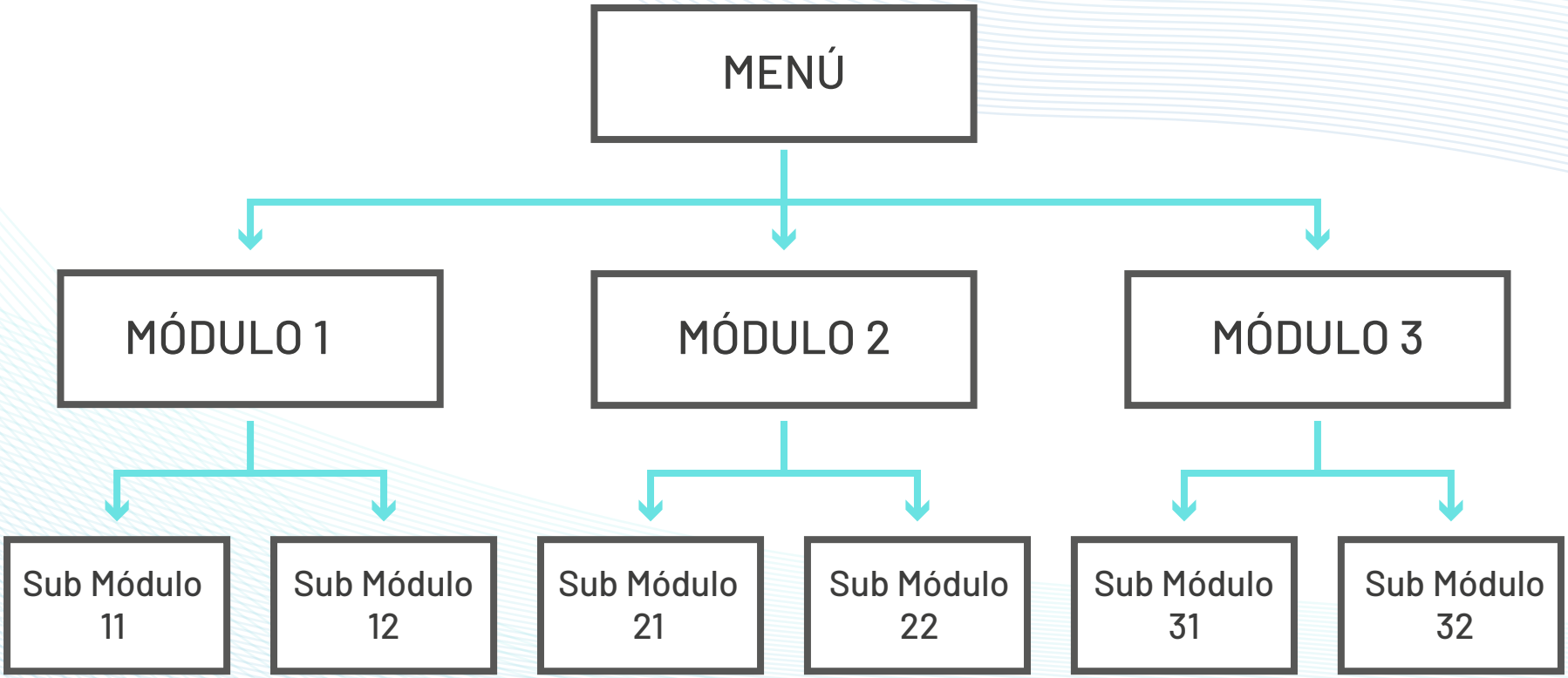
INVERSION OF DEPENDENCY

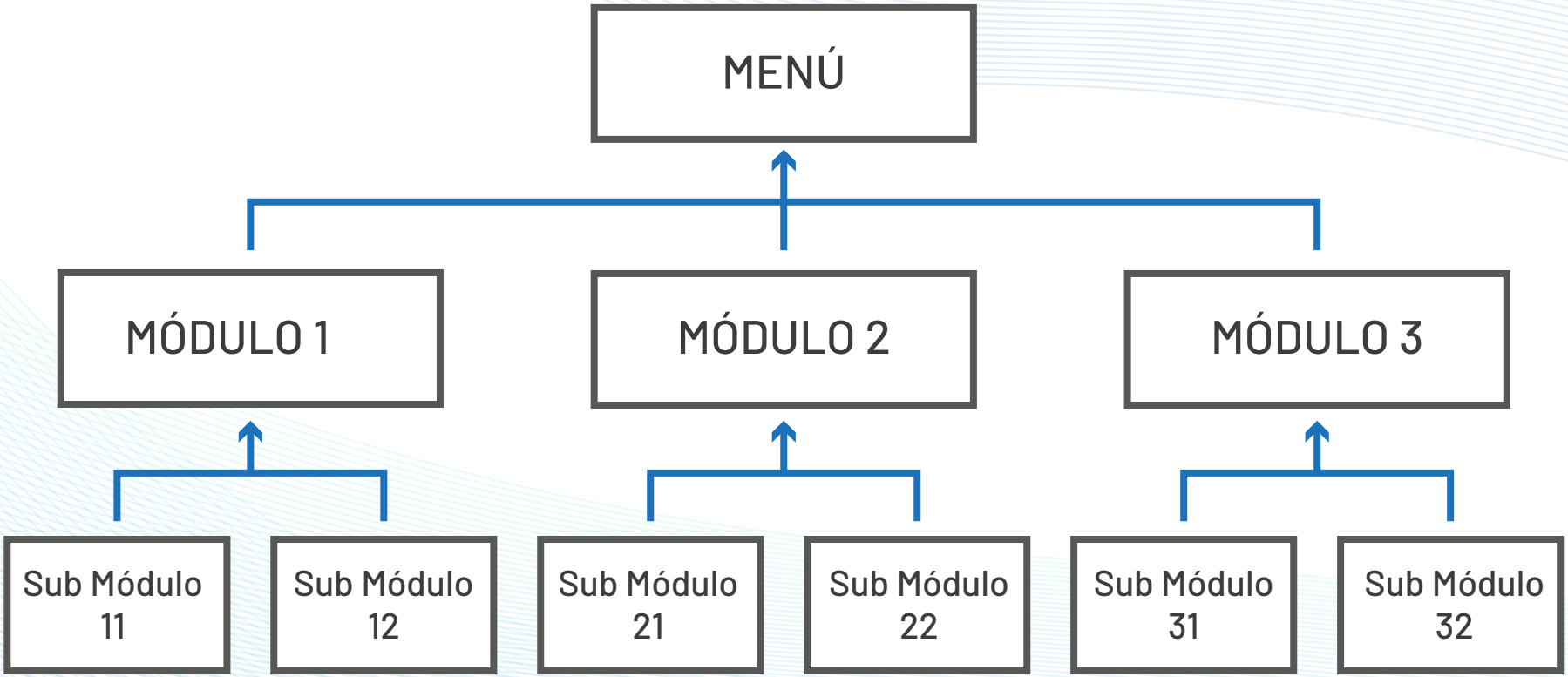
Supongamos que tenemos este árbol de dependencias:



- El flujo de control es descendente.
- Los módulos de alto nivel conocen detalles de los módulos de bajo nivel.
- Las políticas de un módulo se entremezclan con otros módulos.

- Código difícil de leer.
- Código difícil de mantener.
- Imposible de reutilizar.
- Un cambio en un detalle, afecta todo el árbol.
- Tengo que recompilar todo el árbol de dependencias.

INVERSION OF DEPENDENCY



“Object Oriented Programming tiene que ver con invertir selectivamente ciertas dependencias claves en tu arquitectura para que puedas prevenir:

- RIGIDEZ
- FRAGILIDAD
- NO REUSABILIDAD”

Bob Martin

> Los módulos no deben depender uno de otro, ambos deben depender de una abstracción.

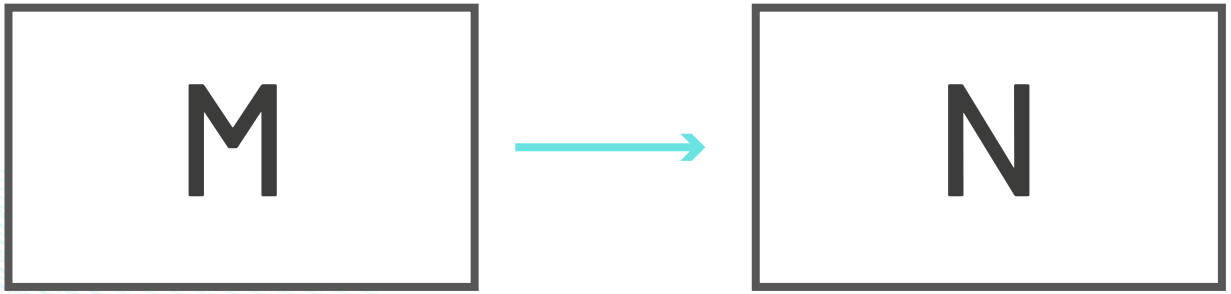
Bob Martin

Tengo 2 módulos:

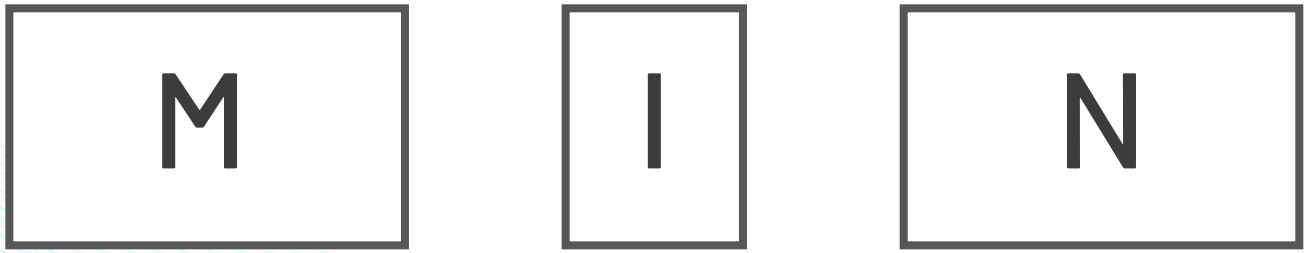
M

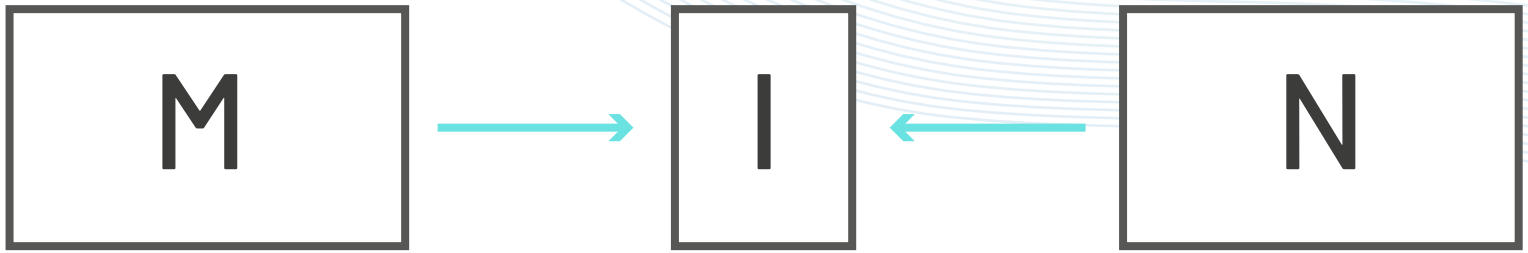
N

El "Flow of control" va a ir de M a N



Si colocamos una interfaz en el medio:





- M Hace mención a I
- N Hace mención a I yendo así en contra del "Flow of control"