11

Programación II y Laboratorio de Computación II

Edición 2018

- Es la propiedad que tienen los objetos de permitir invocar genéricamente un comportamiento (método) cuya implementación será delegada al objeto correspondiente recién en tiempo de ejecución.
- En otras palabras, es la capacidad de tratar objetos diferentes de la misma forma.
- El polimorfismo tiende a existir en las relaciones de herencia.
- El polimorfismo basado en herencia implica la definición de métodos en una clase base y sobrescribirlos con nuevas implementaciones en clases derivadas.

- La definición del método reside en la clase base.
 - Se utiliza virtual.
- La implementación del método reside en la clase derivada.
 - Se utiliza override.
- La invocación es resuelta en tiempo de ejecución.

Clase Base

Figura

area(): void

perimetro() : void

Triangulo

area(): void

perimetro() : void

Cuadrado

area() : void

perimetro() : void

Clase Derivadas o Subclases

```
Figura f = new Figura();
f.area();
Triangulo t = new Triangulo();
t.area();
Cuadrado c = new Cuadrado();
c.area();
Figura h = new Cuadrado();
h.area();
```

Virtual y Override

 El polimorfismo implica la definición de métodos y/o propiedades en una clase base, mediante el uso de la palabra reservada virtual y sobrescribirlos con nuevas implementaciones en clases derivadas con la palabra reservada override.

```
[modificadores] virtual retorno Metodo( [Args])
{
   // Implementación del método en clase Base
}

[modificadores] override retorno Metodo( [Args])
{
   // Implementación del método en clase Derivada
}
```

Métodos: Virtual y Override

```
class ClaseBase
    public virtual void NombreMétodo()
        // Implementación del método
class ClaseDerivada : ClaseBase
     public override void NombreMétodo()
         base.NombreMétodo(); // Llamada al método virtual
         // Implementación específica
```

Propiedades: Virtual y Override

```
class ClaseBase {
    public virtual string NombreProp
       get { // Implementación }
        set { // Implementación }
class ClaseDerivada : ClaseBase {
    public override string NombreProp
       get { // Implementación }
        set { // Implementación }
```