Universidad de Mendoza Facultad de Ingeniería Asignatura: Programación II Carreras: Ing. Informática

2018

Guía de Trabajos Prácticos 2018 Trabajo Práctico No 1

Consigna:

- 1. Registrar un usuario en https://github.com/
- 2. Generar un repositorio remoto Programacion 2. Trabajo Practico 01. Consigna 01
- 3. Crear una clase Persona con los atributos
 - a. long dni;
 - b. string apellido;
 - c. string nombre;
- 4. Escribir los métodos Getter/Setter de todos los atributos
- 5. Agregar el método input para llenar los atributos del objeto
- 6. Agregar el método show para mostrar los atributos del objeto
- 7. Redefinir método toString de la clase Persona
- 8. Hacer un git push de todas las modificaciones del repositorio local en el repositorio remoto
- 9. Generar un repositorio remoto Programacion 2. Trabajo Practico 01. Consigna 02
- 10. Crear una clase Fecha con 3 atributos
 - a. int dia;
 - b. int mes;
 - c. int anho;
- 11. Escribir los métodos Getter/Setter de todos los atributos
- 12. Agregar el método input para llenar los atributos del objeto
- 13. Agregar el método show para mostrar los atributos del objeto
- 14. Redefinir método toString de la clase Fecha
- 15. Escribir el método comparar que me permita comparar 2 Fecha devolviendo -1 si fecha1 < fecha2, 0 si las fechas son iguales y 1 si fecha1 > fecha2
- 16. Escribir un método desplazar que permita sumar o restar a una Fecha un número entero que corresponde a la cantidad de días que se quiere desplazar
- 17. Hacer un git push de todas las modificaciones del repositorio local en el repositorio remoto
- 18. Generar un repositorio remoto Programacion 2. Trabajo Practico 01. Consigna 03
- 19. Crear una clase PersonaConNacimiento que extienda de la clase Persona con el atributo adicional
 - a. Fecha nacimiento;
- 20. Escribir los métodos Getter/Setter de todos los atributos
- 21. Agregar el método input para llenar los atributos del objeto
- 22. Agregar el método show para mostrar los atributos del objeto
- 23. Redefinir método toString de la clase PersonaConNacimiento
- 24. Hacer un git push de todas las modificaciones del repositorio local en el repositorio remoto