Agustina Marini Finoquetto

FullStuck Developer

Desarrolladora Full Stack con experiencia en Python, Java, JavaScript, React, C, HTML, CSS y SQL. He trabajado en proyectos propios desarrollando backend y frontend con bases de datos SQL. Manejo control de versiones con Git/GitHub y diseño UX/UI. Persona proactiva, organizada y con habilidades interpersonales. Nivel de inglés intermedio-avanzado.

ESTUDIOS

- Tecnicatura en Programación Universidad Tecnológica Nacional (UTN) (2024 - En curso)
- Full Stack Development Codo a Codo, Gobierno de Buenos Aires-2022
- Frontend Development One Next
 Education Alura-2023
- Diseño UX/UI Codo a Codo-2023

HABILIDADES

- Lenguajes: Java, JavaScript, C, SQL
- Frontend: React.js, HTML5, CSS3
- Backend: Java (Spring Boot), Node.js
- Bases de datos: MySQL
- Control de versiones: Git, GitHub
- **Diseño**: UX/UI, Figma, Adobe Illustrator, Photoshop

EXPERIENCIA Y HABILIDADES

- Agenda de Dentistas
- Tecnologías: Python (Flask, SQLAlchemy), HTML, CSS, JavaScript, SQLite
 - → Aplicación web que permite a pacientes

agendar, cancelar y consultar turnos con dentistas. Incluye autenticación de usuarios, gestión de horarios de dentistas y un panel de administración. Se utilizaron migraciones con Alembic, plantillas dinámicas con Mako y una base de datos en SQLite

- <u>Página Mozzarella Catona</u> (HTML, CSS, |avaScript)
 - → Página web desarrollada en equipo como parte del curso Full Stack de Codo a Codo.
- Sistema de Venta de Productos (React, JavaScript, CSS)
 - → Proyecto práctico realizado en el programa Oracle/One Next Education.
- TravelClick (Figma, UX/UI)
 - → Aplicación diseñada en Figma como parte del proyecto final del curso de Diseño UX/UI.

PORTAFOLIO

Desarrolle mi portafolio, donde ahi puedo mostrar los proyectos que hice tanto grupal como individualmente. https://portafolioagustinamf.netlify.app/

GITHUB

https://github.com/AgusMarini

LINKEDIN

https://www.linkedin.com/in/agustina-marinifinoquetto?utm_source=share&utm_campaign=share_via& utm_content=profile&utm_medium=ios_app