**UsuarioService**

Void crearUsuario(String nombre): el nombre no tiene que existir en la base de datos

Void modificarUsuario(Integer idUsuario, String nombre): el nombre no tiene que existir en la bd

Usuario traerUsuario(Integer idUsuario):

Void eliminarUsuario(Integer idUsuario): la id debe existir en la bd

**MensajeService**

Void crearMensaje(String asunto, String cuerpo, Usuario emisor, Usuario receptor): tanto el usuario como el receptor deben existir en la bd. El cuerpo no puede ser nulo. El tipo se define en el new y la fecha y hora es now(). La respuesta debe ser nula

Void crearRespuesta(Integer idMensajeRespondido, String cuerpo): El mensaje respondido debe existir, el cuerpo no ser nulo. El tipo se define en el constructor. El asunto debe ser el mismo que el mensaje respondido. El emisor y el receptor son, respectivamente, el receptor y el emisor del mensaje respondido. La fecha y hora es now(). Debe cambiarse la respuesta en el mensaje respondido y guardar ambos objetos en la bd.

Void modicarMensaje(Integer idMensaje, String asunto, String cuerpo, LocalDateTime fecha, Usuario emisor, Usuario receptor): El emisor y el receptor deben existir en la bd

Void modificarRespuesta(Integer idMensaje, String cuerpo, LocalDateTime fecha): el cuerpo no debe ser nulo, ni la fecha

Void traerMensaje(Integer idMensaje):

Void traerRespuesta(Integer idRespuesta):

Void eliminarMensaje(Integer idMensaje): la id debe existir en la bd

Void eliminarRespuesta(Integer idRespuesta): la id debe existir en la bd