
Agustin Montero 117880
Santiago Rosales 106460
Sebastian Schroh 55328
Comision 17

Tower Defense

2do cuatrimestre 2019

El juego consiste en sobrevivir a las oleadas de enemigos utilizando las torres y objetos para bloquear el camino de los mismos.

Para colocar una torre u objeto primero se debe seleccionar desde el menú y luego hacer click en la ubicación deseada en el mapa. Si hace click sobre una torre se puede vender para recuperar la mitad de su costo

Guia de Items y unidades

Objetos de la tienda:



Healer

Precio: 50

Uso: Se utiliza para curar a las unidades aliadas que se encuentran en la misma fila, por una cantidad de vida limitada.



Destroyer

Precio: 200

Uso: Se utiliza para destruir todas las unidades del mapa, incluyendo trampas y aliados.



Barricade

Precio: 20

Uso: Se utiliza para evitar que las unidades enemigas avancen momentáneamente.



Profit

Precio: 100

Uso: Se utiliza para apostar 100 monedas y tener chance de duplicarlas o perderlas.

Premios:

Son dejados por los enemigos al morir y se activan al hacer click sobre ellos.



Attack Power Up

Uso: Proporciona a las unidades aliadas en la misma fila un incremento de daño en sus próximos 3 ataques.



Attack Speed Up

Uso: Proporciona a las unidades aliadas en la misma fila un incremento de velocidad de ataque en sus próximos 3 ataques.



Bomb

Uso: Daña las unidades enemigas a su alrededor.



Gold

Uso: Proporciona oro extra.



Protection

Uso: Proporciona a las unidades aliadas invulnerabilidad contra los próximos 3 ataques recibidos.

Objetos de mapa:

Aparecen de manera al azar al comienzo de cada nivel



Agujero

Uso: Mata instantaneamente a las unidades que caen por el.



Lanzas

Uso: Daña a las unidades que caminan por encima de él, desaparece después de infligir cierta cantidad de daño.

Enemigos:



Dragon King

Recompensa: 60

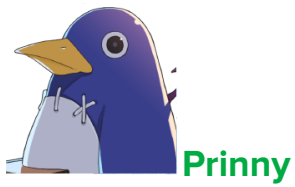
Especificaciones: Unidad enemiga pesada con rango corto y alto daño.



Orc

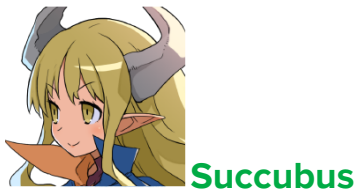
Recompensa: 20

Especificaciones: Unidad enemiga con rango melee y bajo daño.



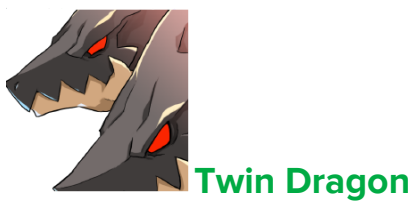
Premio: 40

Especificaciones: Unidad enemiga con rango melee y alto daño.



Premio: 40

Especificaciones: Unidad enemiga con rango medio, invulnerable a trampas.



Premio: 120

Especificaciones: Unidad enemiga que ocupa dos caminos y ataca con ambas cabezas.



Winged Warrior

Premio: 40

Especificaciones: Unidad enemiga con rango melee ,invulnerable a trampas.

Aliados:



Archer

Precio: 40

Especificaciones: Unidad aliada frágil con rango alto y bajo daño.



Dark Knight

Precio: 70

Especificaciones: Unidad aliada pesada de rango melee.



Maid

Precio: 25

Especificaciones: Unidad aliada débil con rango melee.



Pirate

Precio: 80

Especificaciones: Unidad aliada de alto daño con rango medio.



Sorcerer

Precio: 40

Especificaciones: Unidad aliada con rango medio.