

# APLICACIÓN DE UBER

# **ESTRUCTURAS DE DATOS UTILIZADAS**

- **GRAFOS**
- **DICCIONARIOS**
- **LISTAS**

# PROGRESO DEL PROYECTO

## Estado Actual

- Creacion del mapa.
- Carga de objetos fijos.
- Carga de objetos móviles.
- Serializacion del mapa.

## Problemas a resolver

- Ranking de autos cercanos.
- Camino más corto entre dos direcciones.
- Panel interactivo.
- Manejo con CLI.

# PLANIFICACIÓN DE OBJETIVOS

1. Camino más corto entre direcciones.(7/5)
2. Ranking de los autos mas cercanos.(9/5)
3. Manejo de app con CLI.(12/5)
4. Panel interactivo.(12/5)
5. Corrección y optimización del código.(14/5)



**FIN**