- Programación II:
 - 9 de Octubre y 20 de Noviembre 18:30hs.
- Laboratorio de Computación II:
 - 10 de Octubre y 21 de Noviembre 18:30hs.

EXÁMENES FINALES

- Programación II:
 - Martes 10 y 17 de diciembre (válidas para recuperatorio de parciales)
 - 17 al 29 de Febrero (sólo finales)
- Laboratorio II:
 - Jueves 12 y 19 de diciembre (válidas para recuperatorio de parciales)
 - 17 al 29 de Febrero (sólo finales)

TRABAJOS PRÁCTICOS

- Fecha límite de publicación en GIT:
 - TP1 - 16 de septiembre 10 a.m.
 - TP2 - 07 de octubre 10 a.m.
 - TP3 - 04 de noviembre 10 a.m.
 - TP4 - 29 de noviembre 10 a.m.
- 1er recuperatorio: 8 de diciembre 10 a.m.
- 2do recuperatorio: 11 de diciembre 10 a.m.
- Pasadas esas fechas y horas, la cursada está desaprobada.
- Los TPs son individuales, no se realizan en grupo y la detección de copias será penada.

PROMOCIÓN

- Desde comienzos de 2018 las materias cuentan con promoción directa.
- Para lograrlo deberán:
 - Aprobar ambos parciales con nota IGUAL o SUPERIOR a 6 en cada uno de ellos.
 - Las notas no son promediables (10 y 5 rinde final).
 - Tener aprobados los Trabajos Prácticos en primera instancia o **primer** llamado de recuperatorio.
 - Los recuperatorios son válidos para la promoción de la materia.
 - La calificación que prevalece cuando el alumno recupera un parcial es la nota más alta.