Ejercicios Broyden

Agustin Huczok

2/10/2021

#a

Vector de aproximaciones iniciales —-

```
fa <- function(x1,x2,x3){
    3*x1-cos(x2*x3)-0.5
}

fae=expression(3*x1-cos(x2*x3)-0.5)
D(fae,"x1")

## [1] 3

D(fae,"x2")

## sin(x2 * x3) * x3

D(fae,"x3")

## sin(x2 * x3) * x2

dfa <- function(x1,x2,x3){
    dfa1 <- 3
    dfa2 <- sin(x2 * x3) * x3

    dfa2 <- sin(x2 * x3) * x2

    return(matrix(c(dfa1,dfa2,dfa3),</pre>
```

```
nrow = 1, ncol = 3))
}
fb <- function(x1,x2,x3){</pre>
  x1^2-81*(x2+0.1)^2+\sin(x3)+1.06
  fbe=expression(x1^2-81*(x2+0.1)^2+\sin(x3)+1.06)
  D(fbe, "x1")
## 2 * x1
D(fbe,"x2")
## -(81 * (2 * (x2 + 0.1)))
D(fbe,"x3")
## cos(x3)
  dfb \leftarrow function(x1,x2,x3){
    dfb1 <- 2 * x1
    dfb2 \leftarrow -(81 * (2 * (x2 + 0.1)))
    dfb3 \leftarrow cos(x3)
    return(matrix(c(dfb1,dfb2,dfb3),
                   nrow = 1, ncol = 3))
  }
  fc \leftarrow function(x1,x2,x3){
  \exp(-x1*x2)+20*x3+(10*pi-3)/3
  fce=expression(exp(-x1*x2)+20*x3+(10*pi-3)/3)
  D(fce, "x1")
## -(exp(-x1 * x2) * x2)
D(fce, "x2")
## -(\exp(-x1 * x2) * x1)
D(fce, "x3")
## [1] 20
  dfc <- function(x1,x2,x3){</pre>
    dfc1 \leftarrow -(exp(-x1 * x2) * x2)
    dfc2 \leftarrow -(exp(-x1 * x2) * x1)
    dfc3 <- 20
    return(matrix(c(dfc1,dfc2,dfc3),
                   nrow = 1, ncol = 3))
}
```

```
BroydenSEnoL <- function(x , TOL, N){</pre>
  \# defino el vector FX adentro para que tome los valores de x
  FX \leftarrow matrix(c(fa(x[1],x[2],x[3]),
                  fb(x[1],x[2],x[3]),
                  fc(x[1],x[2],x[3])),ncol = 1,nrow = 3,byrow=TRUE)
  # defino la matriz Jacobiana J(X) que tiene las derivadas de las funciones de F respecto a cada varia
  # ordenada por fila
  Jacobiano \leftarrow matrix(data = c(dfa(x[1],x[2],x[3]),
                          dfb(x[1],x[2],x[3]),
                          dfc(x[1],x[2],x[3])),ncol = 3, nrow = 3,byrow = TRUE)
  #Paso 1 asigno FX a v
  v <- FX
  # Paso 2 invierto la matriz AO y la llamo A
  A <- solve(Jacobiano)
  # Paso 3 creo el vector s resultado de Av y x
  s <- -A%*%v
  x \leftarrow x + s
  k < -2
  # Paso 4 empieza el bucle y va iterando y reasignando los vectores
  while(k <= N){</pre>
    # Paso 5
    w <- v
    v <- matrix(c(fa(x[1],x[2],x[3]),</pre>
                   fb(x[1],x[2],x[3]),
                   fc(x[1],x[2],x[3])),ncol = 1,nrow = 3,byrow=TRUE)
    y <- v-w
    # Paso 6
    z <- -A%*%y
    # Paso 7 uso vector s traspuesto para p
    p \leftarrow -t(s)\% *\%z
    # Paso 8 (u) traspuesta (el resultado ya es traspuesto)
    # paso 9 Reasigno la matriz A, el vect s y el vect x para la nueva vuelta
    A \leftarrow A + (s+z)%*%(u/p[1])
    # Paso 10
    s <- -A%*%v
    # Paso 11
    x \leftarrow x + s
    # Paso 12 condicion para salir del while
    norma <- norm(s,type = 'F')</pre>
    if (norma <= TOL){</pre>
```

```
return(x)
      break
    }
    k < - k + 1
  }
  return(paste('El procedimiento fallo luego de superar el maximo de', N,'iteraciones'))
##Aplico logaritmo
Resultado=BroydenSEnoL(x,10^-10,1000)
Resultado
##
                  [,1]
## [1,] 5.00000e-01
## [2,] 1.664988e-13
## [3,] -5.235988e-01
Corroboro
\#Asigno\ los\ rdos\ del\ algoritmo\ a\ las\ variables\ x1,x2
x1 <- BroydenSEnoL(x, 10^-10, 1000)[1] #posicion, osea mult por posicion 1
x2 \leftarrow BroydenSEnoL(x, 10^-10, 1000)[2]
x3 <- BroydenSEnoL(x, 10^-10, 1000)[3]
\#\# {\sf Resultados}
fa(x1, x2, x3)
## [1] 0
fb(x1, x2, x3)
## [1] -2.691181e-12
fc(x1, x2, x3)
## [1] 6.039613e-14
#b
```

Vector de aproximaciones iniciales —-

options(scipen=999)

```
x \leftarrow matrix(c(-1, -2, 1),
                 nrow = 3,
                 ncol = 1,
                 byrow = TRUE)
```

```
fa <- function(x1,x2,x3){</pre>
  x1<sup>3</sup>+x1<sup>2</sup>*x2-x1*x3+6
}
fae=expression(x1^3+x1^2*x2-x1*x3+6)
D(fae,"x1")
## 3 * x1^2 + 2 * x1 * x2 - x3
D(fae, "x2")
## x1^2
D(fae, "x3")
## -x1
dfa <- function(x1,x2,x3){</pre>
  dfa1 \leftarrow 3 * x1^2 + 2 * x1 * x2 - x3
  dfa2 <- x1^2
  dfa3 <- -x1
  return(matrix(c(dfa1,dfa2,dfa3),
                 nrow = 1, ncol = 3))
}
fb \leftarrow function(x1,x2,x3){
  exp(x1)+exp(x2)-x3
  fbe=expression(exp(x1)+exp(x2)-x3)
 D(fbe, "x1")
## exp(x1)
D(fbe,"x2")
## exp(x2)
```

```
dfb <- function(x1,x2,x3){</pre>
    dfb1 \leftarrow exp(x1)
    dfb2 \leftarrow exp(x2)
    dfb3 <- -1
    return(matrix(c(dfb1,dfb2,dfb3),
                   nrow = 1, ncol = 3))
  }
  fc <- function(x1,x2,x3){</pre>
  x2<sup>2</sup>-2*x1*x3-4
  fce=expression(x2^2-2*x1*x3)
  D(fce, "x1")
## -(2 * x3)
D(fce, "x2")
## 2 * x2
D(fce, "x3")
## -(2 * x1)
  dfc <- function(x1,x2,x3){</pre>
    dfc1 \leftarrow -(2 * x3)
    dfc2 <- 2*x2
    dfc3 < -(2 * x1)
    return(matrix(c(dfc1,dfc2,dfc3),
                    nrow = 1, ncol = 3))
##Algoritmo
BroydenSEnoL <- function(x , TOL, N){</pre>
  \# defino el vector FX adentro para que tome los valores de x
  FX \leftarrow matrix(c(fa(x[1],x[2],x[3]),
                   fb(x[1],x[2],x[3]),
                   fc(x[1],x[2],x[3])),ncol = 1,nrow = 3,byrow=TRUE)
  # defino la matriz Jacobiana J(X) que tiene las derivadas de las funciones de F respecto a cada varia
  # ordenada por fila
  Jacobiano \leftarrow matrix(data = c(dfa(x[1],x[2],x[3]),
```

D(fbe,"x3")

-1

```
dfb(x[1],x[2],x[3]),
                          dfc(x[1],x[2],x[3])),ncol = 3, nrow = 3,byrow = TRUE)
  #Paso 1 asigno FX a v
  v <- FX
  # Paso 2 invierto la matriz AO y la llamo A
  A <- solve(Jacobiano)
  # Paso 3 creo el vector s resultado de Av y x
  s <- -A%*%v
  x \leftarrow x + s
  k <- 2
  # Paso 4 empieza el bucle y va iterando y reasignando los vectores
  while(k <= N){</pre>
    # Paso 5
    w <- v
    v \leftarrow matrix(c(fa(x[1],x[2],x[3]),
                   fb(x[1],x[2],x[3]),
                   fc(x[1],x[2],x[3])),ncol = 1,nrow = 3,byrow=TRUE)
    y <- v-w
    # Paso 6
    z <- -A%*%y
    # Paso 7 uso vector s traspuesto para p
    p \leftarrow -t(s)\% *\%z
    # Paso 8 (u) traspuesta (el resultado ya es traspuesto)
    u <- t(s)%*%A
    # paso 9 Reasigno la matriz A, el vect s y el vect x para la nueva vuelta
    A \leftarrow A + (s+z)\%*\%(u/p[1])
    # Paso 10
    s <- -A%*%v
    # Paso 11
    x \leftarrow x + s
    # Paso 12 condicion para salir del while
    norma <- norm(s,type = 'F')</pre>
    if (norma <= TOL){</pre>
      return(x)
      break
    }
    k \leftarrow k + 1
  return(paste('El procedimiento fallo luego de superar el maximo de', N,'iteraciones'))
}
```

##Aplico logaritmo

```
Resultado=BroydenSEnoL(x,10^-5,100)
Resultado

## [,1]
## [1,] -1.4560427
## [2,] -1.6642305
## [3,] 0.4224934
```

Corroboro

```
#Asigno los rdos del algoritmo a las variables x1,x2
x1 <- BroydenSEnoL(x, 10^-5, 100)[1] #posicion, osea mult por posicion 1
x2 <- BroydenSEnoL(x, 10^-5, 100)[2]
x3 <- BroydenSEnoL(x, 10^-5, 100)[2]

##Resultados

fa(x1, x2, x3)

## [1] -3.038358

fb(x1, x2, x3)

## [1] 2.086724

fc(x1, x2, x3)

## [1] -6.076718

#c

options(scipen=999)
```

Vector de aproximaciones iniciales —-

```
fa <- function(x1,x2,x3){</pre>
  6*x1-2*cos(x2*x3)-1
}
fae=expression(6*x1-2*cos(x2*x3)-1)
D(fae,"x1")
## [1] 6
D(fae, "x2")
## 2 * (\sin(x2 * x3) * x3)
D(fae,"x3")
## 2 * (\sin(x2 * x3) * x2)
dfa <- function(x1,x2,x3){</pre>
  dfa1 <- 6
  dfa2 \leftarrow 2 * (sin(x2 * x3) * x3)
  dfa3 \leftarrow 2 * (sin(x2 * x3) * x2)
  return(matrix(c(dfa1,dfa2,dfa3),
                 nrow = 1, ncol = 3)
}
fb \leftarrow function(x1,x2,x3){
  9*x2+sqrt(x1^2+sin(x3)+1.06)+0.9
  fbe=expression(9*x2+sqrt(x1^2+sin(x3)+1.06)+0.9)
  D(fbe,"x1")
## 0.5 * (2 * x1 * (x1^2 + sin(x3) + 1.06)^{-0.5})
D(fbe,"x2")
## [1] 9
D(fbe,"x3")
## 0.5 * (\cos(x3) * (x1^2 + \sin(x3) + 1.06)^-0.5)
```

```
dfb <- function(x1,x2,x3){</pre>
    dfb1 \leftarrow 0.5 * (2 * x1 * (x1^2 + sin(x3) + 1.06)^-0.5)
    dfb2 <- 9
    dfb3 \leftarrow 0.5 * (cos(x3) * (x1^2 + sin(x3) + 1.06)^-0.5)
    return(matrix(c(dfb1,dfb2,dfb3),
                   nrow = 1, ncol = 3))
  }
  fc \leftarrow function(x1,x2,x3){
  60*x3+3*exp(-x1*x2)+10*pi-3
  fce=expression(60*x3+3*exp(-x1*x2)+10*pi-3)
  D(fce, "x1")
## -(3 * (exp(-x1 * x2) * x2))
D(fce,"x2")
## -(3 * (exp(-x1 * x2) * x1))
D(fce, "x3")
## [1] 60
  dfc <- function(x1,x2,x3){</pre>
    dfc1 \leftarrow -(3 * (exp(-x1 * x2) * x2))
    dfc2 \leftarrow -(3 * (exp(-x1 * x2) * x1))
    dfc3 <- 60
    return(matrix(c(dfc1,dfc2,dfc3),
                   nrow = 1, ncol = 3))
  }
##Algoritmo
BroydenSEnoL <- function(x , TOL, N){</pre>
  \# defino el vector FX adentro para que tome los valores de x
  FX \leftarrow matrix(c(fa(x[1],x[2],x[3]),
                  fb(x[1],x[2],x[3]),
                  fc(x[1],x[2],x[3])),ncol = 1,nrow = 3,byrow=TRUE)
  # defino la matriz Jacobiana J(X) que tiene las derivadas de las funciones de F respecto a cada varia
  # ordenada por fila
  Jacobiano \leftarrow matrix(data = c(dfa(x[1],x[2],x[3]),
                          dfb(x[1],x[2],x[3]),
                          dfc(x[1],x[2],x[3])),ncol = 3, nrow = 3,byrow = TRUE)
  #Paso 1 asigno FX a v
  v <- FX
```

```
# Paso 2 invierto la matriz AO y la llamo A
  A <- solve(Jacobiano)
  # Paso 3 creo el vector s resultado de Av y x
  s <- -A%*%v
  x \leftarrow x + s
  k <- 2
  # Paso 4 empieza el bucle y va iterando y reasignando los vectores
  while(k <= N){</pre>
    # Paso 5
    w <- v
    v \leftarrow matrix(c(fa(x[1],x[2],x[3]),
                   fb(x[1],x[2],x[3]),
                   fc(x[1],x[2],x[3])),ncol = 1,nrow = 3,byrow=TRUE)
    y <- v-w
    # Paso 6
    z <- -A%*%y
    # Paso 7 uso vector s traspuesto para p
    p \leftarrow -t(s)%*%z
    # Paso 8 (u) traspuesta (el resultado ya es traspuesto)
    u <- t(s)%*%A
    # paso 9 Reasigno la matriz A, el vect s y el vect x para la nueva vuelta
    A \leftarrow A + (s+z)\%*\%(u/p[1])
    # Paso 10
    s <- -A%*%v
    # Paso 11
    x \leftarrow x + s
    # Paso 12 condicion para salir del while
    norma <- norm(s,type = 'F')</pre>
    if (norma <= TOL){</pre>
      return(x)
      break
    }
    k < - k + 1
  return(paste('El procedimiento fallo luego de superar el maximo de', N,'iteraciones'))
}
##Aplico logaritmo
```

```
Resultado=BroydenSEnoL(x,10^-10,1000)
Resultado
```

```
## [,1]
## [1,] 0.4981447
## [2,] -0.1996059
## [3,] -0.5288260
```

Corroboro

```
#Asigno los rdos del algoritmo a las variables x1,x2
x1 <- BroydenSEnoL(x, 10^-10, 1000)[i] #posicion, osea mult por posicion 1
x2 <- BroydenSEnoL(x, 10^-10, 1000)[2]
x3 <- BroydenSEnoL(x, 10^-10, 1000)[3]

##Resultados

fa(x1, x2, x3)

## [i] -0.0000000000000000002220446

fb(x1, x2, x3)

## [i] 0.000000000000000005884182

fc(x1, x2, x3)

## [i] -0.0000000000000000000552714

#d

options(scipen=999)
```

Vector de aproximaciones iniciales —-

$2 * x1/(x1^2 + x2^2) - cos(x1 * x2) * x2$

```
fa <- function(x1,x2){
  log(x1^2+x2^2)-sin(x1*x2)-log(2)-log(pi)
}

fae=expression(log(x1^2+x2^2)-sin(x1*x2)-log(2)-log(pi))
D(fae,"x1")</pre>
```

```
D(fae, "x2")
## 2 * x2/(x1^2 + x2^2) - cos(x1 * x2) * x1
dfa <- function(x1,x2){</pre>
  dfa1 \leftarrow 2 * x1/(x1^2 + x2^2) - cos(x1 * x2) * x2
  dfa2 \leftarrow 2 * x2/(x1^2 + x2^2) - cos(x1 * x2) * x1
  return(matrix(c(dfa1,dfa2),
                 nrow = 1, ncol = 2)
}
fb <- function(x1,x2){</pre>
  exp(x1-x2)+cos(x1*x2)
  fbe=expression(exp(x1-x2)+cos(x1*x2))
  D(fbe, "x1")
## \exp(x1 - x2) - \sin(x1 * x2) * x2
D(fbe, "x2")
## -(\sin(x1 * x2) * x1 + \exp(x1 - x2))
  dfb <- function(x1,x2){</pre>
    dfb1 \leftarrow exp(x1 - x2) - sin(x1 * x2) * x2
    dfb2 \leftarrow -(sin(x1 * x2) * x1 + exp(x1 - x2))
    return(matrix(c(dfb1,dfb2),
                    nrow = 1, ncol = 2))
  }
##Algoritmo
BroydenSEnoL <- function(x , TOL, N){</pre>
  \# defino el vector FX adentro para que tome los valores de x
  FX \leftarrow matrix(c(fa(x[1],x[2]),
                   fb(x[1],x[2])
                   ),ncol = 1,nrow = 2,byrow=TRUE)
  # defino la matriz Jacobiana J(X) que tiene las derivadas de las funciones de F respecto a cada varia
  # ordenada por fila
  Jacobiano \leftarrow matrix(\frac{data}{data} = c(\frac{dfa(x[1],x[2])}{data},
                          dfb(x[1],x[2])),ncol = 2, nrow = 2,byrow = TRUE)
   #Paso 1 asigno FX a v
  v <- FX
```

```
# Paso 2 invierto la matriz AO y la llamo A
  A <- solve(Jacobiano)
  # Paso 3 creo el vector s resultado de Av y x
  s <- -A%*%v
  x \leftarrow x + s
  k <- 2
  # Paso 4 empieza el bucle y va iterando y reasignando los vectores
  while(k <= N){</pre>
    # Paso 5
    w <- v
    v \leftarrow matrix(c(fa(x[1],x[2]),
                   fb(x[1],x[2])),ncol = 1,nrow = 2,byrow=TRUE)
    y <- v-w
    # Paso 6
    z <- -A%*%y
    # Paso 7 uso vector s traspuesto para p
    p \leftarrow -t(s)\%*\%z
    # Paso 8 (u) traspuesta (el resultado ya es traspuesto)
    u <- t(s)%*%A
    # paso 9 Reasigno la matriz A, el vect s y el vect x para la nueva vuelta
    A \leftarrow A + (s+z)%*%(u/p[1])
    # Paso 10
    s <- -A%*%v
    # Paso 11
    x \leftarrow x + s
    # Paso 12 condicion para salir del while
    norma <- norm(s,type = 'F')</pre>
    if (norma <= TOL){</pre>
      return(x)
      break
    }
    k \leftarrow k + 1
  return(paste('El procedimiento fallo luego de superar el maximo de', N,'iteraciones'))
##Defino Fx
Fx <- function(x){</pre>
  Fx \leftarrow rbind(fa(x[1],x[2]), fb(x[1],x[2]))
  return(Fx)
}
```

##Aplico logaritmo

```
Resultado=BroydenSEnoL(x,10^-5,1000)
Resultado

## [,1]
## [1,] 1.772454
## [2,] 1.772454
```

Corroboro

```
#Asigno los rdos del algoritmo a las variables x1,x2
x1 <- BroydenSEnoL(x, 10^-5, 1000)[1] #posicion, osea mult por posicion 1
x2 <- BroydenSEnoL(x, 10^-5, 1000)[2]

##Resultados
fa(x1, x2)

## [1] -0.000000000008720913

fb(x1, x2)

## [1] 0.000000000002868914

##e
```

Vector de aproximaciones iniciales —-

```
fa <- function(x1,x2){
   4*x1^2-20*x1+0.25*x2^2+8
}
fae=expression(4*x1^2-20*x1+0.25*x2^2+8)
D(fae,"x1")</pre>
```

```
D(fae, "x2")
## 0.25 * (2 * x2)
dfa <- function(x1,x2){</pre>
  dfa1 \leftarrow 4 * (2 * x1) - 20
  dfa2 \leftarrow 0.25 * (2 * x2)
  return(matrix(c(dfa1,dfa2),
                 nrow = 1, ncol = 2)
}
fb <- function(x1,x2){</pre>
  0.5*x1*x2^2+2*x1-5*x2+8
  fbe=expression(0.5*x1*x2^2+2*x1-5*x2+8)
  D(fbe, "x1")
## 0.5 * x2^2 + 2
D(fbe, "x2")
## 0.5 * x1 * (2 * x2) - 5
  dfb <- function(x1,x2){</pre>
    dfb1 \leftarrow 0.5 * x2^2 + 2
    dfb2 \leftarrow 0.5 * x1 * (2 * x2) - 5
    return(matrix(c(dfb1,dfb2),
                   nrow = 1, ncol = 2))
  }
##Algoritmo
BroydenSEnoL <- function(x , TOL, N){</pre>
  \# defino el vector FX adentro para que tome los valores de x
  FX \leftarrow matrix(c(fa(x[1],x[2]),
                  fb(x[1],x[2])
                  ),ncol = 1,nrow = 2,byrow=TRUE)
  # defino la matriz Jacobiana J(X) que tiene las derivadas de las funciones de F respecto a cada varia
  # ordenada por fila
  Jacobiano \leftarrow matrix(data = c(dfa(x[1],x[2]),
                          dfb(x[1],x[2])),ncol = 2, nrow = 2,byrow = TRUE)
   #Paso 1 asigno FX a v
  v <- FX
```

```
# Paso 2 invierto la matriz AO y la llamo A
  A <- solve(Jacobiano)
  # Paso 3 creo el vector s resultado de Av y x
  s <- -A%*%v
  x \leftarrow x + s
  k <- 2
  # Paso 4 empieza el bucle y va iterando y reasignando los vectores
  while(k <= N){</pre>
    # Paso 5
    w <- v
    v \leftarrow matrix(c(fa(x[1],x[2]),
                   fb(x[1],x[2])),ncol = 1,nrow = 2,byrow=TRUE)
    y <- v-w
    # Paso 6
    z <- -A%*%y
    # Paso 7 uso vector s traspuesto para p
    p \leftarrow -t(s)\%*\%z
    # Paso 8 (u) traspuesta (el resultado ya es traspuesto)
    u <- t(s)%*%A
    # paso 9 Reasigno la matriz A, el vect s y el vect x para la nueva vuelta
    A \leftarrow A + (s+z)%*%(u/p[1])
    # Paso 10
    s <- -A%*%v
    # Paso 11
    x \leftarrow x + s
    # Paso 12 condicion para salir del while
    norma <- norm(s,type = 'F')</pre>
    if (norma <= TOL){</pre>
      return(x)
      break
    }
    k \leftarrow k + 1
  return(paste('El procedimiento fallo luego de superar el maximo de', N,'iteraciones'))
##Defino Fx
Fx <- function(x){</pre>
  Fx \leftarrow rbind(fa(x[1],x[2]), fb(x[1],x[2]))
  return(Fx)
}
```

 $\#\#\mathrm{Aplico}$ logaritmo

```
Resultado=BroydenSEnoL(x,10^-5,1000)
Resultado

## [,1]
## [1,] 0.5
## [2,] 2.0

Corroboro

#Asigno los rdos del algoritmo a las variables x1,x2
x1 <- BroydenSEnoL(x, 10^-5, 100)[1] #posicion, osea mult por posicion 1
x2 <- BroydenSEnoL(x, 10^-5, 100)[2]

##Resultados

fa(x1, x2)

## [1] -0.000000001178261

fb(x1, x2)
```

[1] -0.000000006917489