## Busqueda raiz

## Agustin Huczok

30/9/2021

#Biseccion———

```
raiz_biseccion<-function(func,a,b,tol,N){</pre>
  FA<-func(a)
  while(i<=N){</pre>
    p=a+(b-a)/2
    FP=func(p)
    if(FP==0 | (b-a)/2 < to1){
      return(p)
    }
    i=i+1
    if(FA*FP>0){
      а=р
      FA=FP
    }
    else
    \{b=p\}
  return(paste('El metodo fracaso luego de N',N,'intentos'))
}
```

#Punto fijo-----

```
iteracion_punto_fijo<-function(func,p0,tol,N){
    i<-1
    while(i<=N){
        p=func(p0)
        if(abs(p-p0) < tol){
            return(p)
        }
        i<-i+1
        p0=p
    }
    paste('El metodo fallo despues de ',N,'iteraciones')
}</pre>
```

#Newton----

```
f=function(x){
    f= sin(x)-exp(-x)
}

df=function(x){
    df= cos(x)+exp(x)
}

metodo_newton<-function(func,dfunc,p0,to1,N){
    i=1
    while (i<=N){
        p=p0-func(p0)/dfunc(p0)
        if(abs(p-p0)<to1){
            return(p)
        }
        i=i+1
        p0=p
    }
    paste('El metodo fallo despues de ', N,'iteraciones')
}</pre>
```

#Secante----

```
#Necesito primero aproximar p1
f<-function(x){
  f = x^3 - 2*x^2-5
metodo_secante<-function(func,p0,p1,tol,N){</pre>
  i=2
  q0=func(p0)
  q1=func(p1)
  while(i<=N){</pre>
    p=p1-q1*(p1-p0)/(q1-q0)
    if(abs(p-p1)<tol){</pre>
      return(p)
    }
    i=i+1
    p0=p1
    q0=q1
    p1=p
    q1=func(p)
  paste('El metodo fallo despues de', N, 'iteraciones')
}
```

#Posicion falsa----

```
#Necesito primero aproximar p1
posicion_falsa<-function(func,p0,p1,tol,N){
  i=2</pre>
```

```
q0=func(p0)
q1=func(p1)
while(i<=N){
    p=p1-q1*(p1-p0)/(q1-q0)
    if(abs(p-p1)<tol){
        return(p)
    }
    i=i+1
    q=func(p)
    if(q*q1<0){
        p0=p
        q1=q
    }
    p1=p
    q1=q
}</pre>
```