

### Trabajo Práctico 3:

Adaptado de *Neural Computation* del Dr. Xaq Pitkow

#### Ejercicio 1: Red recurrente lineal y determinista

Dada una red neuronal lineal que cuya dinámica satisface la siguiente ecuación:

$$\dot{\mathbf{r}} = -\mathbf{r} + \mathbf{W}\mathbf{r} + \mathbf{h}$$

Donde  $\mathbf{r}$  es el vector de respuestas neuronales (tasas de disparo),  $\mathbf{W}$  es la matriz de pesos sinápticos y  $\mathbf{h}(t)$  es una entrada a la red (ruido, estímulos externos, entradas de otras redes, etc.)

Considere una red con dos neuronas, una excitatoria y una inhibitoria<sup>1</sup>, que están conectadas recíprocamente con peso de la misma magnitud  $a$ .

- Dibuje la red de dos neuronas (con sus conexiones y respectivos pesos). Usen Paint, no se gasten mucho. (5 puntos)
- ¿Cómo es la matriz de pesos  $\mathbf{W}$ ? ¿Cuáles son sus autovalores? (5 puntos)
- Resuelva para conseguir la dinámica del sistema de manera analítica, partiendo de condición inicial con las dos neuronas activas ( $\mathbf{r}=(1,1)^T$ ) y sin ninguna entrada (es decir,  $\mathbf{h}=\mathbf{0}$ ). Para esto, calcule los autovalores y autovectores y haga el desarrollo diagonalizando la matriz como vimos en clase<sup>2</sup>. Puede usar Wolfram Alpha para invertir matrices. (10 puntos).
- Grafique la trayectoria del sistema en 2D (con  $r_1$  en el eje horizontal y  $r_2$  en el eje vertical). (5 puntos)
- Grafique la trayectoria de cada neurona vs tiempo. (5 puntos)

#### Ejercicio 2:

- Convierta la ecuación diferencial de arriba a su versión en tiempo discreto de la forma:

$$\mathbf{r}_{t+dt} = \mathbf{B}\mathbf{r}_t + \mathbf{h}_t$$

relacionando  $\mathbf{B}$  a  $\mathbf{W}$  (asumiendo que  $dt \ll 1$ ). (5 puntos)

- Simule el sistema, muestreando ruido de  $\mathbf{h}_t$  de una distribución normal bivariada con covarianza proporcional a la matriz identidad (es decir, ruido independiente para cada neurona con desvío estándar  $\sigma$ ). Con numpy, pueden muestrear usando  $\mathbf{h} = \text{np.random.normal}(\text{scale}=0.01, \text{size}=(n\_timesteps, 2))$ . Utilice  $a=10$ ,  $dt=0.01$  y empiece con las mismas condiciones iniciales que el Ejercicio 1c. Haga los mismos gráficos que en el Ejercicio 1d y 1e. (10 puntos)

<sup>1</sup> Recordatorio para los Bion't: las neuronas (en general) se pueden clasificar como excitatorias o inhibitorias si su salida incrementa o decrementa la salida de las neuronas con las que hace sinapsis.

<sup>2</sup> Recuerden que  $\sin(X) = (e^{iX} - e^{-iX})/2i$ ,  $\cos(x) = (e^{iX} + e^{-iX})/2$  e  $-i = i^{-1}$

- c. Corra esta simulación  $K=50$  veces, plotando los puntos como puntos (es decir, como gráfico de dispersión en vez de traza) y coloreando todos los puntos correspondientes a cierto tiempo del mismo color (es decir, 50 puntos de un color para  $t=0$ , 50 puntos de otro color para  $t=1$ , etc.). ¿Qué observa en la varianza de  $r_t$  en el tiempo? (5 puntos)

### Ejercicio 3:

- a. Considere una red con dinámica “Winner-Take-All” definida por las ecuaciones diferenciales

$$\tau E'_1 = -E_1 + S(K_1 - 5E_2 - 5E_3)$$

$$\tau E'_2 = -E_2 + S(K_2 - 5E_1 - 5E_3)$$

$$\tau E'_3 = -E_3 + S(K_3 - 5E_1 - 5E_2)$$

Con  $\tau=10$ ,  $K_1=K_2=K_3=80$  y la función  $S$  siendo la función Naka-Rushton (un tipo de versión sigmoidea, pueden graficarla).

$$S(x) = \begin{cases} \frac{100x^2}{40^2 + x^2} & \text{for } x \geq 0 \\ 0 & \text{for } x < 0 \end{cases}$$

Esencialmente es un sistema donde cada neurona (con actividad  $E_i$ ) inhibe a las otras con peso sináptico de -5. Calcule los puntos fijos. Son cuatro puntos: tres simétricos (donde  $E_i=a$  y  $E_{i \neq 1}=0$ , es decir, 2 de las 3 neuronas valen 0) y otro donde las tres neuronas valen lo mismo ( $E_1=E_2=E_3$ ). En cualquiera de los casos las ecuaciones se simplifican. Para el caso simétrico, puede ser conveniente usar un solver numérico (*from scipy.optimize import fsolve*). (10 puntos)

- b. Simule trayectorias del sistema empezando de distintos puntos aleatorios (recuerden que  $E_i > 0$ ) y coloreando por el atractor (asimétrico) hacia el que converge. ¿Cómo depende el resultado al que converge de la inicialización? Puede usar un integrador de Euler, Runge-Kutta 4, o el que lo haga feliz. (10 puntos)
- c. ¿Qué pasa si inicializan el sistema *justo* sobre puntos simétricos (distintos al fijo)? ( $E_1=E_2=E_3 \neq E^*$ ) (grafique no solo en 3D si no  $E_i$  vs tiempo) (5 puntos)
- d. Linealice el sistema en el punto fijo simétrico y en alguno de los puntos fijos asimétricos. Linealizar implica calcular el Jacobiano (la matriz de cada derivada parcial respecto a cada variable<sup>3</sup>), ver su valor numérico en  $E=E^*$  (con  $E^*$  un punto fijo), y luego analizar sus autovalores. ¿Concuerdan los autovalores con lo observado en las simulaciones en **b** y **c**? ¿Qué tipo de dinámica presentan los puntos fijos? (15 puntos)
- e. Ahora que tiene el Jacobiano, simular el sistema con una aproximación lineal a primer orden ( $E' \approx J(E^*)(E-E^*)$ ). Inicializando de estados cercanos a los puntos fijos, corra

<sup>3</sup> Va a ser un poquito engorroso, no se gasten por simplificar un montón, mientras que puedan después calcular  $J(E^*)$  y les quede la matriz de 3x3 para analizar.

16.82-Neurociencia Computacional

1C 2024

simulaciones usando el sistema linealizado y el sistema no-lineal, viendo cómo difieren las trayectorias. Haga esto partiendo desde el punto fijo simétrico y alguno de los puntos fijos asimétricos. (**10 puntos**)